SÓLO 2,99€ Revista+DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 179 • DICIEMBRE 2009



Micromanía

¡LLEGA LO MÁS NUEVO DE BIOWARE EN PC!

MASS EFFECT 2

¡Así será el mejor Rol del universo!

A EXAMEN

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2

¡La Acción más total!

¡EL GRAN SECRETO DE FX!

IMPERIVM ONLINE

La Estrategia salta a la Red

REPORTAJE

Juega online gratis con tu PC

LAST CHAOS • RUNES OF MAGIC • LEVELR • 4 STORY • Y MUCHOS MÁS...



¡Regalo! DVD LOS MEJORES CONTENIDOS PARA TU PC!

JUEGO COMPLETO

▶ ¡Vive la mejor aventura de Sam!

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

DEMOS JUGABLES

▶ Acción, nazis y diversión total

WOLFENSTEIN

Y además: ▶ TORCHLIGHT ▶ RISEN ▶ FOOTBALL MANAGER 2010...

PREVIEWS



¡LA INVASIÓN SE ACERCA!

NAPOLEON TOTAL WAR

Y mucho más para poner a tope tu PC: • EXTRAS • ACTUALIZACIONES...






EL KIOSKO DE MIC___MIC

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa

Colaboradores
. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez,
Peinado, M. Tejedor, P.J. Mora, M. Carabarles, A. Calena

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Tatiana Sigüenza, Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía. S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

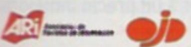
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

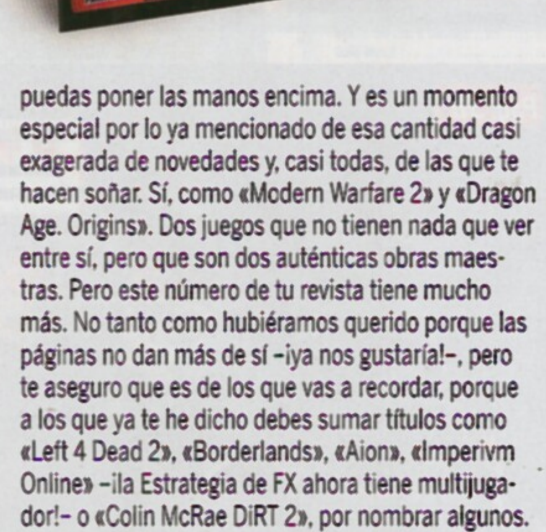
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
2/2010
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



editorial

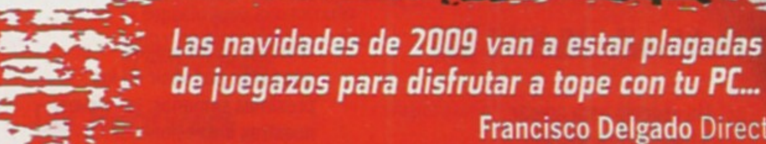


La increíble avalancha de fin de año

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Es Navidad. Aún no según el calendario, claro. Pero sí para las compañías de juegos. La campaña navideña, uno de esos momentos en que la concentración de grandes juegos para PC sube en las estanterías de las tiendas como por arte de magia, empieza cada vez antes. En 2009 ha empezado a principios de Noviembre. Casi nada. Cada vez antes, ya te digo. ¿Por qué soy tan categórico? Bueno, te voy a dar un par de nombres y el resto te lo puedes imaginar: «Modern Warfare 2» y «Dragon Age. Origins». Sí, luego sigo con ellos, porque no me quiero ir por las ramas y seguro que en cuanto has cogido este mes tu Micromanía la portada ya te ha dejado impactado, ¿cierto? A nosotros nos pasó lo mismo. A mí, personalmente, cuando pude ver y jugar en directo por primera vez «Mass Effect 2», te prometo que un pequeño escalofrío me subió por la espalda. Y es que la nueva joya de BioWare aún no ha mostrado todo lo que dará de sí –ya sabes lo que les gusta a los estudios reservarse la información hasta el final– pero lo que se ha visto de él... bueno, es algo espectacular. Tanto que, ya ves, le hemos dado la portada de este momento tan especial del año, pese a que aún faltan un par de meses para que le puedas poner las manos encima. Y es un momento especial por lo ya mencionado de esa cantidad casi exagerada de novedades y, casi todas, de las que te hacen soñar. Sí, como «Modern Warfare 2» y «Dragon Age. Origins». Dos juegos que no tienen nada que ver entre sí, pero que son dos auténticas obras maestras. Pero este número de tu revista tiene mucho más. No tanto como hubiéramos querido porque las páginas no dan más de sí –¡ya nos gustaría!–, pero te aseguro que es de los que vas a recordar, porque a los que ya te he dicho debes sumar títulos como «Left 4 Dead 2», «Borderlands», «Aion», «Imperivm Online» –¡la Estrategia de FX ahora tiene multijugador!– o «Colin McRae DiRT 2», por nombrar algunos.

Seguimos con un reportaje muy especial dedicado a ese fenómeno, cada vez más grande, de los juegos online gratuitos, en el que te hemos preparado una selección de algunos de los más destacados del momento. No te lo pierdas, porque te vas a sorprender de la excelente calidad de muchos de ellos.

Y, antes de despedirme, te recomiendo el DVD del mes, con las mejores demos y un señor juegazo: «Splinter Cell. Chaos Theory». Sí, seguro que vas a recordar este número. Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido. Nos vemos el mes que viene.



Las navidades de 2009 van a estar plagadas de juegazos para disfrutar a tope con tu PC...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es





Pág. 68

Reportaje

JUEGOS ONLINE GRATUITOS

¡Que no sea por dinero! Repasa con nosotros el panorama de los mejores títulos online que podrás jugar gratuitamente.



Pág. 26

Preview

LEFT 4 DEAD 2

¿Echabas de menos el noble deporte de exterminar zombies? ¡Y nosotros!



Pág. 38

Review

DRAGON AGE. ORIGINS

Bioware demuestra que está a la altura de su nombre con un juego magistral.



Pág. 34

Review

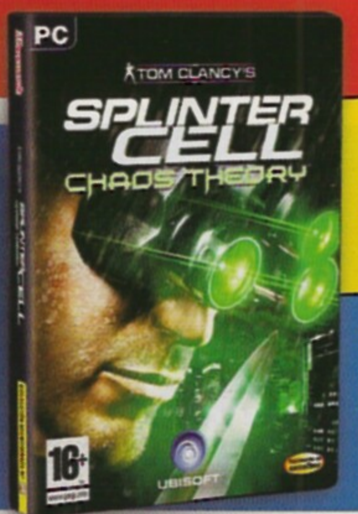
CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2

Entérate de cada uno de los detalles del regreso de un grande que está arrasando allá por donde pasa. ¡Brutal!

En este número

Revista Micromanía Nº 179 - Diciembre 2009

¡¡De regalo!! DVD para PC con 5 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

Este mes el juego completo «Splinter Cell Chaos Theory» y 5 demos jugables: «Risen», «Wolfenstein», «PES 2010», «Torchlight», «FM 2010»...



Pág. 22

Reportaje

MASS EFFECT 2

Ya está muy cerca el regreso del Comandante Sheppard y será realmente espectacular. No puedes perdértelo...

Pág. 90

Reportaje

IMPERIVM ONLINE

La serie «Imperivm» crece y vuelve ¡con modo multijugador!



Pág. 30

Preview

COLIN MCRAE DIRT 2

Más coches, más velocidad, más riesgo... ¡Mucho más de todo!

Ranking

Guías y trucos

Reportaje

Sólo para adictos

Hardware

Hardware

Reportaje

DVD Manía

índice por juegos



pag 99


▲ Para los combates en superficie «Star Trek Online» pondrá a tu alcance una gran variedad de armas según la clase de tu personaje, además de ataques secundarios y especiales.

Conviértete en todo un oficial de la Flota Estelar en «Star Trek Online»

El espacio: la última frontera

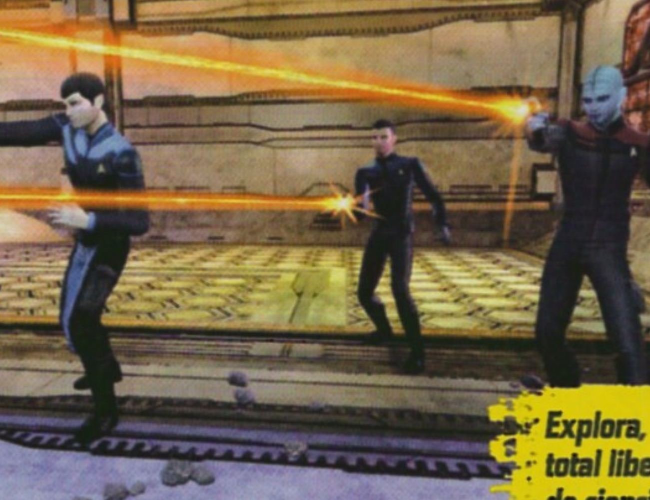
Únete a la Federación o a los Klingons y comienza a explorar y buscar formas de vida por todo el Universo. Descuida, las aventuras, los combates y las hazañas no tardarán en llegar...

➲ Rol Online ➲ Cryptic Studios ➲ Namco Bandai Partners ➲ 5 Febrero 2010

Imagina un juego de Rol Online cuyo escenario sea la inmensidad del espacio. Imagina **tantos lugares para recorrer y explorar como planetas tiene la galaxia y miles de personajes pertenecientes a numerosas razas alienígenas.** ¿Promete, no? El que todo eso sea, además, una fiel representación de un universo de ciencia ficción tan mítico como el de Star Trek es un aliciente para miles de fans de las series o las películas, pero que no cunda el pánico: **no hará falta ser fan o conocer nada de este universo para disfrutar de «Star Trek Online».** Tú sólo enrólate en la Federación Unida de Planetas o entre los Klingon y prepárate a vivir una experiencia inolvidable en un **universo cuya riqueza y complejidad propiciará que cada jugador encuentre el tipo de aventura que busque.**

¿Te apetecen combates espaciales? Pues has venido al lugar indicado: en «Star Trek Online» encontrarás combates entre naves de todo tipo, pero además incluirá en su jugabilidad **exploración de planetas, interacción con infinidad de razas, combates y misiones terrestres...** una sucesión continua de desafíos que tendrán su inicio cronológico en el año 2409 tras los acontecimientos narrados en la última adaptación cinematográfica.

En «Star Trek Online» comenzarás creando un personaje más bien modesto dentro de la Flota Estelar –o en el bando de los Klingon– y **a medida que ganes experiencia obtendrás nuevos rangos militares que te habilitarán para comandar inmensas naves espaciales o participar en misiones aún más exigentes.** Una tonelada de aventuras te esperan y con un poco de suerte... larga vida y prosperidad. ■


▲ Entre las razas disponibles en el juego estarán los humanos, vulcanos, klingon, andorianos, etc. ¡Y podrás crear tu propia raza!

Explora, viaja, combate y muévete con total libertad por uno de los universos de ciencia ficción más legendarios

Cada vez más cerca «Runaway: A Twist of Fate»

¿Dónde está Brian Basco?

➲ Aventura ➲ Pendulo Studios/Focus Home Interactive ➲ 2010

El joven protagonista de la serie de aventuras gráficas «Runaway», Brian Basco, ha desaparecido. Unos dicen haberle visto vagar por callejones abandonados de Nueva York con el aspecto de un vagabundo, otros aseguran que se encuentra disfrutando de unas vacaciones en Hawaii... y algunos le dan por muerto. La única que no se va a quedar en un sofá pensando en teorías sobre su paradero será su compañera de aventuras Gina Timmins, dispuesta a todo con tal de encontrar a Brian y de paso proporcionar a los miles de fans de la serie «Runaway» una nueva excusa para desplegar puzzles, diálogos absurdos, personajes imposibles y horas de diversión. «A Twist of Fate» aparecerá durante los primeros meses de 2010 y promete superar el ya elevado listón del resto de la serie. ■




▲ «Runaway: A Twist of Fate» volverá con Brian y Gina dispuestos a llenar nuestro PC de locuras, puzzles y diversión.

Arranca «Dragon Age Journeys»

Aviso rolero para navegantes

➲ Rol ➲ Electronic Arts ➲ Navegador Web
➲ www.dragonagejourneys.com

En EA saben que los buenos roleros nunca tienen bastante, así que por muchas horas que ofrezca «Dragon Age Origins», han querido ampliar aún más la experiencia en el universo de Bioware. «Dragon Age Journeys» es un juego basado en navegador para que te conectes y juegues gratuitamente. No sólo sirve como introducción al juego principal sino que tus logros en «Journeys» se traducirán en logros desbloqueables en «Dragon Age Origins». ■


▶ «Journeys» u «Origins», el caso es jugar a «Dragon Age».

▲ Espacio... la última frontera. Por fin ahora podrás pisar el suelo de cada uno de sus planetas, conocer mil razas alienígenas y volar por todas sus galaxias.

▲ Cada vez que tengas que participar en una misión formarás un equipo de hasta cinco personajes manejados por jugadores humanos o por el ordenador.

▲ Todas las naves del universo Star Trek estarán presentes en «Star Trek Online», pero, además, podrás personalizar tu propia nave a tu gusto.

La cifra



100

millones de unidades ha vendido la saga «Need for Speed» desde 1994. Han sido quince juegos en catorce plataformas y 449 billones de kilómetros de carreteras y pistas a través de los cuales han competido –por lo menos– cien millones de jugadores. Un dato curioso: desde 1994 se han vendido en Norteamérica más juegos de la saga que coches nuevos. ■

Busca tu redención en «Painkiller Resurrection»

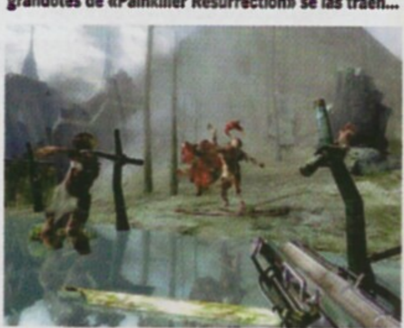
Acción en el Purgatorio

Acción · JoWood/Digital Bros · Disponible

¿Acción infernal? Sí, gracias, habitualmente resulta muy divertido disparar y explosionar cuerpos de demonios y diablillos, tal y como ha probado «Painkiller», el juego de acción que hace cinco años dejó buen sabor de boca con su protagonista intentando matar a los lugartenientes de Lucifer para salir del purgatorio. Ahora, «Painkiller Resurrection» cambia de protagonista pero no de planteamiento: Bill Wild, asesino a sueldo torpón que ha fallecido en un trabajo mal rematado, busca redimirse a toda costa y el mejor modo es aliarse con un sacerdote para salvar las almas de los niños que mató. Una tremenda carga de acción que incluye un modo historia cooperativo y legiones de demonios esperando a que los aniquiles. ■



▲ Con esto de que son demoníacos, los enemigos grandotes de «Painkiller Resurrection» se las traen...



▲ Recorrer el Purgatorio no va a ser un paseo y desde luego las vistas no son las más agradables.

últimahora



Lucha junto al Rey Arturo. «King Arthur» es un "wargame" de Rol que combina mitología e historia para ofrecerte una serie de batallas épicas y emocionantes. Sus autores, los mismos de «Crusaders. Thy Kingdom Come», lo han puesto a la venta como descarga digital.

Sácale el polvo a tu mazo. ¿Veterano del "Magic"? Pues prepárate para «Magic: the Gathering. Tactics», el juego de Estrategia online que Sony lanzará en la primera mitad de 2010 y que representará en 3D los hechizos y ataques que realizabas mediante cartas hace años.



«Mass Effect 2» y más. Si temes que la continuación del juego de Rol de Bioware te sepa a poco, prueba con su edición coleccionista: llevará una armadura y armas exclusivas, un estuche metálico, libro de arte en tapa dura, un cómic y un DVD con escenas y el "making of".

¿Adiós a la 2ª Guerra Mundial? Parece ser que hay firmes indicios de que la serie de acción bélica «Medal of Honor» planea imitar los pasos de «Call of Duty» y abandonar la más que sobada Segunda Guerra Mundial como trasfondo de la acción, trasladando sus contiendas a tiempos más actuales.



El juego más "mono". Si quieres introducir a los más peques de la casa a tu afición prueba con «Hello Kitty Online», un juego de Rol Online gratuito que combina las aventuras con toda una red social para hacer amigos y comunicarte con ellos.

El Termómetro

Caliente

Volverán a llamarte al deber. Activision acaba de confirmar –aunque no ha sorprendido a nadie, menos aún con las cifras de ventas– que habrá nuevas entregas de la serie «Call of Duty». Si lo sumas a que a Treyarch se le ha escapado que «Call of Duty 7» está en producción...

Otra secuela más confirmada. También se ha asegurado la continuidad de otro título de acción, «Borderlands», amén de los packs de contenido que irán apareciendo presumiblemente también para PC aunque el primero, «The Zombie Island of Dr. Ned», por ahora sólo lo hará en formato consola.

Templado

La guerra novelada. Siguiendo la cada vez más habitual moda de publicar novelas basadas en videojuegos de éxito, otra serie se apunta a la iniciativa: «Brothers in Arms. Autopista al Infierno» está firmada por John Antal y acaba de ser publicada por la editorial Edhasa.

Asesinatos sólo vía online. Finalmente los fans de la serie cinematográfica "Saw" que busquen la experiencia de las películas en su ordenador tendrán que descargar el juego de Konami, puesto que la versión PC sólo se distribuirá mediante descarga digital en lugares como el archiconocido Steam.

Frío

¿Cambio de raza? Sí, pagando. Blizzard ha decidido permitir a los jugadores de «World of Warcraft» el cambio de raza para sus personajes (dentro de la misma facción), pero espérate a elogiar sus sentimientos altruistas: el coste del cambio es de 20 euros.

El retraso de «Alpha Protocol». El retraso de un juego siempre es una noticia amarga, pero se hace más llevadera al ver que Sega ha tomado la decisión para asegurarse de que cumpla rigurosamente todas sus promesas. Próxima estación, primavera de 2010...



▲ Una nueva raza se incorpora a las ocho que ya participaban en los partidos más sangrientos, brutales y divertidos de este fútbol que combina deporte y mamporros.



▲ Ojo a las artimañas de los Elfos Oscuros porque pueden ser muy peligrosas: utilizan asesinos, Brujas Élficas... ¡cualquier cosa con tal de hacerse con la pelota!

Los elfos oscuros entran al campo de «Blood Bowl»

¡Dame esa pelota o muere!

➲ Estrategia ➲ Cyanide/Digital Bros ➲ Disponible

¿Tus enanos te empiezan a parecer blandengues? ¿Ya te conoces al dedillo todos los trucos sucios de tus orcos? Entonces ya **estás preparado para cambiar de alineación en «Blood Bowl»**. Este juego de estrategia y deporte enriquecerá sus partidos con una nueva raza, los elfos oscuros, que **los poseedores del juego obtendrán como descarga gratuita y el resto podrán adquirir en la nueva edición** que incluye además una guía de 80 páginas.

Los elfos oscuros combinan la agilidad con una crueldad temible y su llegada al juego se acompaña de **su propio jugador estrella, animadoras, diseños y animaciones**. ¡Pruébalos! ■

Seguimos esperando «GTA IV: Lost & Damned»

Condenados y perdidos

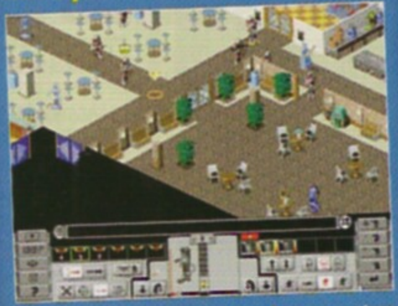
➲ Acción ➲ Rockstar/Take 2 ➲ Pendiente de confirmación

El acuerdo entre Microsoft y Rockstar para mantener durante un tiempo la exclusividad del contenido extra de «GTA IV» para Xbox 360 podría estar llegando a su fin tal y como se sospecha desde que el último parche para el juego añade los logros de su primera expansión, «The Lost & Damned» para Games for Windows Live. Este primer episodio apareció para la consola de Microsoft el pasado febrero y añade un nuevo personaje principal cuya trama se entrelaza con la del juego original, además de nuevos modos multijugador, vehículos, armamento y un buen puñado de horas de juego. ¿Lo quieres? ¡Nosotros sí! ■



¿Sabías que...

...hay planes en camino de resucitar por todo lo alto la serie de ciencia-ficción y de estrategia por turnos de Microprose «X-COM»?



Las esperanzas de sus muchos fans se centran en unos rumores y una confirmación: por un lado, la confirmación de que 2K está trabajando en un "shooter" basado en el universo de ciencia-ficción de esta saga, mientras que por otra parte crecen los rumores de que Firaxis estaría tras el desarrollo de un nuevo título que pertenecería al género de la estrategia en tiempo real.

Breves

«R.U.S.E» se juega y se toca. El título de Estrategia en tiempo real de Ubisoft será uno de los primeros en ofrecer soporte a la capacidad "multitouch" que incorpora el sistema operativo Windows 7.



Willis será Kane y... ¿Lynch? Ya está confirmado: Bruce Willis encarnará a Kane en la película que adaptará el videojuego de acción «Kane & Lynch», cuyo estreno se espera para el próximo 2011.

«Guild Wars 2» ya está fechado. Abre tu agenda y anota: la continuación del popular juego de Rol Online sin cuotas de NCSoft entrará en periodo beta en 2010 y se lanzará a lo largo de 2011.

En voz baja...

...se preguntan los muchos fans de la saga «Diablo» si los recientes rumores que dan por hecho el retraso de «Diablo III» son ciertos o aún hay posibilidades de que aparezca en 2010.



Todo apunta a que hasta 2011, nada.

«Skirmish»: contenido extra para «Dragon Rising»

Cara a cara con tus enemigos

Acción · Codemasters · Codemasters · Disponible como descarga

No es que le falten precisamente desafíos a la acción bélica de «Operation Flashpoint. Dragon Rising», pero ningún soldado en su sano juicio le hará ascos a la cantidad de novedades que trae consigo **«Skirmish», un pack de contenido gratuito** con el que Codemasters ha ampliado y actualizado recientemente el juego.

Entre la "chicha" más jugosa de «Skirmish» merece la pena destacar sus **cuatro mapas multijugador nuevos y sus dos misiones individuales o cooperativas de Combate de la Escuadra (CE).** Entre los nuevos mapas vivirás experiencias bélicas intensas con tu enemigo a un palmo de distancia en el modo "Infiltración" o **reuniendo blindados e infantería para combatir juntos en misiones multijugador del modo "Aniquilación".** También cuentas con las misiones de CE: la primera, "Defensa Global", te pondrá al frente de helicópteros y refuerzos aéreos para defender una fortificación de los ataques del PLA, mientras que en la segunda, "Batalla en la Colina", sortearás el intenso fuego enemigo para intentar capturar un bunker.

«Skirmish» **incorpora, además, algunas mejoras que habían sido solicitadas por la comunidad de jugadores** de «Operation Flashpoint Dragon Rising». ¿A qué esperas para descargarla? ■



▲ Los vehículos son protagonistas en «Skirmish», el pack de contenido que ya tienes disponible para añadir a tu juego de «Operation Flashpoint. Dragon Rising».



▲ Algunas misiones de «Skirmish» te darán el control de los refuerzos aéreos y los helicópteros de combate o te pedirán que captures un bunker bajo fuego enemigo.

El mundo de la construcción en «¡Precaución: Obras!»

Los clicks se meten en obras

Aventura · Playmobil/Micronet · Ya disponible

«¡Precaución: Obras!» es, además de una delicia para los más peques con ganas de jugar y aprender, un billete para un viaje que les llevará a conocer el mundo de la construcción. Sus protagonistas, los archiconocidos clicks de Playmobil, ayudarán al Jefe de Obra involucrándose en una aventura que les llevará a manejar una grúa, cargar mercancías con carretilla elevadora, reunir y transportar materiales... muchos minijuegos, simpáticos personajes y un montón de diversión para disfrutar con el casco puesto. ■



▲ Laura y Alex van a construir una casa y cuentan con que ayudes. ¡A trabajar!



Computer Hoy Juegos

¡¡Viva la Estrategia!!

- **La más esperada.** Juegan con la nueva entrega de «Imperivm»: «Imperivm Online».
- **Test.** «Dragon Age Origins», «Borderlands»...
- **CD con «PATRICIAN III».**
- **A la venta el 4 de Diciembre por 3,99 €**



Playmanía

¡Primera review de Assassin's Creed II!

- **Assassin's Creed II.** La aventura más esperada del año, antes que nadie.
- **Las mejores novedades.** Analizan «CoD Modern Warfare 2», «Dragon Age Origins», «Tekken 6»...
- **De regalo** CD con vídeos, trucos, fichas...
- **Y todo por 2,99 €.**

Nintendo Acción

Consigue las pegatinas de Planet 51

- **Regalan 25 pegatinas de Planet 51,** la película de animación del momento. Y ofrecen la primera review del juego basado en la película.
- **Los títulos del año.** «New Mario BROS. Wii», «Resident Evil DC», «Mario y Sonic en los J.J.O.O. de Invierno»...
- **¡Todo por sólo 3,99 €!**



Hobby Consolas

¡Estalla el fenómeno Avatar!

- **No te pierdas el reportaje** sobre «Avatar». Conoce los juegos de PS3, Xbox 360 y Wii, los detalles del film y el futuro del juego en 3D. Además, «Assassin's Creed II», «Modern Warfare 2»... ¡Y 4 pósters de lujo!
- **¡A la venta el 25 de noviembre!**

Los + esperados

*Tres juegos abandonan la lista y dejan lugar a otras tres firmes promesas de las que hacen salivar a cualquiera: el rol espacial de **«Mass Effect 2»** y dos titulazos de acción postapocalíptica que te pintan un negro futuro pero te prometen horas de diversión: **«Metro 2033»** y **«Rage»**.*

Parrilla de salida

Mass Effect 2



ENERO 2010 · ROL · BIOWARE/ELECTRONIC ARTS · PC, 360
Las aventuras galácticas del Comandante Shepard tendrán su continuación en la segunda parte de una trilogía que promete más de todo: exploración, Acción, Rol, razas alienígenas...

R.U.S.E.

FEBRERO 2010 · ESTRATEGIA · EUGEN/UBISOFT · PC, PS3, X360
Una Estrategia en tiempo real que respeta buena parte de los cánones a la vez que lleva más allá algunos límites de lo que se ha visto en el género. ¡Impresionante!

Napoleon Total War



FEBRERO 2010 · ESTRATEGIA · THE CREATIVE ASSEMBLY · PC
«Empire Total War» crece y se amplía con esta continuación, que te pondrá en la piel del estratega más famoso de la Historia... o en la piel de sus enemigos.

BioShock 2. Sea of Dreams

FEBRERO 2010 · ACCIÓN · 2K MARIN/TAKE 2 · PC, 360, PS3
Nuevas aventuras en Rapture, una Big Sister, tú convertido en el Señor Pompas y, por fin, con una fecha oficial de lanzamiento: Febrero de 2010. ¡Ya falta muy, muy poco!

Calentando Motores

Aliens Vs. Predator



FEBRERO 2010 · ACCIÓN · REBELLION/SEGA · PC, PS3, 360
La acción más terrorífica de 2010 tiene forma de un "remake" que promete ser rompedor. De los personajes disponibles, ¿cuál elegirás? Nosotros ya tenemos nuestro

Max Payne 3

INVIERNO 2009 · ACCIÓN · ROCKSTAR/TAKE TWO · PC, 360, PS3
Viejo, con barba, en camiseta sudada, en las favelas de Río de Janeiro –¡para disfrutar de los Juegos Olímpicos!–... pero sigue siendo Max. Max Payne, claro.

Rage

MARZO 2010 · ACCIÓN · id SOFTWARE/ELECTRONIC ARTS · PC, 360, PS3, MAC
Espectacular acción postapocalipsis entre los supervivientes de la Tierra con la firma de unos veteranos que saben lo que se hacen, id Software, y la tecnología «Tech 5».

Metro 2033



MARZO 2010 · ACCIÓN · 4A GAMES/THQ · PC, 360
En el futuro, y bajo tierra, se ha creado toda una sociedad subterránea que imita a la superficie: gobiernos de todo tipo, comercio... y pocas oportunidades de sobrevivir.

En boxes

StarCraft II



PRIMAVERA 2010 · ESTRATEGIA · BLIZZARD · PC/MAC
Dice Blizzard que Primavera de 2010. Que sí, que ahora va en serio, que ésta es la buena, que ya no hay marcha atrás... ¡A ver si es verdad!

Deus Ex 3

2010 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360
Como la continuación de la mítica serie de Rol y Acción está claro que, a estas alturas, ya no llega a 2009, no queda otra que esperar al año que viene... ¡y cruza los dedos!

Diablo III

2011 (POR CONFIRMAR) · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC
Aunque, como es de esperar, Blizzard va a soltar que ellos no han dicho ni mú, nos arriesgamos y nos fiamos de nuestros colegas de la prensa británica: 2011, no antes.



«East India Company» crece con «Privateer»

¿Mercader o mercenario?

Estrategia · Nitro Games/Paradox Interactive · Ya disponible

Tal vez ya hayas zarpado en «East India Company» si lo tuyo es la Estrategia y comerciar en las Indias Orientales en pleno siglo XVIII. Y tal vez a estas alturas ya te conozcas esos mares de cabo a rabo tras navegar, abordar y cañonear a propios y extraños, de modo que la expansión «Privateer», que se ha puesto recientemente a la venta mediante descarga en sitios como Steam, al precio de 9,99 euros, será una buena razón para zarpar de nuevo. «Privateer» te permitirá contratar a capitanes mercantes o mercenarios para tus barcos y participar en numerosas misiones. La expansión incluye dos campañas nuevas y un nuevo escenario multijugador. ■

Conoce a los vecinos de «Planet 51 Online»

Visita el Planeta 51

Aventura · Zed · Ya disponible

"Planet 51" es el film de animación de Ilion Animation Studio que se estrena este mismo mes y que tiene su versión virtual en «Planet 51 Online», un juego online gratuito que podrás descargar de ***www.planet51online.com***. En su mundo virtual conocerás y chatearás con otros fans de la película, participarás de un montón de minijuegos con los que obtener recompensas y objetos virtuales que también podrás comprar. El juego, orientado a un público familiar y a jugadores casuales, introducirá zonas y elementos que no se verán en la película y tentará a sus visitantes con juegos en Flash en los que lucir memoria y coordinación visual.

«Planet 51 Online» está indicado para edades entre 7 y 13 años, así que no seas egoísta y suelta un rato el ordenador para dejar que tu hermano pequeño se siente y disfrute de la aventura. ¡O mejor aún, ayúdale a superar sus retos! ■



▲ **Chuck, Lem y los demás personajes de «Planet 51 Online» necesitan que les ayudes a superar un montón de desafíos.**

¡Todos contra todos!

Aliens vs. Predator

ACCIÓN · REBELLION · FEBRERO 2010

¡Todos contra todos es la situación ideal! Al menos, en un juego como «Aliens vs. Predator». La jugabilidad variará radicalmente al escoger una u otra especie. Si lo tuyo es la paciencia, el acoso y el golpe rápido, el depredador será tu elección. Si te inclinas por la violencia sin límite, escoge el alien. Si prefieres la habilidad y la precisión, el marine te espera. Las sorpresas, de todos modos, pueden saltar y no siempre el más poderoso ganará necesariamente...





¡Cuidado, lo tienes encima! En «Aliens vs. Predator» tendrás que agudizar tus sentidos al máximo. Algunas armas te echarán una mano, si eres un marine, a la hora de localizar a tus enemigos, pero ya sabes que los aliens y los depredadores son unos maestros camuflándose y podrán atacarte por el sitio más inesperado. ¡Mucho ojo y no te despistes!



◄ **¡LA BATALLA FINAL SE ACERCA!** Y quién sobrevivirá –lo de ganar es un eufemismo– sólo lo podrás decidir tú. ¿Preferirás la valentía de los marines, la tecnología superior del depredador o la violencia primaria del alien? ¡La acción más brutal te espera! ■

▲ **¡No lo verás pero estará ahí!** El modo multijugador de «Aliens vs Predator», lo último mostrado hasta la fecha por parte de Rebellion, deja bien claro que han tomado exactamente, punto por punto, la misma jugabilidad y diseño de acción del juego original de hace una década. Y el depredador, por supuesto, será el personaje más avanzado en tecnología. ■

▲ **¡Tu mejor arma serás tú mismo!** Todo lo contrario del depredador será el alien. El xenomorfo correteará por paredes y techos, su perspectiva visual será distinta a las otras dos especies –con la parte externa de la pantalla difuminada y un punto de fuga forzado– y usará garras, cola, sus poderosas mandíbulas y sus escupitajos de ácido como armas. ¡Genial! ■

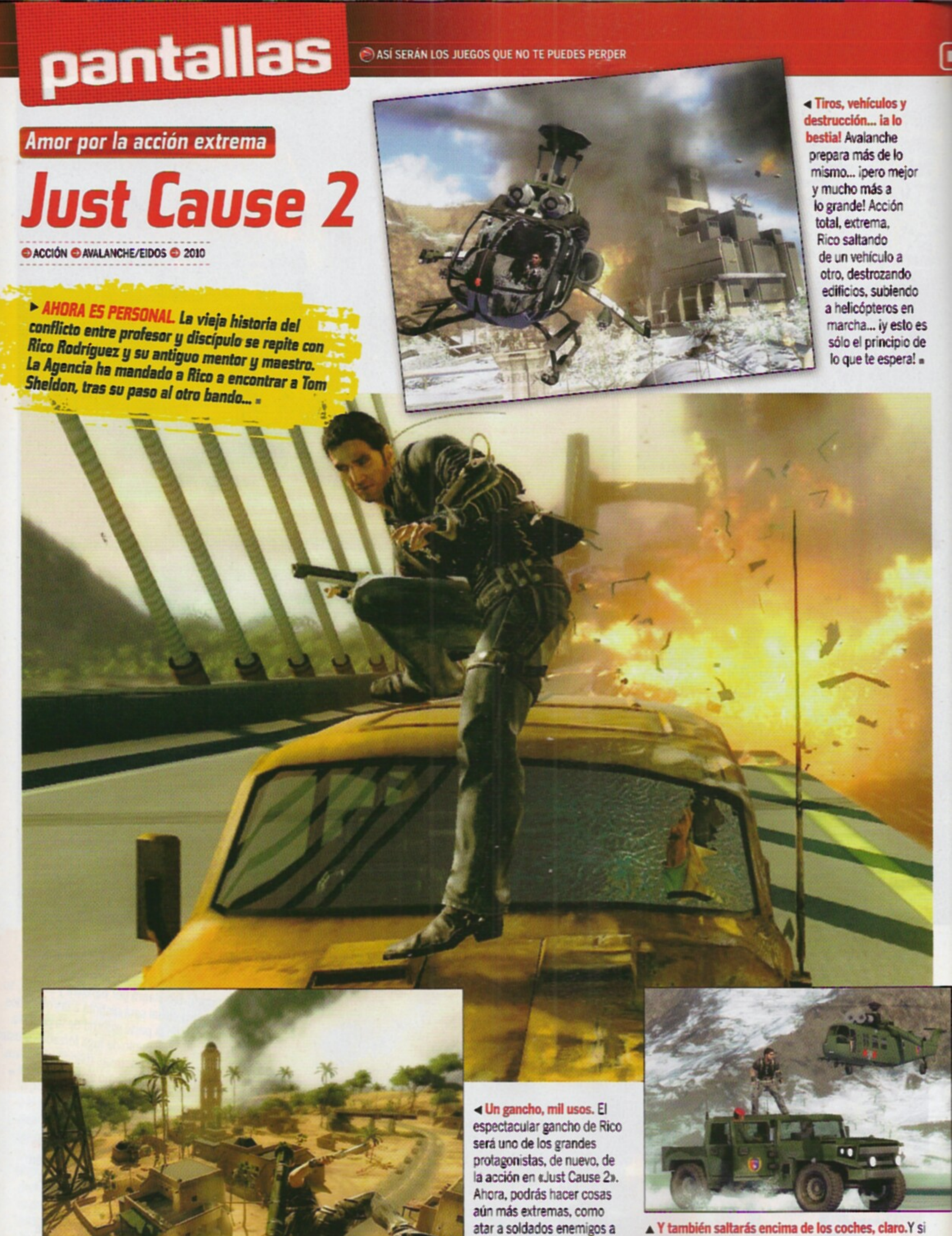
◄ **Y la lucha se desarrollará en cualquier escenario.** Y ten mucho cuidado porque las tres especies tienen tantas ventajas como inconvenientes en escenarios exteriores e interiores. Si el alien disfruta de una ventaja táctica en escenarios cerrados, al poder caminar por paredes y techos, el depredador la tiene en exteriores, al camuflarse entre ramas y árboles. El marine, sin embargo, puede usar con más profusión en exteriores ciertas armas, como el lanzallamas... ¡buf! ¡Cada especie tiene tantísimas posibilidades...! ■

Amor por la acción extrema

Just Cause 2

ACCIÓN · AVALANCHE/EIDOS · 2010

AHORA ES PERSONAL. La vieja historia del conflicto entre profesor y discípulo se repite con Rico Rodríguez y su antiguo mentor y maestro. La Agencia ha mandado a Rico a encontrar a Tom Sheldon, tras su paso al otro bando...



Tiros, vehículos y destrucción... ¡a lo bestia! Avalanche prepara más de lo mismo... ¡pero mejor y mucho más a lo grande! Acción total, extrema, Rico saltando de un vehículo a otro, destrozando edificios, subiendo a helicópteros en marcha... ¡y esto es sólo el principio de lo que te espera!

Un gancho, mil usos. El espectacular gancho de Rico será uno de los grandes protagonistas, de nuevo, de la acción en «Just Cause 2». Ahora, podrás hacer cosas aún más extremas, como atar a soldados enemigos a los cazas que sobrevuelan tu cabeza, o usar cabezas decapitadas de estatuas como bolas de demolición.

Y también saltarás encima de los coches, claro. Y si prefieres meterte dentro en vez de estar encima... vale, no será tan divertido, pero también podrás hacerlo. Y es que «Just Cause 2» te ofrecerá más de 100 vehículos -que se dice pronto- diferentes para hacer diabluras.

Cartas a @ la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

¡Están en todas partes!

Enhorabuena a todos y a mí también: ya es totalmente normal abrir un periódico o una revista no especializada y ver que hablan de videojuegos en un contexto no negativo sino solamente informativo. Y esto también va por la radio y la televisión. Al fin mi familia no me mira raro :) ¿Mira que ha costado tiempo, eh? ■ Hardy Wrong



R. ¡Y al final no ha hecho falta que te quitaras las "rastas" para que tu abuela no te desherede, Hardy! :D. Hablando en serio, es cierto que ya se ha hecho totalmente normal hablar de videojuegos como cualquier actividad de ocio más. Entre el tiempo que llevan entre nosotros, el dinero que mueve la industria del sector y que cada vez más adultos juegan... ¿Has probado a pasarle a la abuela el gamepad? :)

Precios desfasados




Os cuento una anécdota que me ocurrió hace unos días pero no es la primera vez que me sucede: en una tienda de videojuegos tenían algunos de los títulos que ya están rebajados de precio pero con su precio original, incluso las copias con la carátula antigua. ¡Qué pandilla de estafadores! ■ José Antonio Machín

R. Menos mal que estás al tanto de los precios, José Antonio, imagina el palo de alguien que paga 50 euros por un juego ¡Y luego ve que está rebajado a 20! Por suerte, las tiendas suelen estar al día en títulos y precios, pero le puede ocurrir a cualquiera. La solución ya la hemos dado otras veces: estad muy atentos a nuestras páginas de Relanzamientos para saber qué juegos bajan de precio. ¡Hay ofertas increíbles!

CARTA DEL MES

¡Quiero juegos de la WWE!



Escribo a raíz de una opinión enviada por otro lector alabando la cantidad de juegos que hay para PC. No estoy del todo de acuerdo porque creo que falta uno de los mejores, «WWE SmackDown vs. Raw 2010». ¿Por qué no se distribuye este juego para PC; hay expectativas de que lo hagan en el futuro? ■ José Manuel López

R. Pues mira, el presente no es bueno para ti porque el PC no anda sobrado de luchadores musculosos, pero las expectativas son mucho mejores: para finales de 2010 está calculada la aparición de «WWE SmackDown vs. Raw Online» y esta vez sí que lo recibirá, con los brazos abiertos y rugiendo el nombre de los luchadores más populares, nuestros queridos ordenadores. ¡Así que estás de enhorabuena, José Manuel!

¿Y la vieja LucasArts?

¿Dónde se ha quedado el talento de LucasArts para hacer juegos y que en su día originó algunos de los mejores títulos de la historia? Viendo ahora los últimos resultados como «Star Wars The Clone Wars. Héroes de la República» o el prometedor pero decepcionante «Lucidity»... ¿Estamos hablando de los mismos que hicieron los «Monkey Island», el «Loom» o la saga «X-Wing»? ¡A ver si espabilan! ■ Lucas Alfonso



R. Hombre, Lucas (¿Te llamas así en honor de la antigua LucasArts? :)), todos tenemos nuestros días, aunque la verdad es que los actuales de esta mítica compañía no son los mejores. Pero hay proyectos interesantes en camino, destacando «Star Wars: The Old Republic». Mientras, gritaremos contigo bien fuerte: ¡Espabila, LucasArts! :D

Descargas digitales

Yo esperaba mejores precios con lo de las descargas digitales pero aunque las compañías se ahorran una pasta en soporte físico, transporte e intermediarios, los precios son parecidos o en el mejor de los casos añaden algo de contenido extra. ¿Con todo lo que ahorran no piensan bajar los precios? ■ Iban Hernáiz

R. Ten en cuenta, Iban, que lo de las descargas digitales es relativamente nuevo y es de esperar que según la demanda –que se supone crecerá con el tiempo– los precios irán ajustándose. En esto, como en todo, hay opiniones y gustos distintos, desde los que valoran el estuche y el manual tanto que prefieren pagar más hasta los que están encantados de comprarlo desde su casa y descargarlo inmediatamente. Pero vaya, tú tranquilo que si a todo el mundo le parece caro, no habrá descargas y los precios bajarán...

Juegos online cerrados

Os escribo porque me siento decepcionado con lo que está haciendo actualmente Codemasters. Primero fue la eliminación de «RF Online» y ahora le ha llegado el turno a «Archlord». Cierto es que eran juegos gratuitos, pero no entiendo porqué los eliminan de la noche a la mañana sin dar explicaciones. ■ Daniel Cayuela



R. A nadie le gusta que cierren el juego al que tanto tiempo y esfuerzos ha dedicado, pero tampoco es justo decir que Codemasters no haya avisado –que lo hizo– o que no haya intentado renovar el contrato con los dos creadores coreanos de ambos juegos, CCR y NHN. Pero la falta de acuerdo y la complicada viabilidad económica de los juegos gratuitos hicieron el resto :(

LA POLÉMICA DEL MES

«CoD 6» y las partidas online

Quiero protestar por la negativa de Infinity Ward a dar soporte de servidores dedicados a «CoD 6» en lo que ya se denomina como "Sábado Negro de «Call of Duty»". Desde el Clan Fénix no entramos en los porqués de esta decisión sino en mostrar nuestro más profundo desacuerdo y os facilito el enlace donde la gente está firmando que, evidentemente, puede usar quien quiera: www.petitiononline.com/mod_perl/signed.cgi?dedis4mw ■ Drizzt (Clan Fénix)

La decisión de Infinity Ward de prescindir de los servidores dedicados en favor de un soporte llamado IWNET que ofrecerá "matchmaking", un sistema utilizado en consolas para las partidas online ha sido, es y será polémico. Los usuarios más aficionados a las competiciones y los clanes son los más perjudicados. El tiempo y las ventas darán o quitarán la razón a la apuesta de Infinity Ward, pero seguro que no detendrán la polémica.



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromania. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Queremos piñatas!

● Por más que miro siempre los juegos de Xbox 360 que van convirtiendo a PC –y que, por suerte, son un montonazo– hay uno que echo en falta: ¿Qué pasa con «Viva Piñata: Trouble in Paradise»? Me lo he pasado bomba con el primer «Viva Piñata» y por más que pasa el tiempo no veo la versión PC de su continuación. ¿No la van a sacar? ■ Amelia Mata



R. No tenemos buenas noticias para ti, Amelia. La verdad es que hay pocas posibilidades de que vea la luz una versión PC de «Viva Piñata: Trouble in Paradise». La serie de Rare ha cosechado muy buenas opiniones –salvo el mediocre «Party Animals»– pero no se han traducido en ventas, que al fin y al cabo es en lo que se basa una compañía. Esperamos equivocarnos porque a nosotros también nos encantan estos simpáticos personajes, pero con algo más de un año en el mercado,... más vale que no te hagas muchas ilusiones.

Fan de la saga «C&C»



● Desde que tenía uso de razón mi primer juego de estrategia fue «C&C». Tengo todos los juegos de la saga menos el «Tiberian Sun», que es el segundo. Lo he estado buscando en un pack de recopilación en tiendas y no lo encuentro. ¿Sabéis si hay alguna versión de descarga de «Tiberian Sun» con la expansión «Firestorm» incluida y en español? ■ Comandante Luis

R. No lo tienes muy fácil, Luis. En la EA Store española no está disponible un pack como el que pides, de modo que la única solución es tirar de sitios como Amazon y pedirte el pack «Command & Conquer: The First Decade». Es verdad que no se encuentra en español, pero es una joyita para cualquier fan y por menos de 20 dólares: doce juegos y expansiones, un manual de 65 páginas y un DVD bonus con entrevistas, arte, vídeos... seguro que no te arrepientes y echas más de una saludable lágrimita de nostalgia :).

FORMIDABLE



La guerra benéfica. Activision ha dado ejemplo y tras el espectacular éxito del lanzamiento de «Call of Duty. Modern Warfare 2» ha decidido dedicar la no menos espectacular cifra de un millón de dólares a su nuevo proyecto bautizado como "Call of Duty Endowment", una fundación mediante la cual se ayudará a los veteranos de guerra a encontrar trabajo en la vida civil.

LAMENTABLE



Breve y caro. Las innegables virtudes del «Call of Duty. Modern Warfare 2» de Infinity Ward se han solapado un poco para los usuarios de PC que esperaban muertos de ganas el lanzamiento. A su elevado precio –59,95 euros– hay que sumar la brevedad del modo individual y la inexplicable decisión final de no lanzar una edición coleccionista en nuestro formato.

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Batman Arkham Asylum

Puntuación Micromanía **97**

A favor 99
La otra nota

Digno de un superhéroe

Es el juego que los fanáticos de Batman merecíamos, y uno de los mejores juegos de acción de todos los tiempos. Ambientación brutal, puedes hacer lo que te dá la real gana y engancha como ninguno. ¡Sed más generosos! ■ El Joker cuerdo

¿Te parece poco un 97? No se trata de ser generosos, sino justos. Es todo un juegazo y tal vez un modo multijugador a la altura del individual podría haberle subido la nota hasta tu 99. **J.T.A. (Autor de la review)**

En contra 90
La otra nota

No es para volverse loco

El juego mola y merecería todos y cada uno de vuestros puntos si no fuera porque se hace cortísimo y no tiene multijugador para alargarlo. ¡97 puntos! ¿Estáis tan locos como los de Arkham? ■ Santiago Campa

Sí, es corto, pero también condenadamente bueno. La experiencia es tan intensa y emocionante que aunque breve, se hace inolvidable. Como para un 97. **J.T.A. (Autor de la review)**



preguntas sin respuesta

¿Dónde...

hay que firmar para que Codemasters se dé prisa a la hora de sacar su «F1 2010» ya que la edición 2009 no tiene versión PC?

¿Quién...

será Lynch en la película basada en «Kane & Lynch» ahora que sabemos que a Kane lo encarnará el mismísimo Bruce Willis?

¿Qué...

hará Charles Cecil, autor de «Broken Sword» en su proyecto de adaptar al género de la aventura gráfica... ¡el «Buscaminas»!?

¿Cómo...

serán los juegos desarrollados con el flamante motor «CryEngine 3» que Crytek acaba de liberar?

¿Cuántos...

suscriptores ganará «Warhammer Online» con la estupenda idea de no limitar la demo gratuita a diez días sino a diez niveles de juego?

¿Por qué...

«Borderlands» ha lanzado ya el primer contenido de pago para consolas y nosotros tendremos que esperar por la versión de PC?

¿Cuál...

será el resultado del juego de snowboard gratuito que prepara Funcom para promocionar los deportes de invierno en Noruega?

PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.

LA RESURRECCIÓN DE SHEPARD EN PC

CREÍAS QUE HABÍA MUERTO, ¿EH? Pero Shepard es un tipo duro de pelar. Tanto, que pocos esperaban que volviera como protagonista absoluto de «Mass Effect 2». Aunque ahora es un tipo un poco más atormentado que en el original.

MISMO ESTILO Y JUGABILIDAD. Aunque la historia, lógicamente, será nueva –pero con ciertos guiños al original–, BioWare mantendrá –y mejorará– la jugabilidad y calidad con este Rol espacial.





¡El Rol del futuro ya está aquí!

MASS EFFECT 2

¿Muerto? ¿Cómo que muerto? No hombre, no. Mira, es él, Shepard. De verdad. Vamos a ver, ¿cómo nos iba a hacer BioWare una trastada semejante? Y, además, sí, tiene una nueva aventura con Rol del bueno en perspectiva. Sí, claro, el Universo en peligro, la humanidad amenazada... ¿no es genial?

Si cuando leas estas líneas eres de los pocos con mucho tiempo libre o una maestría del Rol insuperable –no hay muchas más opciones, vamos– que se han acabado «Dragon Age. Origins», y tienes intención de hacer una pausa antes de volver al ataque con él –que lo harás, confiesa–, a lo mejor te interesa saber que BioWare está a punto, pero a puntito de lanzar otra de sus joyitas. En concreto, a finales de Enero de 2010, que es cuando Muzyka y sus chicos quieren poner en tus manos «Mass Effect 2». Sí, la continuación de esa pequeña maravilla que salió hace algo más de año y medio y que con un estilo más directo y plagado de acción que su primo de fantasía te llevó a un mundo futuro encarnando al comandante Shepard. Pues como está más que claro a estas alturas tras ver la portada de este número de Micromanía y las imágenes que tienes al lado, Shepard volverá con una nueva aventura por delante en la que –¡oh, sí!– tendrá que salvar el universo, a la humanidad, pelear con aliens de todo pelaje y condición –y quien dice aliens, dice robots y otros humanoides, biológicos o no– y, de paso, demostrarnos que BioWare sigue siendo uno de los mejores estudios del mundo en esto del Rol.

¡ESTÁ VIVO!

Fue en el pasado E3, un tiempo después del primer vídeo que anunciaba que «Mass Effect 2» estaba en camino, cuando descubrimos, para nuestro asombro, que Shepard seguía vivo. Y es que el final de «Mass Effect» no daba muchas esperanzas de volver a ver al carismático personaje en un nuevo juego. Sin embargo, BioWare se las ha ingeniado para "resucitarlo" –cosas peores se han hecho en la ciencia ficción, y si no que se lo digan al guionista de "Alien Resurrection"– y meterlo de nuevo en un cóctel de Acción y Rol, similar al juego original, y dotado de una jugabilidad que seguirá sus mismas premisas: un guión complejo lleno de giros retorcidos, mucho combate comandando a un grupo de personajes formado por alienígenas y robots, muchos diálogos, una trama compleja y un estilo cinematográfico y directo, capaz de llegar a todo tipo de jugadores. No es mala combinación, y menos viniendo de BioWare.

Pero, de todos modos, del guión de «Mass Effect 2» el estudio no suelta más que retazos de información. ¿La razón? Bueno, aparte del secretismo típico que a todos los creadores de juegos les gusta mantener en torno a sus proyectos, parece ser que habrá sorpresas en abundancia. Uno de los rumores es que podrás unir tus partidas de «Mass Effect» –si te lo has acabado, claro– al comienzo del nuevo juego. ¿Cómo? ¡Ni idea! Suponemos que se referirán exclusivamente al uso de habilidades y armas, pero no sueltan palabra sobre los detalles. De todos modos, si no jugaste al primer juego, tranquilo, porque la trama de «Mass Effect 2» arrancará dos años después de lo ocurrido en el original.

LA HUMANIDAD EN PELIGRO

De momento, lo que ha soltado BioWare del guión de «Mass Effect 2» era algo de esperar. En los límites del espacio conocido algo está secuestrando –y eliminando– colonias de humanos. Shepard deberá trabajar codo con codo con Cerberus, una organización dedicada a la ▸▸

Vuelve a meterte en la piel de Shepard y acaba con la terrible amenaza que espera a la humanidad en el espacio

- **Género:** Acción/Rol
- **Estudios/Compañía:** BioWare/E.A.
- **Distribuidor:** Electronic Arts
- **Idioma:** Castellano
- **Fecha prevista:** 26 de Enero 2010
- **masseffect.bioware.com**

LAS CLAVES

- Será un juego de Acción y Rol futurista en el que manejarás a un grupo, dirigido por el Comandante Shepard.
- El guión del juego arrancará dos años después de lo acontecido en el título original.
- La historia del juego variará según las decisiones tomadas y la confianza que generes en tu equipo.
- La perspectiva de juego será siempre en tercera persona.
- Habrá ciertas escenas y diálogos no aptas para menores de edad.
- Tu enemigo principal será una desconocida especie alienígena, los Collectors.
- Habrá 19 clases de armas diferentes.

PRIMERA IMPRESIÓN

Rol y Acción para todos los jugadores. Tras «Dragon Age», otro estilo de Rol con el sello BioWare.



▲ ¡SHEPARD HA VUELTO! El universo vuelve a estar en peligro y la humanidad amenazada. Pero Shepard ha vuelto. ¡El Rol futurista puede respirar tranquilo!



▲ ¡PARA ADULTOS! La nueva aventura de Shepard tendrá un tono más oscuro y adulto que el primer «Mass Effect», según afirman los chicos de BioWare.





▲ **¡OH, SÍ, MUCHOS TIROS Y EXPLOSIONES!** Que sí, que en «Mass Effect 2» habrá Rol pero ya sabes, del ligerito, de ese que combinado con mucha, mucha acción, muchos tiros y mucha caña al enemigo, es como mejor se consume...



▲ **¡AGÁCHATE Y CÚBRETE!** El sistema de coberturas de «Mass Effect 2» será heredero tanto del original como de otros "maestros" como «Gears of War».





▲ **¡HMMM, TU CARA ME SUENA!** No es extraño, ya lo viste en «Mass Effect», y es que en esta continuación muchos viejos conocidos vuelven a la acción.

▲ **SHEPARD TIENE MEJOR CARA, ¿VERDAD?** No es de extrañar, porque las mejoras gráficas en «Mass Effect 2» respecto al original serán numerosas, pese al año y medio –largo, eso sí– que sólo ha pasado desde este último.

¿MÁS AMIGOS QUE ENEMIGOS?

EL ELENCO DE SECUNDARIOS del juego –aún no desvelado en su totalidad– será uno de los apartados más cuidados –como si eso no fuera algo normal en BioWare, pero tú nos entiendes, ¿verdad?– en «Mass Effect 2». Y si los enigmáticos Collectors, la especie que será tu gran enemigo, no es suficiente ejemplo, echa un vistazo a los miembros de tu grupo.

ASESINOS, KROGARS, BIÓTICOS... La misión de Shepard en «Mass Effect 2» será casi suicida y los miembros de su grupo deberán estar dispuestos a todo. Así, no es de extrañar que sean violentos, agresivos y asesinos reconocidos, con sólidas personalidades y un peso importante en la trama.





▶ Samara (a la derecha) es el último personaje desvelado por BioWare, que se unirá a tu grupo.

►► salvaguardia de la especie humana, parando la amenaza que la acecha. Este "algo", sin saber exactamente qué es, al menos tiene un nombre: Collectors –los coleccionistas–.

Descubrir lo que es esta especie desconocida será una misión suicida para Shepard y su equipo. Un equipo formado por nuevos personajes –aunque algunos viejos conocidos de «Mass Effect» también tendrán su momento de gloria– a cuál más sorprendente, peligroso y... atractivo.

PRODUCCIÓN DE CINE

El estilo de juego y diseño de «Mass Effect» y de su continuación, son herederos, en cierto sentido, de lo que BioWare ya "experimentó" con un título como «Jade Empire», donde la historia, el diseño de los personajes y la acción directa tomaban el relevo de un estilo más clásico, cuyo representante actual más destacado –y lo será por mucho tiempo– es su «Dragon Age». Pero «Mass Effect 2» irá mucho más allá de lo ya visto en los mencionados juegos en cuanto a concepto y envergadura de la producción. Sobre todo, en cuanto a su guión y el espectacular despliegue de medios en la creación de un elenco de personajes secundarios que ríete tú de cualquier película. Y no sabemos qué nos gusta más de lo que hemos visto, si los enemigos –algunos, al menos, que de momento sí se conocen– o los amigos. Y es que «Mass Effect 2» será también un poco «Dragon Age» en ese sentido. La evolución de la historia y de la acción dependerá de tus decisiones, y de los personajes con



▲ OJITO CON ÉSTE, QUE ES AMIGO, PERO... Las alianzas de Shepard en el juego serán curiosas. Grunt, un violento e impredecible Krogar, será uno de tus mejores "hombres" en el grupo, pero no es fácil de manejar.



▲ ¡ESCENAS NO APTAS PARA MENORES! Y, además, con un tono un tanto peculiar. Parece que Shepard va a tener en esta nueva aventura algo más que palabras con Subject Zero, uno de los nuevos personajes que es... ¡una biótica!

Acción y Rol formarán la base de la jugabilidad, junto a un excepcional guión con personajes de gran peso

que te relaciones. Y también, tu grupo deberá confiar en ti -¡y tú en ellos!-. Gran parte de la jugabilidad y del desarrollo del guión variará en función de tu relación con los miembros de tu grupo y con tu elección a la hora de formar tu equipo. Muchos personajes podrán rehusar unirse a ti. Otros, quizá no sean tan fáciles de manejar como pienses cuando los reclutes. Alguno, incluso, puede que tenga contigo una relación más cercana de lo que puedas pensar, como Subject Zero, la biótica que... bueno, mira, para no reventarte la sorpresa, digamos que «Mass Effect 2» será un juego más oscuro y más adulto que su predecesor. ¿Imaginas lo que eso puede significar?

ARMAS Y COMBATES

Pero, como BioWare no cuenta más de lo necesario sobre el guión, los personajes y lo que nos podemos esperar en «Mass Effect 2» a medida que avancemos en él, veamos algo que sí han mostrado con avidez y generosidad: el combate.

Además de las armas -aunque está confirmado que habrá 19 tipos diferentes-, el combate tendrá un apartado básico heredado del juego original: la cobertura estratégica. En «Mass Effect 2» cobrará aún mayor relevancia, ya que al aumentar también el potencial de muchas armas -habrá cacharros de un poder destructivo exagerado- un combate se podrá resolver en pocos segundos, cuando en el primer juego podías tardar varios minutos. Así que si no estás a cubierto, imagina lo que te puede pasar. Esto será también vital en lo tocante a tus hombres, ya que aunque la IA aliada promete ser espectacular, podrás dar ordenes muy básicas de ataque a tus chicos... si se dejan. Te hemos dicho ya que se deben fiar de ti, y todo eso, y que si atacas a lo loco... bueno, ya sabes, ¿no? Así que, si te va el Rol, la Acción, y te lo pasaste pipa con «Mass Effect», con éste... ¡buf! ¡Vas a alucinar! ■ F.D.L.



LOS AMOS DEL ROL VUELVEN...

SI EL ESTILO «DRAGON AGE» NO TE VA... en la presentación de «Mass Effect 2» saludamos a Ray Muzika, jefazo de BioWare, que nos confirmó su intención de "dominar" el mundo del Rol para PC.

¿ES «MASS EFFECT 2» UN JUEGO CONSOLERO? No, según Muzyka, pese a salir también para Xbox 360 -el original salió antes en Xbox que en PC-. Simplemente se trata de ofrecer un estilo de Rol distinto al de «Dragon Age» para jugadores de PC que busquen algo diferente.



- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Valve/Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Idioma: Castellano (textos)
- Fecha prevista: Noviembre 2009
- www.l4d.com

LAS CLAVES

- Será continuación de la acción más intensa y frenética para PC, enfocada al multijugador, matando zombis.
- Tendrá 4 nuevos protagonistas.
- Habrá cinco campañas en escenarios del sur de Estados Unidos.
- Incluirá nuevas armas de melé, como sartenes, bates de béisbol, hachas de bombero o motosierras.
- Ofrecerá un nuevo modo multijugador aún no desvelado.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Más acción, más zombis, más balas! La misma jugabilidad de «Left 4 Dead» con múltiples novedades.

Left 4 Dead 2

¡Ese zombi es mío!

Si quieres saber lo que es una buena epidemia, olvídate de la Gripe A y fíjate en los zombis. Un mordisco y ¡zasca! ¡Otro infectado más! ¿Vacuna? ¡Na! Contra el zombi lo más efectivo son los remedios caseros: un buen tiro o... ¡un sartenazo!

Seguro que tras el final de las cuatro campañas de «Left 4 Dead» pensaste que habías dejado atrás el apocalipsis zombi, aunque luego te dedicases a machacar a los muertos vivientes en su modo multijugador por pura diversión –¡no hay nada tan divertido como vaciar un cargador entero en una horda de zombis!–. Pero, ¿se te ocurrió qué podía estar pasando en otras zonas de Estados Unidos al mismo tiempo que tú te dedicabas a matar... muertos? Pues esa es justo la excusa que ha tomado Valve para crear la segunda parte de «Left 4 Dead»: descubrir qué pasaba en otra área, el sur más profundo de América, en los pantanos y ciudades de Georgia y Louisiana, tras el estallido de la epidemia zombi.

¿GUIÓN? BUENO, VALE...

Ciertamente hay que considerar una excusa al guión del juego... bueno, ahí está, sí. Tan válido como el de «Left 4 Dead» y tan endeble al mismo tiempo. ¿Tu objetivo? Pues exactamente el mismo que en el juego original, meterte en la piel de uno de cuatro supervivientes y dedicarte a disparar, golpear, desmembrar y quemar a todo lo que se cruce en tu camino y que no respire, pese a moverse...

Los cuatro personajes disponibles serán, como también ocurría en el original, tan variopintos como seguro que estás imaginando: Coach, un entrenador de fútbol americano

Zombis y disparos sin tregua se volverán a dar cita en tu PC este fin de año en la continuación de «Left 4 Dead»

¿A qué se parece?



Left 4 Dead

Su predecesor es idéntico en el diseño básico y en la frenética e intensa acción que ofrece.



Resident Evil 5

La última entrega de una serie clásica que también toma a los zombis como enemigo principal.

Los zombis han invadido la América profunda y son aún más salvajes. ¡Se acerca «Left 4 Dead 2»!



¡Quién soy! A ver... piel putrefacta, se cae a trozos... ¡sí, eres el Jockey!

¿Sabías que...

...en la banda sonora hay canciones de grupos como Depeche Mode, banda que también se ve en la camiseta de la protagonista femenina?



La retorcida mente de los diseñadores te enfrentará a tu peor pesadilla... ¡payasos zombis!

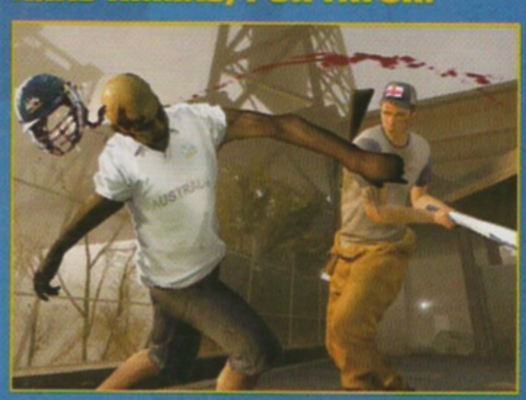
Los cuatro protagonistas de esta segunda parte son totalmente nuevos, como muchas armas... ¡y zombis!

en un instituto, Nick, un estafador y apostador de origen latino, Ellis, un joven mecánico, y Rochelle, una reportera de un canal de TV por cable. ¿Por qué el destino los ha escogido como supervivientes? Bueno... ¿por qué no? Y es que en «Left 4 Dead 2» lo único que importará será la acción, los tiros, evitar que los zombis te muerdan, te golpeen, te escupan o, como es el caso con alguno de los nuevos muertos vivientes, que se te suban a la chepa, literalmente.

MÁS ZOMBIS, MÁS ARMAS, MÁS ESCENARIOS, MÁS DE TODO...

Aunque la esencia de «Left 4 Dead 2» no variara un ápice respecto a lo que pudiste disfrutar en su predecesor, Valve ha querido dar más y mejor de todo. Una de las grandes quejas sobre «Left 4 Dead» era lo justito de sus cuatro campañas en el modo individual, que sólo dos de ellas estuvieran disponibles en el multijugador y que, pese a su enor- ▶▶

¡MÁS ARMAS, POR FAVOR!



¡DESPARRAME EN EL ARSENAL DE «LEFT 4 DEAD 2»! Si el desmadre de acción que era «Left 4 Dead» te supo a poco o crees que el arsenal se quedaba muy cortito, vas a alucinar y disfrutar como un enano con el de su segunda parte. Por un lado hay más de todo: campañas, enemigos, mapas... Por otro, hay un buen puñado de armas nuevas con especial atención a las de melé, con las que Valve va a desparramar que es un gusto. A cosas más o menos "normales", como los bates de béisbol o las hachas, ha añadido otras en plan salvaje, como la motosierra, o dándole un toque doméstico al juego, la sarten. Sí, sarten, de las de hacer huevos fritos en la cocina de casa. Desde luego, contra una invasión zombi no hay mejor arma que la imaginación.

EN EL SUR PROFUNDO...



◄ LA HORDA VIAJA AL SUR. Los zombis no ese están quietos y la "infección" de los no muertos ha llegado al Sur profundo de los Estados Unidos. Las ciudades y paisajes de Louisiana se convierten, en esta segunda parte, en escenario de los desmanes de los zombis... y quizá también en tu tumba.



◄ EL CUIDADO DISEÑO DE LOS ESCENARIOS hará que reconozcas a la primera las calles del barrio francés de Nueva Orleans, algunos de sus más típicos lugares turísticos, como sus populares cementerios, y más de una sorpresa que Valve ha diseñado con un muy oscuro sentido del humor...



► ¡Agh, qué ascazo! Prepárate para descubrir nuevos zombis que babean, escupen y hacen mucha, mucha "pupita".



► Los nuevos cuatro personajes que manejarás con tus amigos son de lo más variopinto. ¡Sobrevivid juntos!

► Ciudades, pantanos, centros comerciales... ¡los zombis están por todas partes y no te podrás ocultar!

¿Sabías que...

...al anunciar que la acción sería en el sur de los EE.UU., se le acusó de racismo porque muchos zombies serían negros?

►► me diversión, parecía demasiado corto en su oferta, en líneas generales.

Valve asegura que «Left 4 Dead 2» compensará en gran medida todo eso. Para empezar habrá una campaña más -cinco en total- que en el original, dos nuevos modos de juego, nuevos zombis y más armas. Los nuevos muertos vivientes desvelados por ahora son cuatro: Charger, Spitter, Jockey y un grupo genérico llamado UCI que agrupa a varios tipos, uno por campaña. En la de Dark Carnival, por ejemplo, que se desarrolla en una feria, serán payasos asesinos. En Parish, que se desarrollará en las calles de Nueva Orleans, serán policías antidisturbios. En Dead Center, serán científicos armados de trajes especiales que los protegerán del fuego. Etc. Vamos, que «Left 4 Dead 2» no sólo te ofrecerá más enemigos que masacrar, sino que te obligará a pensar en el modo más eficaz de machacarlos pese a sus nuevas resistencias. Y, claro, qué mejor modo de hacerlo que con nuevas armas. Sobre todo, las de melé. ¡Hmmm, qué bien suena eso!

BATES, HACHAS Y SARTENES

Si «Left 4 Dead» en su momento y ahora su continuación toman la diversión como su principal objetivo, hay que reconocer que lo hacen con estilo y un sentido del humor negro -inegrísimo!- pero espectacular. A las típicas pistolas, rifles, escopetas, barrenos y demás, se unirán en «Left 4 Dead 2» artilugios como la motosierra -¡que es genial!-, hachas de bomberos, bates de béisbol o, la que sin duda será nuestra favorita, más por su originalidad que por su efectividad, nos tememos: la sarten.

Pero, aunque muy importantes, las novedades de «Left 4 Dead 2» no se ceñirán exclusivamente a las armas. También habrá nuevos objetos que podrán ayudarte en tu tarea de librar al mundo de la horda zombi, al tiempo que vives un día más para contarlo. Y cómo los uses, claro, ya será cosa tuya.

Algunos serán tan llamativos como los desfibriladores portátiles para revivir a compañeros heridos del grupo. Otros, tan hilarantes como la bilis de Boomer embotellada, que atraerá a la horda zombi allí donde caiga... incluso si es sobre uno de sus congéneros. ¿Te imaginas los zombis comiéndose unos a otros? ¡Brutal! ■ F.D.L.

Cinco nuevas campañas te esperan, junto a más armas, zombis y sorpresas



- Género: Velocidad
- Estudios/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Codemasters
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: 11 diciembre 2009
- www.dirt2game.com

Colin McRae DiRT 2

¡La leyenda vuelve a acelerar!

Elige bien tu coche, ajústalo y personalízalo según cada competición y lánzate a vivir intensamente el mundo de las carreras: velocidad, espectáculo, accidentes, saltos, derrapajes... ¡una vez que arranques ya no querrás frenar nunca!

LAS CLAVES

- Será una conducción radical y exigente que liberará tu adrenalina.
- Personalizarás cada detalle de tu coche, tanto los estéticos como los mecánicos.
- Contarás con siete tipos de coche para competir en los trazados y circuitos más endemoniados del mundo.
- El apartado visual será espectacular, destacando sus efectos de luz, agua, barro, daños...
- El modo multijugador será muy atractivo e incuirá una red social.

PRIMERA IMPRESIÓN

Jugabilidad, realismo y puro espectáculo. Combinará estos tres aspectos para formar una experiencia total.

Por mucho nombre que tenga la saga «Colin McRae», que lo tiene, sabe que cuenta con muchos y buenos rivales pisándole los talones, de ahí que necesite renovarse y subir el listón con cada entrega. ¿Conseguirá eso mismo «DiRT 2»?

BUENAS VIBRACIONES

No se le puede negar la ambición que pondrá sobre la mesa «Colin McRae DiRT 2» para convertir en hechos jugables: una experiencia más completa, más intensa y amplia de lo que jamás hayas visto en la serie. No es que vayan a faltar las pruebas de rallies con trazados infernales o las carreras "offroad" que no te dejan pestañear ni un segundo, sino que «DiRT» vendrá acompañado por más cosas o, mejor dicho, una profundización en las mismas.

Y será algo de lo que te darás cuenta enseguida, porque muchas de estas novedades saltan a la vista. Tan sólo te hará falta, por ejemplo, iniciar el juego para ver que además de tu Subaru Impreza en el paddock, tendrás allí un montón de elementos extra destinados a que «Colin McRae DiRT 2» no sea únicamente una sucesión de carreras. Entrarás en tu caravana y verás a través de las ventanillas a la gente paseando, escucharás la música cañera que viene de fuera, verás la portada de la revista con las últimas noticias del campeonato...

Vale, pues ya te ves con el mono enfundado y respirando gasolina gracias a esta extraordinaria ambientación. Escogerás tu coche en base a su velocidad punta, aceleración y manejabilidad y, si quieres empezar a lo grande, ajustarás elementos como la suspensión, la carga aerodinámica, la relación de cambio, etc, hasta dejarlo todo a tu gusto. ¿Listo?

CAMBIO DE DECORADO

Primera carrera, todo preparado y... ¡un momento! ¡Esto es un estadio! Pues sí, «Colin McRae DiRT 2» ampliará aún más el abanico de escenarios y entornos que van a formar parte de la "Gira DiRT", de modo que tan pronto correrás

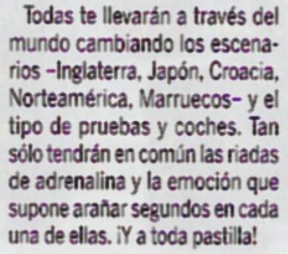
> **Carreras extremas y espectaculares en toda clase de circuitos y entornos, con una intensidad a la altura del mítico piloto**

¿Sabías que...

...«DiRT 2» será el primer juego para PC que usará DirectX 11, usando su potencia en infinidad de mejoras visuales?


▶ «Colin McRae DiRT 2» te llevará a competir por las cuatro esquinas del planeta y en todo tipo de carreras.


▶ Para ganar las carreras de «DiRT» tendrás que aprender a trazar las curvas sin equivocarte un milímetro.



¿A qué se parece?



Burnout Paradise Ultimate Box
■ Espectaculares carreras ilegales entre coches deportivos y motos.



Race Driver GRID
■ Decenas de competiciones y coches te desafían a dar lo mejor de ti mismo al volante.


▶ Las repeticiones te dejarán ver la carrera de mil formas.


▶ Los saltos serán uno de los instantes más espectaculares.

entre bosques y praderas como en un circuito urbano, un trazado semidesértico o un inmenso estadio lleno hasta los topes.

INICIOS HUMILDES

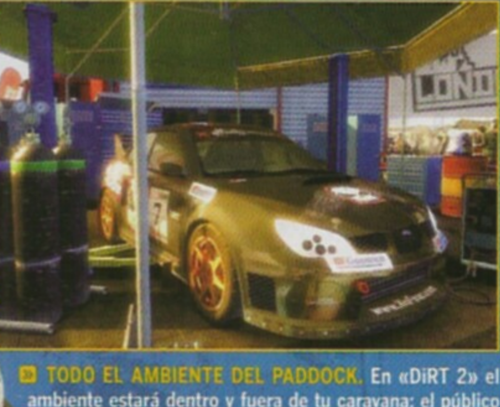
El principio de «DiRT 2» será tal y como imaginabas: un piloto novato -tú-, un millón de euros, un paddock desde el que programar tus carreras y ganas de comerte el mundo a volantazos. Al principio casi todo estará bloqueado, de modo que los comienzos serán los mismos para todos, pero ganar carreras significará multiplicar por mil tus posibilidades: más dinero, más coches, nuevos retos -con siete clases de carreras-, opciones para personalizar los diseños, el claxon, los juguetes del salpicadero de tus coches... ¡una tonelada de opciones!

Todas te llevarán a través del mundo cambiando los escenarios -Inglaterra, Japón, Croacia, Norteamérica, Marruecos- y el tipo de pruebas y coches. Tan sólo tendrán en común las riadas de adrenalina y la emoción que supone arañar segundos en cada una de ellas. ¡Y a toda pastilla!

Ojo también al multijugador porque, como todo en este juego, irá más allá. Toda una red social te permitirá compartir logros, clasificaciones, noticias, torneos... entre las carreras más adictivas y espectaculares en las que hayas participado. ¿Te mueres de ganas, no? Nosotros también. ■ T.G.G.



ALGO MÁS QUE CARRERAS



▶ TODO EL AMBIENTE DEL PADDOCK. En «DiRT 2» el ambiente estará dentro y fuera de tu caravana: el público paseando alrededor, todos tus coches disponibles, los recuerdos que te traes de viaje, las portadas de las revistas, noticias, datos como tus relaciones con otros pilotos... así se conseguirá que todo en el juego huela a carreras.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

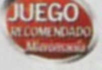
70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



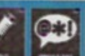
JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

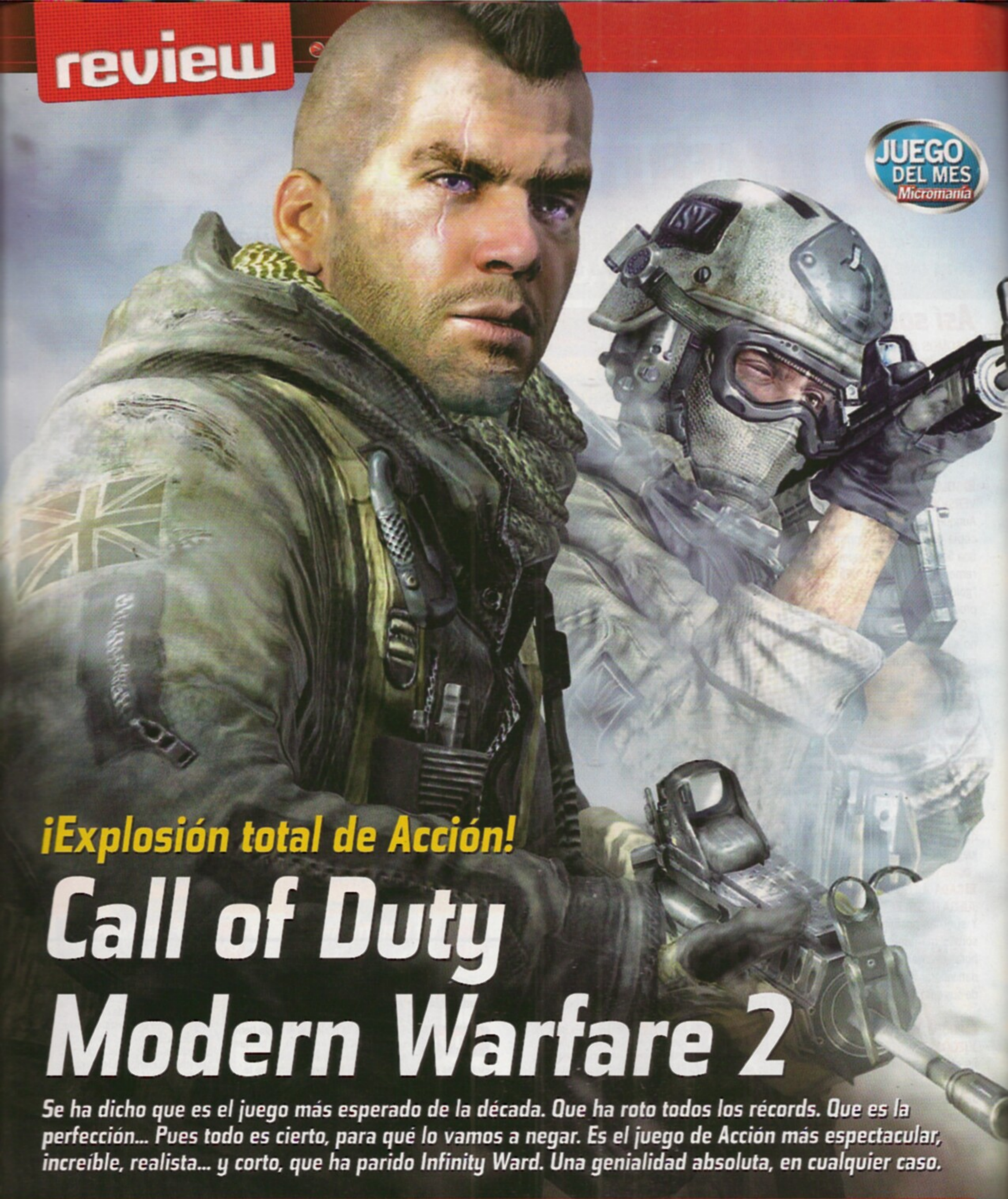
ICONOS PEGI

3 (A) 7 (B) 12 (C) 16 (D) 18 (E)






A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡Explosión total de Acción!

Call of Duty Modern Warfare 2

Se ha dicho que es el juego más esperado de la década. Que ha roto todos los récords. Que es la perfección... Pues todo es cierto, para qué lo vamos a negar. Es el juego de Acción más espectacular, increíble, realista... y corto, que ha parido Infinity Ward. Una genialidad absoluta, en cualquier caso.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Infinity Ward/Activision
- Distribuidor: Activision Bizzard — Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 59,95 €
- Web: *modernwarfare2.infinityward.com*
  Info básica, vídeos, pantallas... muy normalita.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Actos (campaña): 3
- Número de fases (campaña): 18
- Actos (Op. Especiales): 5
- Número de misiones (Operaciones Especiales): 25
- Modos multijugador: 8
- Mapas multijugador: 16
- Salvar partidas: Checkpoints

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 E6850, Core X6800, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 260
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 a 3 GHz
- RAM: 512 MB (XP), 1 GB (Vista)
- Espacio en disco: 16 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 6600, Rdeon 1600 X, 256 MB
- Conexión: ADSL (Requiere activación online. Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 E 6850
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 16 GB
- Tarjeta 3D: GeForce serie 2XX
- Conexión: ADSL



▲ El fregado empieza aquí, en Afganistán, donde arranca tu campaña encarnando a un soldado americano. ¡Prepárate, que sólo es el comienzo!



▲ La guerra total ha estallado en PC... ¡y es genial! En «Modern Warfare 2» te espera la acción bélica más increíble que has visto nunca, con una guerra moderna que se desarrolla por todo el globo. ¡Es mejor que una película!



▲ ¡Estás herido! Cada vez que te alcanza una bala, la sangre lo inunda todo. Una "trampilla" de diseño que lo hace todo aun más confuso y frenético.





▲ El asalto al gulag para liberar a un misterioso prisionero te ofrece algunas secuencias escalofriantes con visión nocturna. ¿Adivinas a por quién vas?

▲ ¡Hola "Soap"! El capitán MacTavish vuelve a ser un secundario –al principio– de lujo en «Modern Warfare 2». ¡Las misiones de la Task Force 141 son las mejores!

Desde que el germen de lo que hoy es Infinity Ward creará en 2002 –cuando eran conocidos como 2015– una cosa llamada «Medal of Honor. Allied Assault», para Electronic Arts, a muchos nos quedó claro que estos chicos tenían una mano especial para los juegos de Acción bélica. Una mano que también supo ver Spielberg cuando les encargó hacer un juego de PC que tomara su "Salvar al Soldado Ryan" como inspiración. Después de aquello se les ocurrió que debían dar un giro a su propio estilo y dejar E.A. para probar con otra cosa llamada «Call of Duty». Y el resto, como se suele decir, es historia. O, mejor dicho, Historia. De la recreada en los conflictos bélicos de la serie, sí, y también Historia –viva– del videojuego, que es lo que han vuelto a hacer con «Modern Warfare 2».

Vive la Acción más espectacular, intensa e increíble para tu PC, en un juego alucinante y tan real que asusta

MUCHO MÁS QUE ACCIÓN

Empezar a jugar con «Modern Warfare 2» y quedarse patidifuso es todo uno. Desde el primer segundo, el juego de Infinity Ward te deja petrificado. Su inenarrable belleza gráfica, su realismo, su deslumbrante dirección artística, su jugabilidad, las animaciones, la ambientación... Sí, te esperabas mucho pero es que el resultado supera todas las expectativas. Y eso que, en la práctica, «Modern Warfare 2» no se está inventando nada. Lo que está haciendo es pulir de forma asombrosa un juego hasta alcanzar un desarrollo cinematográfico absoluto de la acción, una inten- ►►

La referencia

Call of Duty 4. Modern Warfare

- **La guerra moderna y realista** es la base en ambos, y sus guiones unen la misma historia.
- **El diseño de la jugabilidad** es idéntico en ambos y raya la perfección. Aún mejor, si es posible, en «Modern Warfare 2».
- **El apartado multijugador**, polémicas aparte sobre la supresión de servidores dedicados en la segunda parte, es excelente en ambos. Aun mejor, ahora.



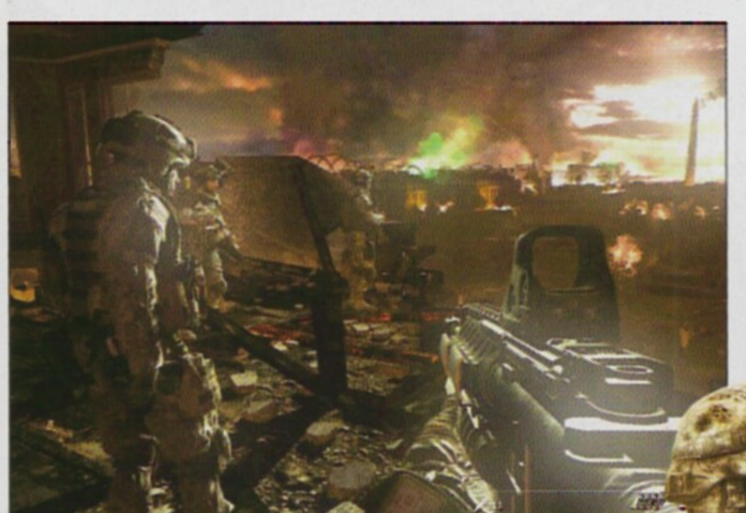




▲ Por todo el globo, de Asia a Sudamérica, pasando por EE.UU., la acción de «Modern Warfare 2» no te da tregua.



▲ ¡El "rojo" ha caído! Ahora, a ver si le sacas información para dar con Makarov. ¡La cosa se está poniendo cada vez más fea! Nos da en la nariz que lo peor aún está por llegar... o lo mejor para ti, si hablamos de pasártelo en grande con «Modern Warfare 2».



▲ ¡La leche! Menos mal que has conseguido evitar que se bombardee la Casa Blanca... Aunque el diálogo final de esta fase es algo enigmático: ¡¿cuando invadamos Moscú?!



▲ El comienzo de la misión de Kazajstan con "Soap" te pone a escalar un glaciar. Y hay un momento en que te llevas un susto de narices... ¡menos mal que está "Soap"!

POR SI TE SABE A POCO...



EL MODO "OPERACIONES ESPECIALES". La corta, corta campaña individual de «Modern Warfare 2», es su único punto flojo. Para compensar, el modo "Operaciones Especiales" es, en la práctica, una campaña extra a base de misiones sin relación unas con otras, y puede –y de hecho, lo hace– aumentar la diversión, pues además se puede jugar en modo cooperativo con un amigo. Es excelente.

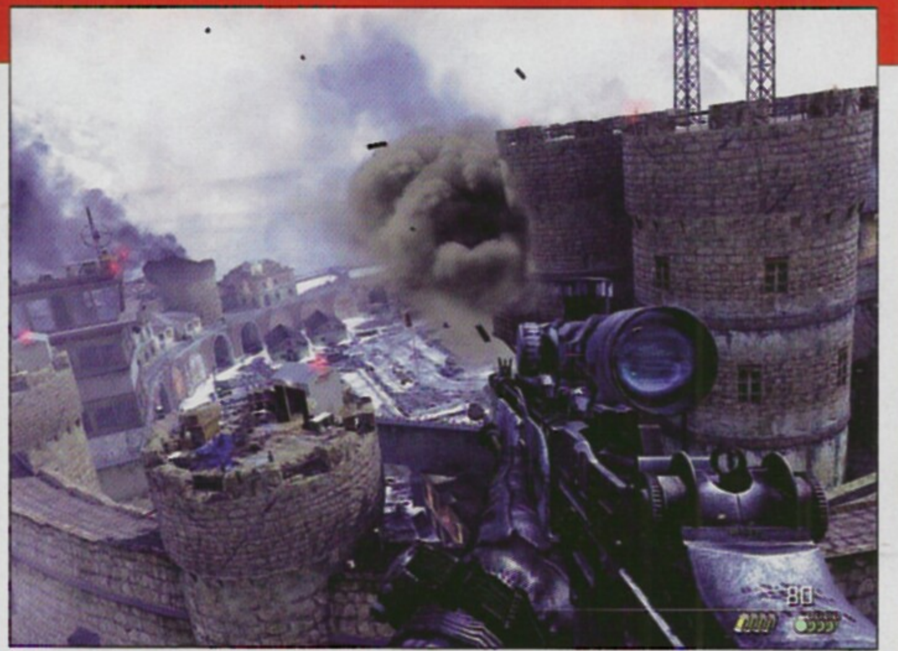
▶▶ sidad frenética y un dominio magistral de la narración dinámica. Y eso que el guión, de hecho, no es precisamente uno de los puntos fuertes de «Modern Warfare 2». Más bien, todo lo contrario. Es confuso por momentos, con un "montaje" de misiones deslavazado... pero la acción es tan alucinante y la ambientación tan lograda que no importa.

VIEJOS CONOCIDOS

La historia de «Modern Warfare 2» arranca cinco años después de «Modern Warfare», y aunque cambia la amenaza a la que los chicos de la Task Force 141 han de hacer frente, recupera a los principales personajes de su antecesor –incluso a los que no te esperabas– y añade unos cuantos nuevos a los que vas manejando de forma alternativa entre soldados americanos e ingleses. Eso sí, si quieres un consejo no les cojas demasiado cariño... ya lo entenderás.

A partir de aquí se desarrolla la campaña de juego individual más a-lu-ci-nan-te que hemos visto jamás en un juego de Acción. Es increíble, espectacular y absolutamente genial. Y no te damos más detalles porque hay que vivirla. Sí, «Modern Warfare 2» no se juega, se vive.

Pero, lo que tampoco se puede soslayar, por evidente, es su duración. La campaña es corta, cortísima. Insultantemente cor-



▲ El increíble diseño de cada segundo de la acción no sólo te mete de lleno en el juego, sino que te hace pensar que de verdad estás en medio de un combate real. Así de alucinante y de intenso es «Modern Warfare 2».



▲ La misión "fantasma" que puedes decidir saltarte, "Nada en ruso", te coloca como un infiltrado en el grupo terrorista de Makarov y te obliga a realizar una masacre en un aeropuerto ruso... y el final de la fase es aún peor.

La campaña individual es intensa y frenética, aunque es muy corta. Pero también está el genial multijugador...

ta. Vale, es intensa. Intensísima. Y genial. De acuerdo. ¡Pero es que te la acabas en 5 horas! Eso, a un precio de 60 eurazos, exige alguna compensación.

LA POLÉMICA MULTIJUGADOR

Cuando, pocos días antes de su lanzamiento, Infinity Ward anunció que «Modern Warfare 2» no soportaría servidores dedicados en su modo multijugador, la polémica empezó a alimentarse. Esto implica que partidas masivas, con hasta 32 jugadores, son imposibles ahora, además de que imposibilita el soporte de "mods" por los más manitas. Vale, pero el multijugador de «Modern Warfare 2» es de una variedad y calidad sobresalientes. Te podrá gustar o no la decisión tomada por el estudio, pero las partidas son una gozada. Además, existe un modo original, Operaciones Especiales, que es una especie de campaña para uno o dos jugadores en modo cooperativo, aunque tejida con misiones sueltas, sin relación entre sí. Y también es espectacular. ¿En resumen? «Modern Warfare 2» es una obra maestra, pese a todo, y pese a todos. Y sí, también, pese a su precio. ■ F.D.L.

Alternativas

- **Call of Duty World at War**
  La misma serie, en el clásico ambiente de la 2ª Guerra Mundial.
  ▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 95
- **ArmA II**
  Acción táctica bélica hiperrealista. El espectáculo se deja a un lado en favor del realismo.
  ▶ Más inf. MM 175 ▶ Nota: 92



▲ ¿Washington invadida por los rusos? ¡Sí! Y parece de verdad. La Casa Blanca ha sido arrasada y esto no ha hecho más que empezar... ¡increíble!

¿Y EL "MULTI"? ¡MUY BUENO!



EN PC NO HAY SERVIDORES DEDICADOS. Esa es la razón de una polémica que ha alterado a los jugadores de PC semanas antes de que el juego saliera a la venta. Pero sus 8 modos de juego, su perfecto diseño de mapas y sus variantes para un jugador o varios, en equipo, hacen del "multi" de «Modern Warfare 2» una pasada. Aun sin servidores dedicados. Aun con menos jugadores por partida.

Nuestra Opinión

***SIMPLEMENTE, EL MEJOR.** Acción bélica de estilo arcade, sencillo, directo y con unos valores de producción, diseño y jugabilidad nunca vistos. Es más parecido a una superproducción de cine que a un juego de guerra.*

GRÁFICOS ■■■■■■
SONIDO ■■■■■■
JUGABILIDAD ■■■■■■
DIFICULTAD ■■■■□□
CALIDAD/PRECIO ■■■■□□

LO QUE NOS GUSTA

- La brutal intensidad de la campaña.
- Excepcional gráficamente, sobre todo en cuando a texturas e iluminación.
- El realismo de la ambientación es alucinante. ¡No has visto nada igual!

LO QUE NO NOS GUSTA

- Corta, cortísima campaña individual.
- Es muy caro y, si se descuidan, en la caja casi no viene ni el juego...

MODO INDIVIDUAL

▶ *CORTÍSIMA, PERO GENIAL. Una campaña que compensa con creces su escasa duración con una intensidad frenética y una jugabilidad casi perfecta.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ *SIN POLÉMICAS: EXCELENTE. Muchos modos de juego, mapas de genial diseño y, como añadidura, el modo cooperativo Op. Especiales. Sensacional.*



¡Gloria al nuevo Rey del Rol!

Dragon Age Origins

La promesa de una vida llena de aventuras en Ferelden parecía cosa de épocas pasadas, donde los héroes luchaban y morían. Pero una nueva amenaza se alza en el horizonte. ¿Es éste el momento que esperabas para hacer de la épica tu razón de existir? ¡Sí, porque ha llegado «Dragon Age» a tu PC!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Rol
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: BioWare/Electronic Arts
- Distribuidor: E.A. ▶ Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: eu.dragonage.com Muy completa. Acceso a info de todo tipo y a la red social del juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Razas:** 3 (elfo, humano, enano)
- **Clases:** 3
- **Especializaciones:** 12
- **Orígenes:** 6
- **Tipos de enemigos:** 60
- **Logros:** 87
- **Compañeros:** 9
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900, GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL (conexión a red social BioWare)

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 1.6 GHz (XP), 1.8 GHz (Vista/Win 7)
- **RAM:** 1 GB (XP), 1.5 GB (Vista/Win 7)
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 128 MB (XP), 256 MB (Vista/Win 7)

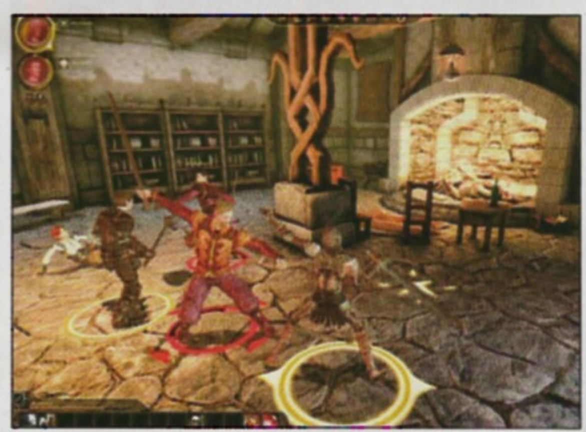
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 a 2.2 GHz o superior
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 8, 512 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ El Rol más clásico, heredero del espíritu de series como «Baldur's Gate» revive en un universo lleno de fantasía y criaturas míticas... ¡dragones!



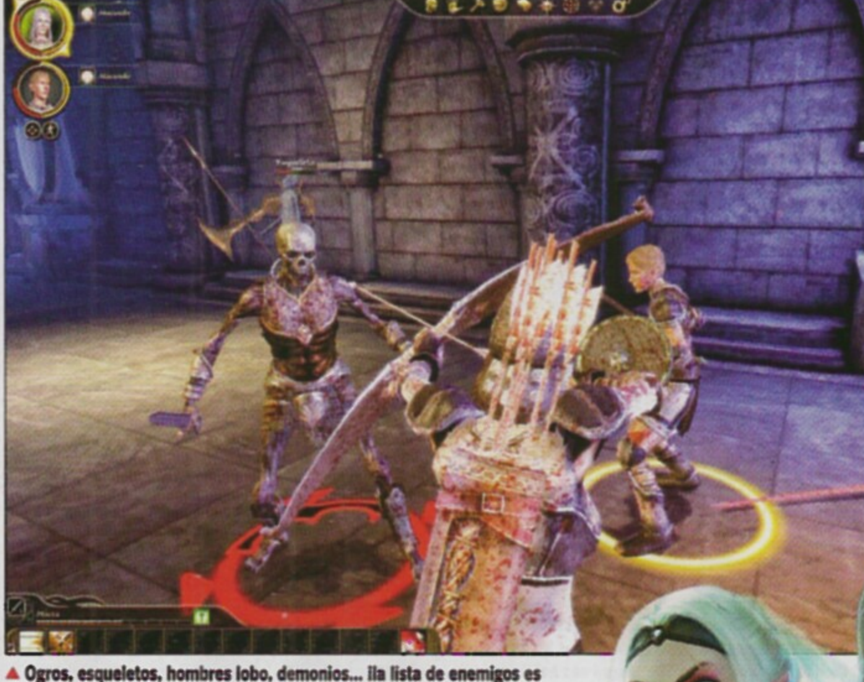
▲ El rey Cailan Theirin parece demasiado confiado pese a las advertencias de Duncan, el Guardia Gris que te recluta para su causa. ¡Monarca necio!



▲ El combate en «Dragon Age» te obliga a pensar cada oden dada a uno de los miembros de tu grupo. ¡Usa la pausa táctica porque es algo vital!



▲ ¡Así es el nuevo Rey del Rol! El mundo de Ferelden te espera para que crees tu grupo de aventureros, uses tus orígenes como elfo, humano o eneno en tu provecho y vivas una aventura llena de épica, acción... ¡y monstruos!



▲ Ogros, esqueletos, hombres lobo, demonios... ¡la lista de enemigos es interminable! Y, encima, el resto de personajes no son mucho mejores.

Glosar las virtudes interminables de un juego como «Dragon Age. Origins» podría llevarnos todas las páginas de Micromania y no acabaríamos, así que iremos al grano: «Dragon Age: Origins» es el mejor juego de Rol que existe hoy día para PC, un punto de inflexión en el género y la referencia por la que será medida todo juego de Rol de estilo clásico, a partir de ahora.

UN ARRANQUE INIGUALABLE

«Dragon Age: Origins» arranca, según la raza y clase de personaje que elijas, de seis formas distintas, hasta converger en un punto común a partir del que la trama se unifica. Eso ya da una idea de lo que te puede esperar, pero es que a medida que avanzas va aún mucho más lejos. Las cerca de 100 horas –de media– del juego te descubren un guión maravilloso, lleno de giros de todo tipo, en los que tus decisiones y forma de jugar marcan el devenir de todo, tanto como tu relación con el resto de personajes secundarios, de los integrantes de tu grupo, de tu propio origen y raza y de los innumerables diálogos. El mundo de «Dragon Age» es oscuro, peligroso y lleno de traiciones. La separación –teórica– entre Bien y Mal es muy sutil, y realmente no te puedes fiar de nadie... ni ellos de ti.

Vive el mejor Rol del momento para PC, en una aventura épica y alucinante donde tú decides tu propia historia

COMBATE Y GRUPO

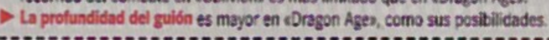
En «Dragon Age» la historia se desarrolla en base a dos puntos básicos: diálogos y combates. Ambos están íntimamente ▶▶

La referencia

The Elder Scrolls IV: Oblivion



▶ **El juego individual en un universo fantástico** es la base en ambos, aunque en «Oblivion» sólo controlas a un personaje, no un grupo.
▶ **La enormidad y realismo del juego** es también clave en los dos, aunque el recorrido del combate en «Oblivion» es más limitado que en «Dragon Age».
▶ **La profundidad del guión** es mayor en «Dragon Age», como sus posibilidades.





▲ Gráficamente «Dragon Age. Origins» es una auténtica pasada. No sólo en su apartado técnico que es excelente. Es que su dirección artística es alucinante y parece sacada de una película.



▲ Aunque el juego puede comenzar de seis maneras diferentes, según la raza y clase de personaje que elijas, todos acaban llegando a Ostagar, donde arranca el juego de verdad.



▲ ¡Pausa el combate! ¡Piensa las órdenes! ¡Coloca estratégicamente a tus personajes! ¡Equilibra tu grupo! ¡Diseña las tácticas para cada uno! ¡Configura sus habilidades de forma adecuada! ¡Ufff...! Sí, es duro... pero, ¡qué gozada!

TODO UN MUNDO A TUS PIES





SEIS COMIENZOS DISTINTOS para los siete tipos de personajes que, inicialmente, tienes a tu disposición –y no hablamos ya de las especializaciones que más adelante puedes acometer– no es algo muy habitual, desde luego. Semejante despliegue de intenciones en los primeros compases de «Dragon Age. Origins», ya te da una idea muy real de lo enorme y ambicioso que es el título de BioWare.

LA SENSACIÓN DE "SER" EL PERSONAJE, además, es algo tan logrado como nunca has visto en ningún otro juego de Rol. Esto es, el juego es completamente distinta al manejar a un elfo dalishano de uno urbano, y no hablemos ya de enanos o humanos. Y es que también tu raza y tu origen, noble o no, tiene un impacto enorme en la historia a lo largo de las casi 100 horas de «Dragon Age».

> *El combate marca el desarrollo de la aventura. Crea un grupo equilibrado, cuyos miembros confíen en ti...*

▸▸ ligados, aunque no lo creas. De ciertas respuestas depende que se te abran unos caminos u otros. Y según esas vías, ciertos compañeros de viaje se te acercan o te rehuyen. Un carácter noble de tu protagonista atrae, por ejemplo, a personajes como Leliana. Si procuras el mal ajeno y te guías por el egoísmo, Morrigan se te acercará.

Esta tremenda libertad de elección te debe llevar a elegir cuidadosamente a tu grupo, porque el equilibrio entre sus miembros para el combate es vital. Y es que debes tener en mente que debes pelear de forma estratégica, usando habilidades y posición de tus personajes de forma adecuada. ¿Cómo? Usando la pausa táctica de forma casi exagerada. Es un combate como no veías desde hace años en el género.

UN MUNDO ADULTO

«Dragon Age» es una maravilla técnica en todos sus apartados. Una auténtica pasada como juego de Rol. Una genialidad como universo, donde todo está contemplado de forma adulta: violencia, sexo, relaciones, guión... Un clásico instantáneo. ■ F.D.L.

Alternativas

• **Drakensang**
Un estilo de juego también clásico y en un universo fantástico, aunque no tan enorme.
▸ Más inf. MM 173 ▸ Nota: 96

• **Risen**
Un estilo de Rol radicalmente distinto. Un único personaje y menor profundidad, pero muy divertido.
▸ Más inf. MM 178 ▸ Nota: 92

Nuestra Opinión

UN NUEVO CLÁSICO NACE PARA PC. *El mundo de Ferelden te espera para que te unas a los Guardias Grises. Se un elfo, humano o enano y escoge tu estilo y tu grupo, en un juego de Rol tan profundo y adulto como ningún otro.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Increíble ambientación, jugabilidad, posibilidades y profundidad.
- El más completo, libre y abierto juego de Rol clásico que has visto en años.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Casi nada. Si acaso, la dificultad de algunos combates puntuales.
- Si las voces hubieran estado en español habría sido la repanocha.

MODO INDIVIDUAL

▸ **¡EL MEJOR ROL DEL MOMENTO!** *La épica vuelve al PC con el mejor Rol que puedas imaginar. Cada euro invertido en él es exprimido hasta la saciedad.*

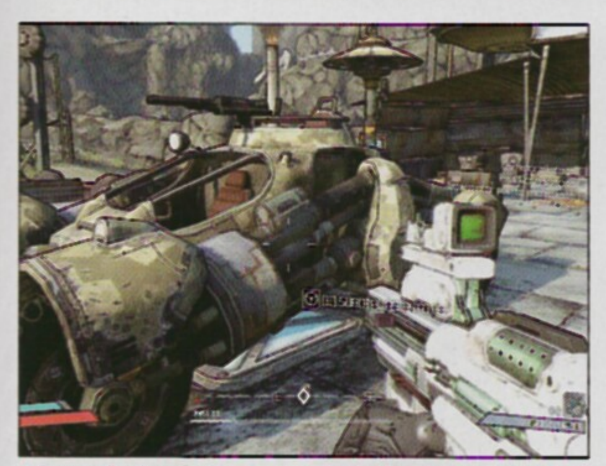


JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Tiros y Rol en la última frontera!

Borderlands

Es tan simple que asusta: dispara a todo lo que se mueva y, si puedes, hazlo con tus amigos. ¿Que no te suena original? Eso es porque aún no has visitado Pandora. Tú, pruébalo... y ya nos darás las gracias.

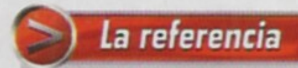


▲ Recorrer Pandora ahora es más fácil... ¡ya tienes un vehículo! Y además de conducirlo puedes llamar a tus amigos para que monten contigo. ¡Mola!

El futuro, según nos lo vendía la ciencia ficción de hace años iba a ser la repera: coches voladores, planetas colonizados donde robots y máquinas iban a trabajar por los humanos... la "dolce vita" para frikis, vamos. Pero la realidad del futuro, según «Borderlands», es más parecida a "Mad Max" que a "Star Trek". Lo que, dicho sea de paso, es algo fantástico si se trata de buscarse la vida como cazarrecompensas en el planeta Pandora, llevando a cabo misiones para personajes de lo más peculiar, y a tiro limpio, para más señas. Así que, elige tus armas, escoge tu personaje y sigue a Claptrap si quieres saber lo que es bueno.

¡BIENVENIDO A PANDORA!

Si te dicen que «Borderlands» es un juego futurista y de ciencia ficción puede que te vengan a la cabeza nombres como «Fallout 3» o «Mass Effect». Bueno, pues algo en su ambientación sí tienen que ver, pero la verdad es que «Borderlands» es bastante único en todo. Para empezar, en su estilo gráfico, lo que salta a la vista, pues poco tiene que ver



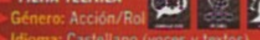
La referencia

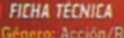
Fallout 3

- **Ambos combinan Acción y Rol,** aunque «Borderlands» se inclina más por la primera.
- **La ambientación futurista** está presente an ambos juegos, pero «Fallout 3» quiere ser apocalíptica y más "realista".
- **«Borderlands» posee un modo multijugador,** enfocado a la acción cooperativa, que resulta brillante. El multijugador es inexistente en «Fallout 3».

INFOMANÍA

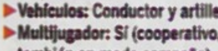
FICHA TÉCNICA







- Género: Acción/Rol
- Idioma: Castellano (voces y textos)
- Estudio/Compañía: Gearbox/2K Games
- Distribuidor: Take 2 Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 44,95 €
- Web: www.borderlands-eljuego.com Información básica en una página de diseño sensacional.



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes disponibles:** 4 (Lilith, Mordecai, Roland y Brick)
- **Armas:** Centenares de miles de modificaciones aleatorias sobre 6 tipos básicos.
- **Vehículos:** Conductor y artillero.
- **Multijugador:** Sí (cooperativo, también en modo campaña)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB (2 GB vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB (GeForce serie 7 o superior)
- **Conexión:** ADSL (requiere activación online inicial)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 a 2,6 GHz o superior
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 8 o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ Pandora. Un planeta hostil repleto de enemigos y posibilidades infinitas para aventureros y cazarrecompensas. Viaja hasta allí y disfruta de la Acción más explosiva con toques de Rol. En otras palabras: ¡tiros y más tiros!



▲ Las distintas misiones del juego siempre acaban igual: ¡a tiro limpio!



▲ En cuanto te hagas con una buena mira, disparar es toda una alegría.



▲ ¡Maldito psicópata! Sí, el de la imagen. Estos tipejos que parecen sacados de "Mad Max" son tus principales enemigos en «Borderlands»... pero no los únicos.



▲ Bestezuelas, depredadores, extraños "lobos" alienígenas... la fauna de Pandora no es, precisamente, amigable. ¡Ojo con ellos!

con cualquier de los dos juegos mencionados. Para continuar, su diseño de juego: Acción y Rol, sí, pero digamos que hay más –mucho más– de lo primero, en el sentido puro de "armas, balas y muchos tiros" que de lo segundo. Pero es que tus aventuras en Pandora, tras quedar en manos –¿los robots tienen manos?– de Claptrap, el carismático personajillo mecánico que te sirve de guía en los primeros minutos de juego, básicamente van a ir de: conoce a este personaje, que te encargue una misión que consistirá en recoger tal o cual objeto o eliminar a este otro personaje dándole al gatillo para luego recoger tu recompensa. Bueno, sí, lo estamos resumiendo mucho, yendo a la esencia. Luego, hay una historia por detrás, bastante buena, que habla de leyendas alienígenas y otras cosas pero, eso, ya lo irás descubriendo...

SOLO O CON AMIGOS

El mundo de «Borderlands» espera que lo explores como uno de los cuatro personajes disponibles, Brick, Lilith, Mordecay o Roland. Cada uno se especializa en cierto tipo ▶▶

Viaja al planeta Pandora como un cazarrecompensas y búscate la vida a tiros contra todo lo que se mueva

¡EL PARAÍSO DE LAS ARMAS!



CIENTOS DE MILES DE ARMAS DISTINTAS, literalmente, fue la promesa de «Borderlands» antes de su lanzamiento. ¿Se ha cumplido? Pues, bueno, confirmarlo al 100% es casi imposible... pero, eso sí, tras varias partidas con distintos personajes queda claro que la variación –aleatoria– en las configuraciones de las armas disponibles sí es una realidad. Partiendo de los modelos básicos, la incorporación de mejoras –compradas o robadas a los enemigos– consigue una variedad sobresaliente de armas diferentes.



▲ ¡Los Skag no te dan tregua! Ya sean las crías, los cachorros, los escupidores o los adultos... Da igual, las múltiples variedades de bichos de Pandora –generadas aleatoriamente, como las armas– siempre van a lo mismo: a matarte.



▲ Si aciertas en un punto específico de tus enemigos consigues un golpe crítico... y otro psicópata reventado.



▲ Cuando juegas en modo cooperativo puedes elegir conducir el buggy o sentarte como artillero. ¡Tú eliges!



▲ Los personajes que te encuentras en tu deambular por Pandora son de lo más variopinto. Y casi todos tienen misiones que encargarte. ¡Acéptalas!

DISFRUTA DE TU PERSONAJE





LOS CUATRO TIPOS DE PERSONAJES disponibles en «Borderlands» te ofrecen otras tantas variaciones en estilo de juego. Aunque no se trata de un cambio radical, la "especialización" en tipos de armas –francotirador, rifles de asalto, escopetas, etc.– de cada uno los hace más o menos precisos y efectivos con las mismas.

UNA HABILIDAD ESPECIAL, además, se añade a cada uno. Por ejemplo, Roland utiliza una torreta automática contra los enemigos. A partir de esta habilidad puedes definir más tu estilo, siendo más agresivo –infantería–, más defensivo –apoyo– o dedicándote a la curación. Todo, de cara al juego cooperativo, ya que tu personaje puede funcionar tanto en modo individual como multijugador.

> La campaña se puede jugar de forma individual o cooperativa, entrando y saliendo en cualquier momento

►► de armas y de combate. Las primeras, de todos modos, las puedes manejar más o menos a tu antojo. El "combate" hace referencia a una habilidad especial, que ya sí es exclusiva de cada uno, a partir de la que vas personalizando el estilo de juego, con tras variantes principales: infantería –ofensivo–, apoyo –defensivo– y médico –obvio–. Y aquí es donde «Borderlands» empieza a mostrar sus verdaderas cartas, ya que todo el juego está pensado para que te lo puedas acabar tú solito, de principio a fin, o con la ayuda de unos amigos, que pueden ir entrando y saliendo de la campaña a voluntad. Y cuando juegas en modo cooperativo es el momento en que cada estilo único de personaje, cada especialización cuenta, y con cierta organización entre tú y tus colegas puedes vivir una experiencia explosiva de juego. Mucho más, si usas uno de los buggies que hay, tanto para moverte por Pandora, como para atropellar y disparar a todo lo que se mueva. ¡Es genial!

IMPECABLE SENCILLEZ

Viéndolo desde lejos, «Borderlands» parece –y en muchos de sus apartados lo es– un juego sencillo. Aunque cuando te metes a fondo con él, ves que esa sencillez es aparente. Ya sabes, como cuando veías jugar a Zidane, o ahora a Messi, y hacen tan fácil lo complicado que parece de lo más sencillo. O sea, que el juego tiene mucha tela que cortar, pero como es un no parar yendo de un lado para otro, haciendo misiones y dándole gusto al gatillo, todo parece muy simple. Impecablemente simple. Divertido, pulido, con un doblaje sensacional, una jugabilidad excepcional y una rara habilidad para mantenerte sentado delante del monitor y que pienses: "si sólo han sido 5 minutos", y en realidad han pasado más de dos horas... ■ F.D.L.

Alternativas

- **Call of Duty Modern Warfare 2**
  La acción del momento toma la guerra y el realismo como base.
  ► Más inf. MM 179 ► Nota: 95
- **Mass Effect**
  Mucha acción, también con un Rol "light", pero con otro sentido de la ciencia ficción futurista.
  ► Más inf. MM 161 ► Nota: 97

Nuestra Opinión

ACCIÓN, LEYENDAS ALIENÍGENAS Y MUCHA DIVERSIÓN. *Viaja al planeta Pandora y disfruta de una acción intensa mezclada con ligeros toques de Rol para definir un estilo de juego propio, con un diseño gráfico sensacional.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Su mezcla de Acción sin tregua y un Rol ligero, pero con peso específico.
- Su brillante, espectacular dirección artística y diseño gráfico. ¡Es único!
- Que campaña y multijugador estén tan magníficamente combinados.
- Una localización y doblaje excelentes.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Quizá no es muy variado, a la larga.

MODO INDIVIDUAL

►**DISPARAR ES MUY DIVERTIDO.** *«Borderlands» es tan divertido como atractivo y no da ni un respiro. Un juego de acción diferente, plagado de virtudes.*



MODO MULTIJUGADOR



►**¡AÚN ES MEJOR CON AMIGOS!** *Un multijugador cooperativo casi perfecto que se integra a las mil maravillas en la campaña individual. ¡Sensacional!*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡¡Te da alas!! Aion

Vale, puedes combatir mascando chicle y con los ojos cerrados, pero es que aquí tienes que controlar tu espada mientras vuelas. ¡Y ojo con las caídas!, te aseguramos que pueden ser fatales.

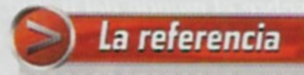


▲ **Crea un personaje único y lánzate a descubrir todo un mundo fantástico y abierto a los jugadores, dividido en dos facciones. !Y gánate unas alas!**

No podemos acusar a NC Soft, creadores de juegos como «Guild Wars», de no querer innovar en un ámbito tan conservador como el de los mundos persistentes online. En «Aion» la apuesta era lograr que el juego fuera tan atractivo para los occidentales como lo ha sido para los asiáticos. ¡Y lo han conseguido! Que sea número uno en ventas para PC en su lanzamiento y que se haga con un producto acabado y libre de errores –gracias a que lleva meses funcionando en Corea– ya es una buena presentación pero, además, al fin un juego convence tanto en su parte PvE como PvP.

UN MUNDO PARTIDO EN DOS

La historia te traslada a Atreia, un fantástico mundo partido en dos, habitado en cada una de sus mitades por una facción divina, los Elyos y los Asmodians, que luchan por su supremacía entre los fragmentos de la Torre de la Eternidad, enfrentados a su vez a una poderosa raza de dragones, los Balaur, desterrada durante el cataclismo a una dimensión paralela. Orcos y elfos dan paso aquí



La referencia

Lineage II

- **La historia está mucho más elaborada** en «Aion», donde las misiones son claves para avanzar y conseguir experiencia.
- **Se parecen en su diseño artístico,** pero el acabado gráfico de «Aion» es superior.
- **El combate entre jugadores** está cuidadísimo en los dos juegos, añadiéndose aquí una raza no jugable al conflicto (PvPvE).

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Rol
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: NCSoft
- Distribuidor: NCSoft · Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 49,99 €
- Web: www.aiononline.com Web oficial en Inglés, con noticias, soporte, guías y foros. Completa

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Historia principal y Arenas.
- **Facciones/Clases:** 2/8
- **Profesiones:** 6
- **Niveles/Títulos:** 1-50/Sí
- **Tutorial en juego:** Sí (en ventanas)
- **PvP/PvE:** Sí/Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 1,86 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 SE
- **Conexión:** Banda ancha 4 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB y DirectX9, (series Radeon 1800 o GeForce 7)
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 2,0 GHz o Athlon X2 equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 10, 256MB (serie GeForce 200 o Radeon 4000)
- **Conexión:** Banda Ancha



▲ Cada clase dispone de gran cantidad y variedad de habilidades. Además puedes elegir algunas habilidades de otras clases –llamadas estigmas– de forma que dos magos del mismo nivel pueden jugar de forma diferente.



▲ Pinta un mapa transparente sobre tu camino para no perderte. ¡Genial!



▲ Puedes aprender las seis profesiones, pero sólo ser maestro en dos.



▲ No tienes que esperar mucho para conseguir tus alas. A partir de nivel 10 ya podrás hacer tus pinitos en el aire. Practica antes de enfrentarte en combate.



▲ Los momentos claves de tu historia y de las misiones principales se narran a través de cortas escenas cinemáticas intercaladas.

a dioses y demonios en una historia que, salvando la barrera del inglés, te engancha a través de su línea de misiones principales. Ya al crear tu personaje ves que estás ante un juego sobresaliente. El editor no admite comparaciones: puedes configurar y personalizar sin límites tu aspecto para hacer un personaje único. Luego, una vez elegida tu facción y clase, entras en una zona destinada a familiarizarte con el juego que ocupa los 10 primeros niveles y en la que el detalle de animaciones y escenarios no deja de sorprenderte. Superada esta fase asciendes a Daeva y recibes tu primer tesoro, ¡las alas! Ya podrás utilizarlas en algunas zonas, pero sólo cuando alcanzas el nivel 25 y consigues la entrada al Abbys, la zona PvP del juego, las disfrutas a lo grande en apasionantes combates aéreos.

¡ECHA A VOLAR!

Es a partir de este momento, y hasta el nivel 50, cuando el juego luce en todo su esplendor combinando interesantes misiones PvE con un PvP en el que, además de combatir contra otros jugadores, te enfrentas ►►

Despliega tus alas y cruza el portal del Abbys para jugar fantásticas misiones y duelos entre jugadores

¿QUÉ QUIERES SER?



EXISTEN CUATRO GRANDES CLASES INICIALES: Guerreros, dirigidos al combate cuerpo a cuerpo y al uso de fuerza física; exploradores, expertos en el uso de trampas y ataques por detrás o con arcos; magos, únicos a la hora de causar gran cantidad de daño a larga distancia y sacerdotes, especialistas en curar y usar conjuros de protección. Al llegar a nivel diez tienes además dos caminos de especialización para elegir tu clase definitiva que determinará tu forma de enfrentarte al mundo.



▲ Gordo, musculoso, con cabeza diminuta, aniñado... El editor de personajes te deja configurar cada rasgo de tu aspecto para hacerlo realmente único. La genética no pinta nada aquí. ¡Increíble!



▲ Atreia es un mundo espectacular y relativamente pequeño. Cada facción habita una de sus mitades con su correspondiente capital. ¿Te atreves a cruzar el portal que te lleva a tierras enemigas?



▲ Haciendo las misiones de campaña tu personaje evoluciona en la historia del juego, pero las misiones secundarias también ofrecen buenas recompensas y experiencia. Además, te permiten perfeccionar los ataques y el uso de habilidades.

¡CHÚPATE ÉSTA Y ÉSTA OTRA!





NO ERES UN ROBOT así que olvídate de plantarte frente a tu oponente para sacudirle. Cómo te mueves en combate influye en el mismo. Avanzando recibirás un bonus de daño, tanto físico como mágico, pero también una penalización en tu defensa. Por el contrario, si retrocedes o te mueves hacia los lados aumenta tu capacidad de parada, bloqueo y evasión pero harás menos daño.

LAS CADENAS DE ATAQUE de habilidades te permiten dar golpes espectaculares. Al usar una habilidad un icono parpadea para avisarte de que utilizando a continuación la siguiente de la cadena puedes activar un ataque especial. Además, desde nivel 10, juegas con una barra de puntos divinos que crece según vas matando enemigos y te permite multiplicar el efecto de tus habilidades.

Desde que empiezas a jugar tienes diez niveles para decidir quién ser y cómo jugar en el mundo de Atreia

▶▶ a los Balaur en un mundo cambiante en función de los progresos de cada facción.

LA RUEDA YA ESTÁ INVENTADA

«Aion» acierta eligiendo sus puntos de apoyo, que no son nuevos, pero que funcionan y encajan muy bien. Cuenta con una ambientación original y gráficos sensacionales que no requieren un PC a la última, una interfaz accesible e intuitiva, una especialización de clases bien diseñada, con gran variedad de habilidades, un diseño de misiones estupendo y un sistema de combate divertido que, al uso clásico de habilidades añade las cadenas de ataque y una línea de puntos divinos que te permiten ejecutar golpes especiales. De ahí que el planteamiento del combate entre jugadores sea la actividad más esencial en los niveles altos. Finalmente, con la Artesanía puedes fabricar objetos tan valiosos como los que puedes conseguir del jefe más difícil. Y todo ello en un mundo donde pertenecer a un clan –aquí legión– es más que atractivo. «Aion» es juego completísimo. Te engancha desde el principio y siempre tienes un reto nuevo al que enfrentarte. ■ I.R.L.

Alternativas

- ***World of Warcraft The Burning Crusade***
  En castellano y amplísimo es una apuesta segura en el género.
  ▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 96
- ***Warhammer Online***
  Una ambientación de lujo para sumergirte en el combate entre jugadores desde el primer nivel.
  ▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

¡UNA RECETA PERFECTA! *Cuenta con todos los ingredientes para atraparte en su mundo fantástico. Derrota monstruos, haz misiones, crea objetos, combate contra otros jugadores, ¡vuela! Todo menos aburrirte.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El editor de personajes tiene posibilidades ilimitadas y es muy intuitivo.
- La calidad gráfica y la banda sonora.
- El rendimiento en equipos modestos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Se queda un tanto corto en misiones en algunos niveles.
- Que no esté traducido. ¡Es una lástima porque la historia está muy bien!

MODO MULTIJUGADOR

▶ *VUELA ALTO. «Aion» es un juego completísimo y nos llega libre de bugs. Desde el principio encuentras un objetivo claro sea cual sea tu forma de jugar.*



Acción, zombis y casquería fina

Resident Evil 5

Zombis, vísceras, charcos de sangre por todas partes... la verdad es que sollozarías y temblarías de miedo si no fuera porque si dejas de disparar tu arma unos segundos... ¡te comerán los higadillos!

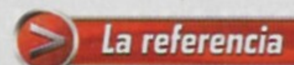


▲ **Esta vez Chris Redfield cuenta con una compañera a la altura para acompañarle en su misión en Kujuju: la guapa y también letal Sheva Alomar.**

Es lo malo de ser héroe de videojuego: por más que pasen los años y sigas combatiendo amenazas biológicas de un punto a otro del planeta, nunca te llega la jubilación. Por eso, pese a que han pasado trece años desde que Chris Redfield matara a su primer zombie en Raccoon City, aún está a las órdenes de la BSAA exterminando aquí y allá pesadillas biológicas. Por suerte para ti, que disfrutas a tope cada vez que una de las entregas de la saga –con juegos de resultados desiguales, como es lógico en una serie veterana que ha pasado por muchas plataformas– viene cargadita de emoción de la buena en sus pesadas alforjas.

CHRIS YA NO ESTÁ SOLO

Cargas el juego, asistes a la introducción, te presentan a la guapa Sheva Alomar y cuando empieza la acción... ¿Cómo? ¿Que va a estar a tu lado en todo momento? Pues sí, la acción de «Resident Evil 5» es cosa de dos. Eso hará las cosas más fáciles en algunos momentos –Sheva se comporta más que aceptablemente cuidándote las espaldas– mientras



La referencia

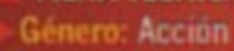
Resident Evil 4

- **El desarrollo de ambos** es similar, cambiando África por una poco realista España.
- **Los gráficos de «Resident Evil 4»** están muy por debajo del espectáculo visual que te ofrece «Resident Evil 5».
- **La ambientación, punto fuerte de la serie,** es superior en «Resident Evil 5» respecto a su predecesor, que se veía perjudicado por su pobre iluminación.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA





18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Capcom
- Distribuidor: Koch Media   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.residentevil.com/5 Buena presentación e información genérica en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes principales:** 2
- **Escenarios:** 5 (Barriada, Pantanos, Punto de Reunión, Refinería, Minas)
- **Armas:** 31 (Admiten mejoras)
- **Modo multijugador:** Sí (cooperativo para dos jugadores)
- **Extras:** Sí (Desbloqueables)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

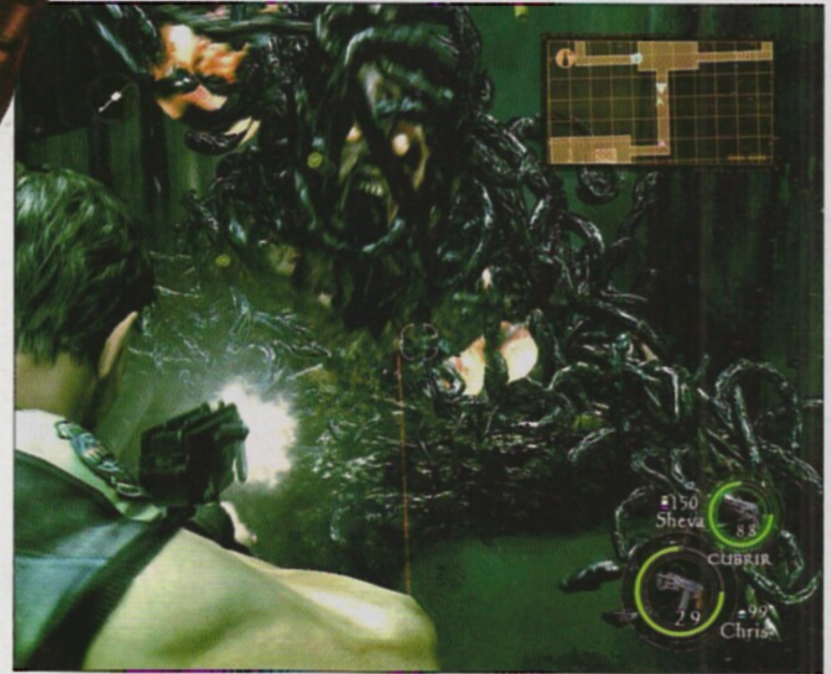
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Pentium D, Athlon64 X2 ó superior
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800, Radeon HD 2400 Pro ó superior con 256 MB
- **Conexión:** Banda Ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 Quad, Phenom X4 ó superior
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 9800, Radeon HD 4800 ó superior con 512 MB
- **Conexión:** Banda Ancha





▲ El legendario agente de la BSAA Chris Redfield emprende una nueva misión en una región africana donde encontrará una oleada de zombis, amasijos repugnantes y... bueno, a estas alturas nada le resulta nuevo.



▲ De verdad que antes era una chica muy mona... hasta que Chris se vió obligado a volarle la cabeza.



▲ Toda una postal clásica de la serie: zombi avanza, Chris lo cose a tiros, zombi ya deja de avanzar.



▲ Si los carniceros de Kujuju se ponen así cuando les pides medio kilo de ternera para picar no nos extraña que tengan el local tan sucio y desangelado. Qué genio...



▲ Así de encantadoras son las criaturas que pululan por «Residente Evil 5». Como verás, no todo son zombis al uso, también tienes perritos tan entrañables como éste.

Combate el bioterrorismo disparando sobre ciudadanos zombis, perros monstruosos y masas de vísceras

que en otros tendrás que ser tú quien la ayude, y en ocasiones la colaboración entre ambos será indispensable para seguir adelante. Sobre el resto del desarrollo, nada especialmente nuevo: explora, avanza, mata y evite que te maten y hazte con nuevo equipamiento, que podrás mejorar a base de dinero o con objetos que te servirán para desbloquear algunos extras.

ÁFRICA ESTÁ QUE ARDE

Lo que está ocurriendo en el continente africano es muy gordo y pronto te darás cuenta. Primero disparas a algunos muchachos locales enajenados, pero pronto se pondrán las cosas más feas y truculentas. Continuando e hilando la historia de juegos anteriores -si estás de estreno no te preocupes porque entre fase y fase se repasan los acontecimientos de la serie desde el principio- el argumento te mantiene interesado y con ganas de ver cómo acaba todo, pero sobre todo es la jugabilidad la que te engancha a la silla hasta que la profusión de vísceras te llega al cuello.

Pocos reproches caben a una mecánica tan utilizada y probada como la de «Resident Evil 5» que, además, se aprovecha del cambio de escenarios, de enemigos y la constante mejora y adquisición de nuevas armas para mantener el nivel de diversión muy alto hasta el final, además de que el añadido de tu compañera permite acciones cooperativas y da pie a situaciones emocionantes, todo con un control estupendo y en escenarios amplios y bien diseñados. Lástima que no luzcan más posibilidades de interacción y que en ocasiones incluso una cuerda con ropa tendida no te deje moverte más allá.

Pero lo bueno es que «Resident Evil 5» pone lo mejor de su parte y se empeña en divertirte y esparcir higadillos a tu alrededor. Y lo consigue, vaya que sí. Una vez más, misión cumplida, amigo Chris. No te jubiles nunca. ■ T.G.G.

Alternativas

• Left 4 Dead
Su acción multijugador cooperativa hace del exterminio de zombis el deporte más adictivo.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 96

• Silent Hill: Homecoming
Más terrorífico y plagado de monstruos increíbles, te lo hará pasar muy mal (y muy bien).
▶ Más inf. MM 171 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

COMO EN LOS VIEJOS TIEMPOS. *Déjate acompañar por la guapa Sheva Alomar y limpia Kijuju de una nueva amenaza bioterrorista en forma de zombis y criaturas de pesadilla que pintarán de color rojo allá por donde pises.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Todo el apartado visual es excelente: los escenarios, las animaciones...
- El trasfondo africano y el personaje de Sheva son refrescantes para la serie.
- Tiene momentos muy emocionantes.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Su terror está más basado en la truculencia que en la ambientación.
- El escenario podría ser más interactivo.

MODO INDIVIDUAL
▶ **VISCERAL VIENE DE VÍSCERA.** *Una acción a ratos frenética, a ratos truculenta y siempre emocionante. Si no te divierte, el que está muerto en vida eres tú.*


92

MODO MULTIJUGADOR


88

▶ **EXTERMINA ZOMBIS MANO A MANO.** *El modo cooperativo es divertido pero tiene algunas trabas, como el desequilibrio entre el equipo de uno y otro.*



El rey ha vuelto

FIFA 10

La referencia

FIFA 09

- **Las opciones de configuración de estilo y equipo** son enormes tanto para «FIFA 09» como para «FIFA 10, aunque este último te permite personalizar aún más.
- **Visualmente son muy similares.** «FIFA 10» tiene nuevas animaciones, pero no saltan a la vista.
- **El Modo Manager de «FIFA 10»** es más completo y dejará más satisfechos a los estrategas.

¿Conoces un mejor modo de pasar la tarde que jugando al fútbol con las mejores estrellas deportivas del mundo y en los torneos más prestigiosos? Si encima puedes hacerlo tirado en el sofá y poniéndote tibio a palomitas... ¡Genial!

No hay mucho que decir sobre la serie «FIFA»: nuevo año, nueva entrega, muchas novedades, más espectáculo... ¿Se cumple siempre? Es difícil combinar jugabilidad, simulación y accesibilidad para contentar a todos, pero si algún título de fútbol maneja las cartas que, bien jugadas, pueden conseguirlo, ése es «FIFA 10». Repasemos entonces cuál es la baza que EA Sports quiere poner sobre el tapete este año.

LA VETERANÍA ES UN GRADO

Es difícil dar sorpresas a los fieles parroquianos de la saga año tras año. Lógicamente, los puntos fuertes de la serie están presentes en «FIFA 10»: las licencias oficiales forman una inagotable serie de torneos, equipos y jugadores fielmente basados en los reales, los modos como Manager, Torneo, Modos de Juego Online y Multijugador son esperados por todos y otros elementos clásicos como los comentarios de Manolo Lama y Paco González o las actualizaciones a través de Live Season siguen –los fans no permitirían otra cosa– en «FIFA 10», manteniendo su fama.

CON ESTILO PROPIO

Por suerte, EA Sports se han olvidado de aquello de "cría fama y

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3

- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: EA España Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *fifa.easports.com* Mucha info en castellano y un apartado con estadísticas mundiales.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modos de juego: 7
- Ligas: 31
- Equipos incluídos: + 500
- Equipos nuevos: 46
- Desafíos: 12
- Estilos de equipo: 26
- Estadios: 50
- Temas musicales: 39

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 a 2,4 GHz
- RAM: 512 MB para XP ó 1 GB para Windows Vista
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB con Pixel Shader 2.0
- Conexión: 512 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Pentium 4 a 3,2 GHz ó Dual Core a 2,4 GHz
- RAM: 1 GB para Windows XP ó 2 GB para Windows Vista
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB con Pixel Shader 2.0
- Conexión: 1 MB



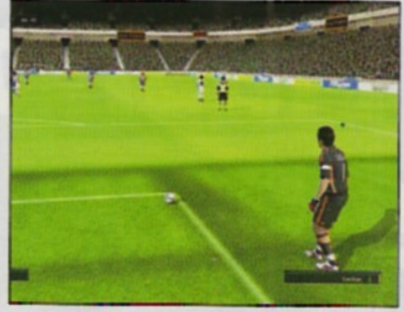
▲ «FIFA 10» te hará jugar el fútbol más cercano, más espectacular, más... el que tú quieras, porque la cantidad de posibilidades y opciones es abrumadora. Eso sí, juegues lo que juegues, siempre será fútbol.



▲ Una de las novedades más interesantes en «FIFA 10» son los estilos de equipo personalizados, mediante los que adaptar tu juego según el rival al que te enfrentes.



▲ Distintos planos y cámaras configurables te harán encontrar fácilmente la vista más cómoda para jugar.



▲ Los saques rápidos consiguen que no se rompa el ritmo del partido. ¡Vamos, que el cronómetro corre!



▲ Una enorme cantidad de licencias oficiales de equipos, jugadores y competiciones ha sido siempre una de las constantes entre las virtudes de la legendaria saga.

Juega al fútbol cómo, dónde y con quién quieras, con una libertad absoluta y un montón de opciones

échate a dormir" y se han molestado en añadir, modificar, aumentar y redondear una experiencia futbolística ya de por sí reconocida y aclamada. Lo primero, remozando modos de juego existentes como el Manager al que se le han añadido pequeñas novedades para aumentar su profundidad o creando otros como La Temporada, que permite competir limitándose al césped y dejando las gestiones a terceros.

Además, «FIFA 10» añade otros elementos para atraer al jugador como los informes de ojeador, los desafíos de todo tipo o las filigranas reservadas para los más habilidosos. Perfecciona la jugabilidad con mejoras que se aprecian enseguida como la física del balón, el comportamiento del portero o el sistema de control 360º. Y, por último, regala a los más fanáticos del fútbol la posibilidad de crear y personalizar un estilo de juego totalmente a su medida con los puntos de atributos para los jugadores, los estilos de equipo personalizables y opciones como la de poner tu propia cara a un jugador.

LO BUENO NO ESTÁ A LA VISTA

La flaqueza de «FIFA 10» no es que le falten bondades, sino que no las luce. Y es que el nivel visual es prácticamente idéntico al de «FIFA 09» pese a que algunos apartados como las animaciones han sido igualmente mejorados.

El sonido sigue en un muy buen nivel a base de una estupenda y variada selección de canciones, cánticos y el habitual buen hacer de los narradores aunque algunos comentarios suenen a ya oídos, pero las verdaderas novedades están en la jugabilidad y no son de las que saltan a la vista sino que se ven –y disfrutan, puesto que mejoran cada partido– a medida que pateamos el césped. Entonces, nada importará porque estarás enganchado a una experiencia larga, completa e intensa mente futbolera que sólo te soltará cuando llegue «FIFA 11». ■ T.G.G.

Alternativas

• PES 2010
Igual de espectacular y divertido pero algo menos exigente y sin las licencias oficiales de «FIFA».
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 90

• FIFA Manager 09
Un fútbol en el que prima la estrategia. Si tienes madera de entrenador, prueba el otro «FIFA».
▶ Más inf. MM 172 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión

EL UNIVERSO DEL FÚTBOL AL COMPLETO. *Mil partidos por jugar con el estilo, las opciones y las características que más te gusten. Tantas posibilidades diferentes te harán vivir el fútbol intensamente y configurado a tu medida.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Muchas pequeñas mejoras que abarcan casi todas las áreas del juego.
- Más libertad de juego y más personal.
- La cantidad de equipos, torneos y jugadores es espectacular.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Visualmente, apenas ha avanzado.
- La experiencia de jugar sin un pad se convierte en un verdadero infierno.

MODO INDIVIDUAL
▶ **NOVEDADES POCO VISTOSAS.** *Lo nuevo de «FIFA 10» no se ve sino que se juega. Revolución, lo que se dice revolución, no hay, pero sí muchas mejoras.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **EL LADO HUMANO.** *Por buena que sea la IA, nada como enfrentarte a rivales tan humanos como tú. ¡Ahora sí que empieza la verdadera competición!*

...Y nada más que guerra

Operation Flashpoint Dragon Rising

Aquí no hay héroes, ni súper soldados poderosos. Si corres demasiado a la vista te pueden matar de un disparo, si no te mueves del sitio tal vez vueles por los aires... ¡bienvenido a la guerra de verdad!



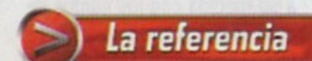
▲ En «Dragon Rising» tú y tus hombres recorreréis, palmo a palmo, los 220 km2 de la isla de Skira a lo largo de las once intensas misiones de la campaña.

En esto de los videojuegos te podrás encontrar, a grandes rasgos, dos tipos de guerra en primera persona. En la primera te pondrás al cargo de un armario de dos metros que junto a otros armarios amigos –y condenadamente infalibles cuando actúan– arrasan con todo lo que se pone por delante. En la segunda, tú –y tus hombres, que en ocasiones meten la pata hasta el fondo– peleas por cada metro de terreno jugándote el pellejo y llenándote de barro y polvo para que un disparo afortunado acabe con todo. A estas alturas, seguramente habrás adivinado que «Operation Flashpoint. Dragon Rising» pertenece al segundo tipo.

SOY UN SIMPLE SOLDADO

El planteamiento de «Dragon Rising» puede hacer que tanto unos aficionados se apunten a su guerra realista y exigente como que otros amantes de la Acción se batan en retirada al grito de: "¡Un juego donde la munición se acaba si te da por derrocharla!".

Una vez aplicado el filtro, los que sigan interesados se encuentran con una campaña basada



La referencia

ArmA II

- **Los escenarios inmensos**, las numerosas armas y vehículos y el realismo y la libertad de acción son elementos comunes en ambos juegos.
- **La isla del Pacífico Norte** donde transcurre «Dragon Rising» mezclando realidad y ficción, es muy distinta del país del Este ficticio que es el escenario de «ArmA II».
- **En «ArmA II» llegas a manejar un batallón** y en «Dragon Rising» sólo una escuadra.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Warner Interactive ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible ▸ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: *www.flashpointgame.com* Mucha información, minijuegos y buen diseño, pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego individual:** 2 (Campaña y Una Misión)
- **Modos multijugador:** 4 (2 de Cooperación y 2 de PvP)
- **Misiones de la campaña:** 11
- **Armas y vehículos:** + 100
- **Tamaño del escenario:** 220 Km2
- **Editor de misiones:** Sí

ANALIZADO EN

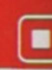
- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** nVidia 7600GT ó ATI X1800XL con 256 MB
- **Conexión:** Banda Ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core Quad 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 ó ATI Radeon 3800 con 512 MB
- **Conexión:** Banda Ancha





▲ La guerra moderna más real te espera en «Dragon Rising». La continuación del mítico «Operation Flashpoint» te enseña del modo más duro la crueldad de conflictos donde una sola bala te puede dejar tieso.



▲ La variedad de escenarios, pese a que toda la acción transcurre en la misma isla, es muy notable, sumada a la variedad de condiciones y objetivos de cada misión.



▲ Las gafas de visión nocturna te permiten moverte y actuar como si estuvieras en pleno día.



▲ El zoom de la mira telescópica te proporciona información muy útil antes de acercarte al objetivo.



▲ Con más de un centenar de armas y vehículos a tu disposición, no te van a faltar oportunidades de subirte a uno como éste y probar como conductor, jefe o tirador.

Descubre la guerra real combatiendo en un enorme mapa donde te juegas la vida en cada palmo de terreno

en un conflicto ruso-chino en una isla del Pacífico llamada Skira que te lleva por once misiones cuya dificultad se va disparando progresivamente. Sin adornos –olvídate de espectaculares introducciones– innecesarios, «Dragon Rising» demuestra desde el primer minuto que has venido a combatir: un mapa de la zona, las instrucciones correspondientes, un informe del Servicio de Inteligencia sobre las fuerzas enemigas y... no vuelvas hasta que hayas cumplido los objetivos. Y vivo, a ser posible.

TÚ SABRÁS CÓMO

Muchas veces se menciona la "libertad de acción" en un juego, pero en «Dragon Rising» es uno de los puntales de su jugabilidad. Cada misión, junto a uno o más objetivos principales, cuenta con otros secundarios y el modo y orden de acometer unos u otros depende exclusivamente de ti. Puedes ir a un punto u otro de la isla, desplazarte en vehículo o a pie, intentar una táctica u otra... un abanico de opciones que se completan con las decisiones que puedes –y debes– tomar continuamente sobre tus hombres: pedir cobertura, asistencia sanitaria, cambiar la formación... y, por fortuna, todo se hace con un control bastante eficaz gracias a los menús emergentes en forma de rueda que, si bien necesita de un aprendizaje que el propio juego no facilita en su inicio, no es imposible para quienes quieran meterse de lleno en esta guerra.

¿TE ANIMAS A ALISTARTE?

Jugar «Operation Flashpoint. Dragon Rising» implica llegar como recluta patoso y aprender a base de tiros. Un aprendizaje duro pero que también es parte de la diversión gracias al buen nivel visual de los escenarios –la iluminación es fantástica–, la variedad de acciones y tácticas, y la mencionada libertad. Para cuando hayas aprendido, ya estarás irremediablemente enganchado. ■ T.G.G.

Alternativas

• Call of Duty World at War
Su guerra tiene más acción que táctica y es más espectacular.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 96

• Far Cry 2
La misma libertad de acción en un inmenso escenario africano pero con un estilo más directo.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

TAN REAL, QUE ASUSTA. *Acción bélica que deja a un lado el espectáculo cinematográfico y se centra en el realismo extremo. Viaja a la isla de Skira y lleva a tus hombres a la victoria frente a un enemigo que casi nunca ves ante ti.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El realismo y la intensidad de algunas situaciones te deja pegado a la silla.
- El tamaño del mapa, la libertad de acción y la cantidad de armas y vehículos.
- El multijugador cooperativo es la bomba.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Con tantas acciones y teclas, y la falta de tutorial, los inicios resultan durillos.
- La IA de tus compañeros, algo floja.

MODO INDIVIDUAL

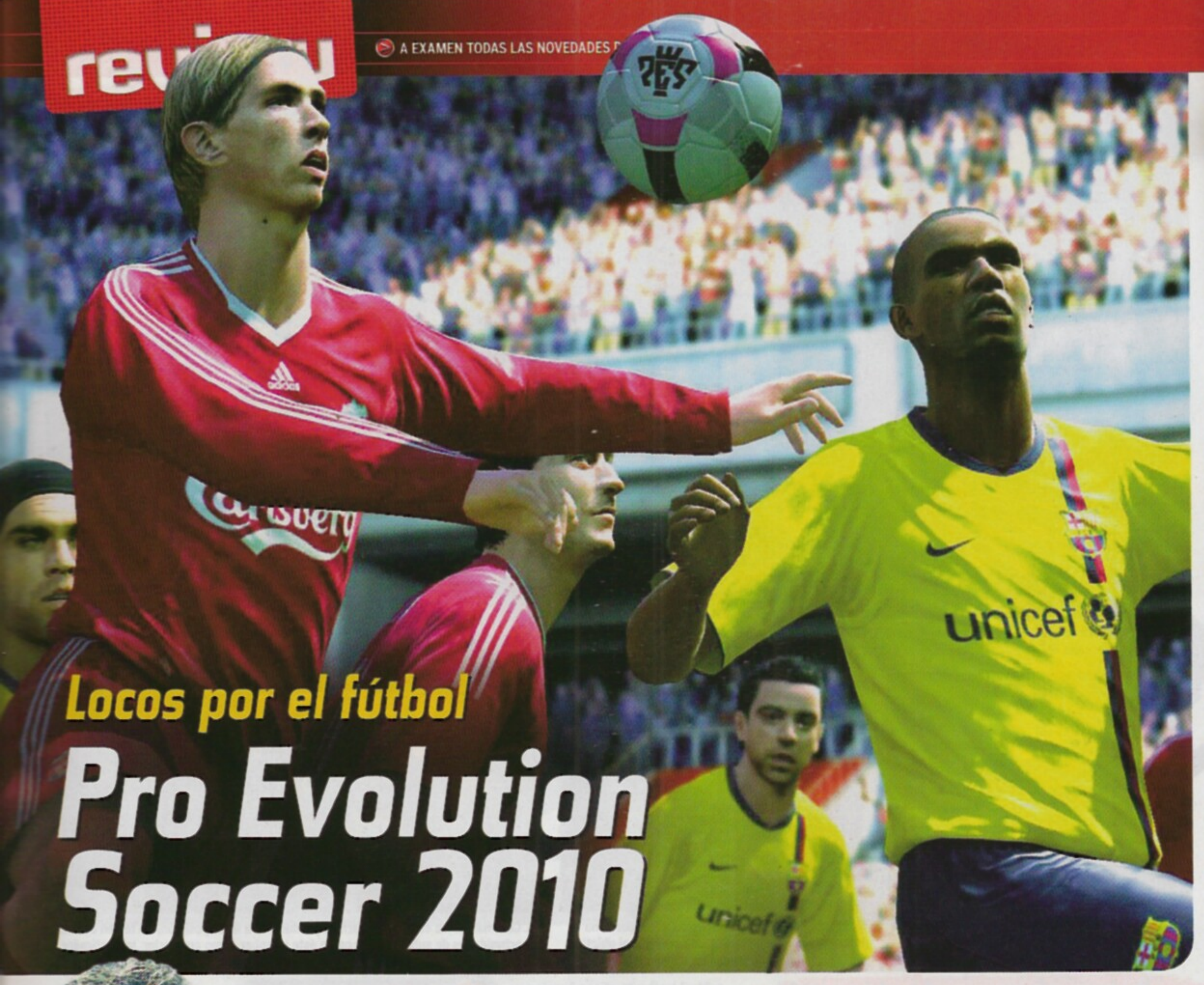
▶ ***LA GUERRA ES ASÍ.*** *Realista, variado y lleno de tensión y emociones, está hecho para paladares selectos de la Acción bélica. El gusto será todo suyo.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ ***UNA GUERRA AÚN MÁS REAL.*** *Cuatro modalidades divertidas y muy adictivas, especialmente el soberbio modo cooperativo de cuatro jugadores.*



Locos por el fútbol

Pro Evolution Soccer 2010

¿Quieres convertirte en uno de los grandes figuras del fútbol y ganar tantos millones como ellos? Con «Pro Evolution Soccer 2010» lo primero lo puedes conseguir. Oye, y si usas los resultados del juego para echar una quiniela, igual hay suerte...

Llega el fin de año y es la época de pensar en vacaciones, Navidad, Reyes Magos y, por supuesto, un aluvión de juegos deportivos... Cada entrega de «Pro Evolution Soccer» es de lo más esperado cada año. Pero, aunque rebosante de calidad, lleva un tiempo sin poder superar a su competidor más directo, la serie «FIFA». Este año, sin embargo, parece que Konami se ha decidido a realizar varios cambios en el juego para equilibrar la balanza. ¡A ver si lo han conseguido!

INDIVIDUALISTA O EN EQUIPO

Este «PES 2010» nos brinda un montón de modalidades de juego que abarcan casi todos los aspectos del deporte rey. Tras el entrenamiento de rigor para dominar el esférico, es posible elegir entre jugar partidos amistosos o participar en varias competiciones. La competición más destacable es la UEFA Champions League, en la que puedes disfrutar del torneo con sus grupos en formato real. Aunque también tienes para elegir nada menos que cinco ligas y cinco copas de todo el mundo.

Pero si deseas más profundidad, dispones también de dos modalidades que te sumergen en el complejo día a día del fútbol, desde la perspectiva de un jugador o de un equipo. Así en

La referencia

Pro Evolution Soccer 2009

- **La lista de licencias oficiales** se ha incrementado en «PES 2010».
- **El realismo** se combina con un estilo de juego arcade y espectacular, aunque en «PES 2010», hay que jugar más en equipo.
- **«PES 2010» introduce un sistema táctico** para configurar las estrategias de ataque y defensa, además de nuevos movimientos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

3

- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Konami
- Distribuidor: Konami · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *www.konami-pes2010.com* Completa información y foro muy activo. En Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 6
- **Ligas y copas:** 5 ligas y 5 copas
- **Selecciones/clubs:** 79/172
- **Estadios/cámaras:** 23/8
- **Editor:** Sí, de jugadores, equipos, estadios y copas
- **Multijugador:** Sí (2-4 jugadores en Internet o en el mismo PC)

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+, Core Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GT 512 MB, Radeon 4850 1 GB
- **Conexión:** Banda ancha, (ADSL de 6 MB)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible con DirectX 9.0c y Pixel Shader 2.0
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core Duo 2,0 GHz o Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, compatible con DirectX 9c y Pixel Shader 2.0 (GeForce 7800 o Radeon HD2400)
- **Conexión:** Banda Ancha 3 MB





▲ Escoge a tu equipo y la competición en la que quieres participar y experimenta la emoción del mejor fútbol. O elige tu club favorito y toma todas las decisiones más importantes desde el banquillo.



▲ Aunque el ritmo de juego ha ralentizado para dar mayor realismo a los partidos, el estilo de «PES 2010» sigue siendo muy directo y arcade, lo que favorece el espectáculo.



▲ En los partidos del modo "Ser una leyenda" sólo controlas a tu jugador pero de un modo más directo.



▲ Las animaciones son más fluidas y naturales y los jugadores estrella están reproducidos más fielmente.



▲ El juego incorpora un sistema táctico por porcentajes que te permite establecer la estrategia del equipo en ataque y defensa. ¡Genial para leer el partido y reaccionar!

Disfruta de espectaculares partidos de fútbol repletos de emoción y participa en un montón de ligas y copas diferentes

"Ser una Leyenda", has de crear tu propia jugador y convertirlo en un crack. Tomarás las decisiones más importantes de su carrera y, durante los partidos, sólo lo controlarás a él. En "Liga Máster", en cambio, puedes coger las riendas de un club y tomar las decisiones más importantes que afecten a su funcionamiento, como la formación del equipo, las tácticas, los fichajes y un largo etcétera.

¡CAMBIO DE TÁCTICA!

En el terreno de juego «PES 2010» sigue fiel a su estilo, realista, pero con un ritmo de juego arcade, aunque se ha reducido un tanto la velocidad de los jugadores para no abusar del juego individual y también se ha mejorado la IA del equipo rival, algo errática en anteriores entregas. Ahora hay que contar más con el resto del equipo, si bien todavía se siguen produciendo jugadas inverosímiles como poder recorrer medio campo mientras dejas atrás a cinco defensas del adversario.

Por otra parte, se han incluido varias novedades en el aspecto táctico, como un fantástico sistema de porcentaje para configurar maniobras de ataque y defensa, lo cual te permite establecer la estrategia a seguir dependiendo del equipo al que te enfrentes.

El realismo, sin embargo, alcanza su grado más alto en el apartado técnico. El modelado de personajes espectacular, ¡cómo se parecen a los reales! y los movimientos son mucho más naturales, de hecho, se han incrementado para que el control sea mucho más preciso. El sonido también es digno de mención y te permite disfrutar de los comentarios bien traídos de Carlos Martínez y Julio Maldonado.

En resumen, «PES 2010» no dispone de tantas licencias de equipos y ligas como su rival, pero las evoluciones en esta entrega son muy acertadas, haciendo al juego muy entretenido para los amantes del buen fútbol. ¿El vencedor? A ver en los penaltis... ■ J.T.A.

Alternativas

- **FIFA 10**
  El simulador deportivo más completo, con gran realismo y una amplia lista de licencias oficiales.
  ▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 91
- **Championship Manager 2010**
  Un juego de gestión deportiva con una gran profundidad táctica.
  ▶ Más inf. MM 178 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

DIVERTIDO Y ESPECTACULAR. *Cálzate las botas, escoge un modo de juego y prepárate para un fútbol en el que prima más el espectáculo que el realismo, aunque tampoco faltan las opciones tácticas y estratégicas.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Su sistema de juego espectacular y su facilidad de manejo.
- El sistema táctico es todo un acierto, y afecta al desarrollo de los partidos.
- Gráficos y sonido muy evolucionados.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La falta de licencias oficiales, tanto en equipos como en competiciones.
- La IA sigue haciendo cosas raras.

MODO INDIVIDUAL

▶ **PARTIDAZOS.** *Salta al terreno de juego, haz carrera en el mundo del fútbol o dirige el destino de un club. Apasionante y divertido en cualquier modo de juego.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **¡A LO GRANDE!** *Funciona con fluidez y se ve muy favorecido por las animaciones mejoradas. ¡Además, ofrece un montón de modos, incluso de dos contra dos!*

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR. SOULSTORM
Dos razas de saldo
Los Eldar Oscuros y las Hermanas de Batalla son las grandes novedades de una expansión autojugable de la que disfrutar sola o con el resto de la serie, por el nuevo precio de 9,95 €.



MONSTRUOS CONTRA ALIENÍGENAS
Invasión familiar
El divertido film de Dreamworks «Monstruos contra Alienígenas» tiene su propia adaptación a videojuego de asequible tono familiar. Ahora, más asequible aún al nuevo precio de 14,99 €.



WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR. COMPLETE ED.
Todo un universo en guerra
La recopilación que incluye el juego «Dawn of War» y sus tres expansiones: «Winter Assault», «Dark Crusade» y «Soulstorm» ofrece infinidad de horas de la mejor estrategia por 29,95 €.



FIFA 08
Fútbol para humildes
El hecho de que este «FIFA 08» tenga dos ediciones por encima no significa que no sea un modo fácil y barato de entrar al divertido universo del fútbol jugable y hacerlo por una cantidad tan módica como la de 9,95 €.

Fallout 3
Game of the Year Edition
La opción más completa

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Juega el Rol más realista y sobrevive en un mundo arrasado y sorprendente. Tras un holocausto nuclear recorrerás un mundo plagado por miles de personajes de lo más variopinto y con una libertad de acción total. Una experiencia intensa y espectacular sustentada en un realismo visual increíble y una atmósfera dramáticamente real. Si a esto añades un sistema de control sencillo y un altísimo nivel de interacción con el entorno... te queda una obra maestra que te enganchará.

AHORA DECIMOS

Hasta cinco expansiones de contenido incluye esta edición de «Fallout 3»: «Operation Anchorage», «The Pitt», «Broken Steel», «Point Lookout» y «Mothership Zeta», por lo que la extraordinaria experiencia de jugar al juego original se ve multiplicada, pulida gracias a los parches y aún más recomendable, si no directamente obligatoria.

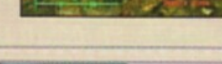


▲ Sal de tu refugio al mundo exterior de «Fallout 3». Está repleto de retos, oportunidades, peligros y cientos de personajes que están ahí para ayudarte, estafarte... ¡o atacarte!

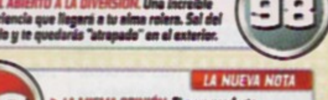
INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA 18
- Género: Rol
- PVP Rec.: 49,95 €
- Comentado: MM 168 (Enero 2009)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Cía.: Bethesda Softworks
- Distribuidor: Atari
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: fallout.bethsoft.com



LA ANTIGUA NOTA 98
▶ ROL ABIERTO A LA DIVERSIÓN. Una increíble experiencia que llegará a tu alma rolera. Sal del refugio y te quedarás "atrapado" en el exterior.





LA NUEVA NOTA 99
▶ LA MISMA OPINIÓN. Si a un producto extraordinario le añades un montonazo de contenido de calidad... pues eso, imprescindible.



▲ El juego permite dos tipos de combates, uno orientado a la acción pura y uno por turnos donde podrás pausar el juego y elegir tu objetivo.



▲ La devastación ha provocado la aparición de sociedades peculiares como una secta religiosa que venera a una bomba nuclear sin estallar.

Quantum of Solace

Conoce al Bond más salvaje

ANTES DECÍAMOS

Sigue los pasos de la organización que tiene en jaque al MI-6 y combátela sin tregua... aunque te despeines un poco. Basado en las dos pelis del nuevo James Bond, "Quantum of Solace" y "Casino Royale", disfrutarás de una campaña que busca la variedad pero no deja de ser lineal y acción, disparos y explosiones por doquier. La incorporación de minijuegos, el sistema de coberturas y los modos multijugador le añaden sal, pero en el apartado técnico se limita a cumplir. sin grandes alardes. Concluyendo, es bastante sencillo, pero variado y divertido.

AHORA DECIMOS

Si nos atenemos a algo así como "lo divertido, si sencillo, dos veces divertido", entonces «Quantum of Solace» es la bomba. Por desgracia, esto no siempre es así y en más de una ocasión su simplicidad se vuelve en su contra pero también es justo reconocer que no faltan momentos para pasárselo bien en el juego, gracias a las fases de persecución o a la alternancia entre la acción en primera persona y en tercera. No pasará a la historia, pero fans de Bond y de las partidas rápidas se quedarán más que satisfechos con las aventuras del nuevo agente 007.



▲ Recorre el mundo luchando contra Quantum. El lujo, las armas y la tecnología se unen a la acción trepidante.

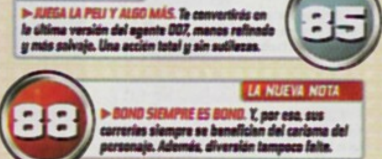


▲ Pelear con puños, resolver tiroteos, utilizar el silenciador para no ser descubierto... no te aburrirás.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción
- PVP Recomendado: 19.99 €
- Comentado: MM169 (Febrero 2009)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Cía.: Treyarch/Activision
- Distrib.: Activision
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.007thevideogame.com



LA ANTIGUA NOTA 85

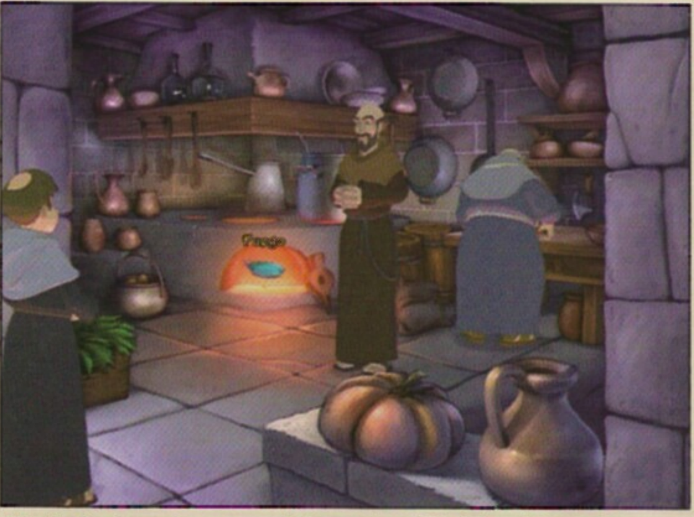
▶ JUEGA LA PELI Y ALGO MÁS. Te convertirás en la última versión del agente 007, menos refinado y más salvaje. Una acción total y sin sutilezas.

LA NUEVA NOTA 88

▶ BOND SIEMPRE ES BOND. Y, por eso, sus correrías siempre se benefician del carisma del personaje. Además, diversión tampoco falta.

The Abbey

Una Abadía, mil misterios



▲ Ayuda a Fray Leonardo y a su aprendiz Bruno a descubrir toda la verdad sobre los crímenes que están ocurriendo. Interroga a todo el mundo, reúne información y pistas...

ANTES DECÍAMOS

Acompaña a Leonardo y Bruno en una apasionante investigación para resolver los misterios de esta Abadía. Tu misión es hablar con todos, explorar cada rincón y resolver mil puzzles. Dispones de un sencillo y ya clásico interfaz para moverte, un inventario, un diario y un mapa para orientarte y llegar antes a los sitios ya visitados. El sabor cinematográfico es un claro y acertadísimo homenaje a "El Nombre de la Rosa" y al mítico juego español «La Abadía del Crimen», con una atractiva estética de dibujos animados que combina 2D y 3D, una sobresaliente banda sonora y un perfecto doblaje y puzzles de corte clásico, un guión sorprendentemente sólido y momentos inolvidables.



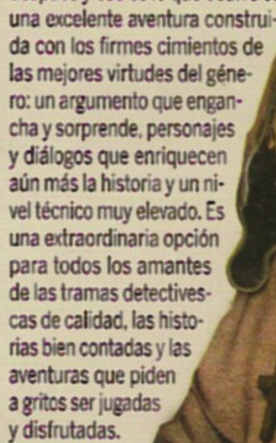
▲ La Abadía de Nuestra Señora de la Natividad está llena de secretos y misterios.



▲ ¿Presumes de ser todo un experto en puzzles? ¡Aquí tendrás que demostrarlo!

AHORA DECIMOS

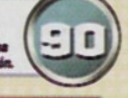
Los productos sólidos siguen siéndolo tiempo después y eso es lo que ocurre con «The Abbey», una excelente aventura construida con los firmes cimientos de las mejores virtudes del género: un argumento que engancha y sorprende, personajes y diálogos que enriquecen aún más la historia y un nivel técnico muy elevado. Es una extraordinaria opción para todos los amantes de las tramas detectivescas de calidad, las historias bien contadas y las aventuras que piden a gritos ser jugadas y disfrutadas.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 19.95 €
- Comentado: MM169 (Febrero 2009)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Cía.: Alcachofa Soft/ Crimson Cow
- Distrib.: Friendware Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.friendware.es



LA ANTIGUA NOTA 90

▶ ¡TODA LA VERDAD! Con la Iglesia en la Edad Media como telón de fondo protagonizarás una aventura detectivesca llena de retos y diversión.

LA NUEVA NOTA 93

▶ EL MAYOR CRIMEN... no es el de la Abadía, sino perderte esta aventura que reúne lo mejor de un género veterano pero con mucho que ofrecer aún.

Series clásicas

ACTIVISION	
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Quake 4	14,95€
Quantum of Solace	19,99€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
Transformers The Game	19,99€

ATARI	
Alone in the Dark	19,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Fallout Trilogy	19,95€
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€

DIGITAL BROS	
Drácula 3	9,99€
Men of War	19,99€
Necrovision	19,99€

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Command & Conquer Red Alert 3	19,95€
Crysis	19,95€
Dead Space	19,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9,95€
FIFA 2009	19,95€
FIFA Manager 08	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	9,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Mass Effect	19,95€
Medal of Honor Airborne	9,95€
Mercenaries 2: World in Flames	19,95€
Mirror's Edge	19,95€
MySims	19,95€
NBA Live 08	9,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Need for Speed Pro Street	9,95€
SimCity Societies Deluxe	19,95€
Spore	29,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€

FRIENDWARE	
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	14,95€
Guild Wars Nightfall	14,95€
Guild Wars Prophecies	14,95€
Penumbra: Black Plague	9,95€
Racing Team Manager	9,95€
Reprobates	19,95€
Secret Files: Tunguska	19,95€
The Abbey	19,95€
The Ship	9,95€
UAZ Racing 4x4	9,95€
You Are Empty	9,95€

FX INTERACTIVE	
Imperio de los Mares Anthology	9,95€
Imperivm Megadeluxe	19,95€
Imperivm Civitas II	9,95€
Jack Keane	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
X-Plane 7	9,95€
Worldshift	9,95€

Series clásicas

KOCH MEDIA	
Age of Conan	29,95€
ArmA: Armed Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Championship Manager 2008	19,95€
Kane & Lynch: Dead Men	29,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Red Ocean	11,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
Tomb Raider Underworld	19,99€

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€

MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,99€
Shadowrun	14,99€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€

NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Fantasy Wars	14,99€
Hard to be a God	19,99€
Loki	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	14,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€

PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
ACB 2007-2008	9,95€
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
Sombras de Guerra	9,95€

SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
Stormrise	19,99€
The Club	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€

TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Grand Theft Auto San Andreas	19,95€
NBA 2K9	9,99€

THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Company of Heroes Opposing Fronts	9,95€
Frontlines Fuel of War	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold Pack	9,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
Warhammer 40K Dawn of War Soulstorm	9,95€

UBI SOFT	
Anatomía de Grey	19,95€
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms: Hell's Highway	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
CSI New York City	19,95€
Far Cry 2	19,95€
Perdidos	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
Shaun White Snowboarding	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€

VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€

WARNER INTERACTIVE	
LEGO Batman	19,95€
Terminator Salvation	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

Transformers. The Game

¡Combate a toda máquina!

ANTES DECÍAMOS

Controla a un robot gigante capaz de convertirse en un espectacular vehículo. Como vehículo circularás por enormes escenarios en persecuciones, carreras o combates aéreos. Como robot serás una máquina de destrucción equipada con armas de fuego, escudos de energía y una fuerza capaz de levantar y arrojar todo tipo de objetos. Lo mejor de esta combinación es la variedad de opciones que ofrece y que el juego aprovecha junto a excelentes animaciones y personajes detallados, ensombrecidos por un control flojo y una duración demasiado breve.

AHORA DECIMOS

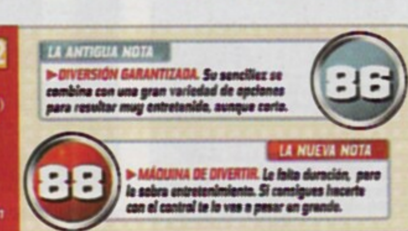
La cantidad de destrucción y diversión bruta –en el sentido positivo de la palabra– que ofrece «Transformers. The Game» no es, en absoluto, desdeñable. Es tan fácil como iniciar una partida, ponerte a los mandos de una de sus enormes máquinas y disfrutar como un niño llevándote por delante lo que puedas. Destaca en las estanterías con su oferta de diversión simple pero eficaz, y con un precio rebajado adquiere un nuevo brillo en el estante de la tienda que elimina alguna de sus sombras, especialmente la de su corta duración. Pocas horas, pero intensas.



▲ La guerra entre los Autobots y los Decepticons ha estallado. Participa en increíbles combates entre ambos.



▲ Todo lo que ves es destructible y además puedes agarrarlo y lanzárselo a tu enemigo... ¡A divertirse!



INFOMANÍA

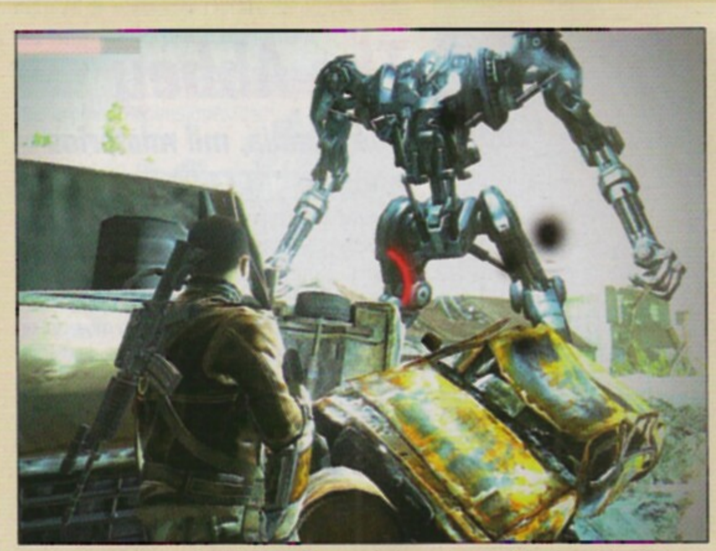
FICHA TÉCNICA 12
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19.99 €
- Comentado: MM151 (Agosto 2007)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Cía.: T. Tales/Activision
- Distribuidor: Activision
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.transformersgame.com

LA ANTIGUA NOTA 86
▶DIVERSIÓN GARANTIZADA. Su sencillez se combina con una gran variedad de opciones para resultar muy entretenido, aunque corto.

LA NUEVA NOTA 88
▶MÁQUINA DE DIVERTIR. Le falta duración, pero le sobra entretenimiento. Si consigues hacerte con el control te lo vas a pasar en grande.

Terminator Salvation

Skynet vs. la Humanidad



▲ Descubre un futuro plagado de máquinas y robots asesinos con Skynet controlando la aniquilación de la humanidad. Acción, tiros y el más puro estilo cinematográfico... ¡es total!

ANTES DECÍAMOS

Conviértete en John Connor en su aprendizaje como líder de la resistencia contra Skynet y contra las máquinas. Si la trilogía "Terminator" nos hablaba de un futuro aterrador, ahora ese futuro es ya presente. En «Terminator Salvation» te metes en la piel de un John Connor aún más bisoño en una historia que sucede dos años antes de la película y que presenta nuevas situaciones, personajes, enemigos, acción y libertad de diseño. «Terminator Salvation» es un juego de acción muy variado, fiel al espíritu "Terminator", notable en diseño y jugabilidad y realmente intenso, pero como contrapartida también es bastante corto.



▲ No tienes por qué pasear siempre a pie, súbete a un vehículo y empieza a disparar.



▲ No sólo es disparar con acierto: cubrirse bien importa tanto como la buena puntería.

AHORA DECIMOS

Es un "mal" común: el mercado está lleno de títulos de acción notables en el apartado técnico, con una elevada jugabilidad e intensos y divertidos de jugar pero que, debido a su corta duración, tienen el inconveniente de dejarte con ganas de más. Es el caso de «Terminator Salvation», notable juego al que su escasez de horas de juego, agravada por no tener multijugador, perjudica una experiencia por lo demás divertida y que gustará a los fans del género.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 174 (Julio 2009)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Grin/Warner
- Distrib.: Warner · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.terminatorsalvation-thegame.com

LA ANTIGUA NOTA 89
▶ACCIÓN ANTES DEL CINE. Absorbente y trepidante juego de acción basado en el nuevo "Terminator" y con un guión previo a la película.

LA NUEVA NOTA 91
▶¿YA ESTÁ? ¿ERA TODO? Muy corto y sin modo multijugador, tan sólo ahora con su nuevo precio rebajado te dejará al final más satisfecho.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

¡Está todo patas arriba! La llegada de bombazos como «CoD. Modern Warfare 2», «Dragon Age Origins», «Borderlands», «Aion» ó «FIFA 10» ha revolucionado la lista y desplazado a otros. ¡Hasta siete novedades!

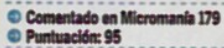
1 · Call of Duty. Modern Warfare 2 (N)



- Acción · Infinity Ward
- Activision Blizzard · 59,99 €

Era uno de los títulos de Acción más esperados desde hacía mucho tiempo y su llegada ha sido tan ruidosa como era de esperar: espectacular, brutal, adictivo... y breve también, sí, pero eso apenas araña la superficie del pilar de calidad que Infinity Ward vuelve a regalarnos.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 95





2 · Dragon Age Origins (N)



- Rol · BioWare/EA
- Electronic Arts · 49,95 €

BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 99





3 · Batman Arkham Asylum (↓)



- Acción · Rocksteady/Eidos
- Koch Media · 39,95 €

El juego del superhéroe enmascarado ha conquistado a todos con su combinación de combate, infiltración y aventura. Carismático e irresistible.

- Comentado en Micromanía 178
- Puntuación: 97

8 · Pro Evolution Soccer 2010 (N)



- Deportivo · Konami
- Konami · 39,95 €

Asequible para los jugadores casuales y espectacular para todos, tiene muchas mejoras que dan otras tantas razones para disfrutarlo.



- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 90





9 · Operation Flashpoint Dragon Rising (N)



- Acción · Codemasters
- Warner Interactive · 49,95 €

La continuación de un juego legendario vuelve a dar más de lo mismo, justo lo que sus fans querían: Acción bélica realista y abierta.



- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 91

10 · Wolfenstein (↓)



- Acción · Raven/Id Software
- Activision Blizzard · 59,95 €

Veinte años después, un clásico de la Acción vuelve para dejar claro que su espíritu siempre divierte a los amantes del gatillo, especialmente si hay nazis y elementos sobrenaturales.

- Comentado en Micromanía 177
- Puntuación: 90







11 · Sparta II (↓)



- Estrategia · World Forge/FX
- FX Interactive · 19,95 €

Revive las épicas batallas del legendario Alejandro Magno con este juego de estrategia accesible y jugabilidad igual de legendaria y no pares hasta conquistar el mundo.

- Comentado en Micromanía 178
- Puntuación: 92

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Empire: Total War



The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

La estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

Comentado en MM 171 · Puntuación: 95



Acción — Crysis

Crytek · EA · 19,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Es uno de los imprescindibles.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Aion (+12)	Rol Online	Friendware
3. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Blizzard
4. Drakensang (+12)	Rol	FX Interactive
5. Championship Manager 2010 (+3)	Deportivo	Koch Media
6. Los Sims 2 Megaluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7 World of Warcraft Battle Chest (+12)	Rol Online	Blizzard
8. Imperivm Anthology (+12)	Estrategia	FX Interactive
9. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Blizzard
10. Medal of Honor: Airborne Value (+16)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a septiembre de 2009.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. CoD. Modern Warfare 2 (+18)	Acción	Activision
2. Football Manager 2010 (+3)	Estrategia	SEGA
3. Dragon Age Origins (+18)	Rol	Electronic Arts
4. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Championship Manager 2010 (+3)	Estrategia	Eidos
6. Empire: Total War (+16)	Estrategia	SEGA
7. Borderlands (+18)	Acción	2K Games
8. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Blizzard
9. Fallout 3 GOTY Edition (+18)	Rol	Atari
10. Pro Evolution Soccer 2010 (+3)	Deportivo	Konami

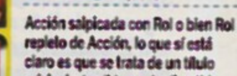
* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de noviembre de 2009.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Dragon Age: Origins	Rol	Electronic Arts
2. CoD. Modern Warfare 2	Acción	Activision
3. The Sims 3	Estrategia	Electronic Arts
4. Left 4 Dead 2	Acción	Electronic Arts
5. Dragon Age: Origins Coll. Edition	Rol	Electronic Arts
6. Nancy Drew: Warnings at W. Ac.	Aventura	Her Interactive
7. Borderlands	Acción	2K Games
8. Everquest II: Sentinel's Fate Coll.	Rol Online	SOE
9. WoW: Wrath of the Lich King	Rol Online	Blizzard
10. Flight Sim-X Gold	Simulación	Microsoft

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de noviembre de 2009.

Borderlands



4 N

- Rol/Acción - Gearbox/2K
- Take 2 - 44,95 €

Acción salpicada con Rol o bien Rol repleto de Acción, lo que sí está claro es que se trata de un título original y terriblemente divertido, especialmente en multijugador.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 94





Aion

5 N

- Rol Online - NCSoft
- Friendware - 49,95 €

Dioses y demonios alados vuelan y se enfrentan en este juego de Rol Online capaz de enganchar con sus virtudes a cualquier aficionado al género, sea cual sea su estilo de juego.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 96

FIFA 10



6 N

- Deportivo - EA Sports
- Electronic Arts - 29,95 €

Más largo, completo y emocionante que nunca, la cantidad de cambios y novedades lo hacen más realista, jugable y variado. Desde que pises el césped ya no podrás dejarlo.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 91





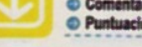
Need for Speed SHIFT



7

- Velocidad - Slighty Mad/B. Box
- Electronic Arts - 49,95 €

Si se mezcla la velocidad y el espectáculo característicos de la serie «Need for Speed» con un elevado grado de realismo tienes un juegazo como «SHIFT». Casi nada.



- Comentado en Micromanía 178
- Puntuación: 94

Empire. Total War



12

- Estrategia - The Creative Assembly - SEGA - 49,95 €

¡La espera ha terminado! El nuevo «Total War» es incluso mejor de lo esperado: nuevas opciones, batallas navales, una ambientación de lujo y una profundidad estratégica inédita.

- Comentado en Micromanía 171
- Puntuación: 95





Los Sims 3



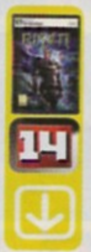
18

- Simulación - EA Redwood
- Electronic Arts - 54,95 €

Una simulación más compleja, realista y divertida que nunca. Crea un personaje o una familia entera y lánzate a vivir una vida tan creíble o increíble como te apetezca.

- Comentado en Micromanía 175
- Puntuación: 94

Risen



14

- Rol - Piranha Bytes/D. Silver
- Koch Media - 39,95 €

Tal vez el Rol que muchos puristas esperaban, este «Risen» es un poco exigente para recién llegados al género pero largo y profundo para quienes quieran sumergirse en él.

- Comentado en Micromanía 178
- Puntuación: 92





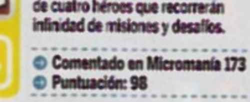
Drakensang



15

- Rol - Radon Labs/dtp
- FX Interactive - 19,95 €

El mejor Rol tiene el sabor clásico de las aventuras de magia y espada y te brinda una historia épica al frente de cuatro héroes que recorrerán infinidad de misiones y desafíos.



- Comentado en Micromanía 173
- Puntuación: 98

Rol

Fallout 3

- Bethesda Softworks - Atari - 19,95 €

Uno de los entornos más completos, detallados y atractivos del género con una libertad de acción total y un argumento apasionante y adulto. Genial.

- Comentado en MM 168 - Puntuación: 98



Velocidad

Need for Speed SHIFT

- Slighty Mad/Black Box/EA - EA - 49,95 €

«NFS SHIFT» demuestra que la velocidad más brutal y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo y la demostración es imprescindible.

- Comentado en MM 178 - Puntuación: 94



Simulación

Silent Hunter 4

- Ubisoft - Ubisoft - 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

- Comentado en MM 148 - Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 09

- EA Sports - EA - 19,95 €

La última entrega de la veteranísima saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

- Comentado en MM 154 - Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Empire. Total War» se encuentra con un rival a su altura, «Sparta II», que le ha desplazado al segundo puesto de la lista y mueve al resto una posición más abajo.



1 Sparta II
52% de las votaciones
N
- MM 178 · Puntuación: 92
- World Forge/FX Interactive
- FX Interactive



2 Empire. Total War
21% de las votaciones
↓
- MM 171 · Puntuación: 95
- The Creative Assembly
- SEGA



3 Overlord II
18% de las votaciones
=
- MM 175 · Puntuación: 91
- Triumph/Codemasters
- Atari

4 Anno 1404
6% de las votaciones
↓
- MM 176 · Puntuación: 90
- Related Designs/Ubisoft
- Ubisoft

5 World in Conflict Soviet Assault
3% de las votaciones
=
- MM 172 · Puntuación: 94
- Massive/Ubisoft
- Ubisoft

Acción

Otro gigante destronado, «Grand Theft Auto IV», gracias a las innegables virtudes de «Batman Arkham Asylum». La otra novedad no lo es tanto, el regreso de «Prototype».



1 Batman Arkham Asylum
33% de las votaciones
N
- MM 178 · Puntuación: 97
- Rocksteady/Eidos
- Koch Media



2 Grand Theft Auto IV
29% de las votaciones
↓
- MM 169 · Puntuación: 96
- Rockstar
- Take 2



3 Call of Juarez Bound in Blood
18% de las votaciones
=
- MM 175 · Puntuación: 90
- Techland/Ubisoft
- Ubisoft

4 Prototype
12% de las votaciones
N
- MM 175 · Puntuación: 92
- Radical Entertainment
- Activision Blizzard

5 Wolfenstein
10% de las votaciones
↓
- MM 177 · Puntuación: 90
- Raven/Id Software
- Activision Blizzard

Aventura

Las novedades en el género pasan por el ascenso de «Runaway 2» al tercer puesto y la entrada de una aventura veterana que ha visto su precio rebajado: «Secret Files Tunguska».



1 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
28% de las votaciones
=
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive



2 The Abbey. La Abadía
26% de las votaciones
=
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware



3 Runaway 2
21% de las votaciones
↑
- MM 151 · Puntuación: 93
- Péndulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive

4 A Vampyre Story
15% de las votaciones
=
- MM 174 · Puntuación: 90
- Autumn Moon/Crimson Cow
- Friendware

5 Secret Files Tunguska
10% de las votaciones
N
- MM 140 · Puntuación: 80
- Fusionsphere Systems
- Friendware

Rol

«Drakensang» se tendrá que conformar con la honrosa segunda posición ante la impetuosa entrada de «Risen», que es la única novedad del género de Rol para este mes.



1 Risen
29% de las votaciones
N
- MM 178 · Puntuación: 92
- Piranha Bytes/Deep Silver
- Koch Media



2 Drakensang
24% de las votaciones
↓
- MM 173 · Puntuación: 96
- Radon Labs/dtp
- FX Interactive



3 Fallout 3
22% de las votaciones
↓
- MM 168 · Puntuación: 98
- Bethesda Softworks
- Atari

4 World of Warcraft Wrath of the Lich King
17% de las votaciones
=
- MM 168 · Puntuación: 98
- Blizzard Entertainment
- Activision Blizzard

5 Sacred 2 Fallen Angel
8% de las votaciones
=
- MM 167 · Puntuación: 88
- Ascaron/Deep Silver
- Atari

Velocidad

Este parece ser el mes de la serie «Need for Speed», puesto que al regreso a la lista de «NFS. Undercover» hay que sumar la entrada de «Need for Speed SHIFT».



1 Need for Speed SHIFT
30% de las votaciones
N
- MM 178 · Puntuación: 94
- Slightly Mad/Black Box/EA
- Electronic Arts



2 Fuel
29% de las votaciones
↓
- MM 176 · Puntuación: 90
- Asobo Studio/Codemasters
- Warner Bros.



3 Burnout Paradise The Ultimate Box
17% de las votaciones
=
- MM 172 · Puntuación: 88
- Criterion Games/EA
- Electronic Arts

4 SBK 09
14% de las votaciones
↓
- MM 176 · Puntuación: 84
- Milestone/Black Bean
- Koch Media

5 Need for Speed Undercover
10% de las votaciones
N
- MM 169 · Puntuación: 86
- EA Black Box
- Electronic Arts



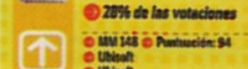
Simulación

Curiosamente la única novedad en el género para la lista de este mes llega por abajo, y es la entrada en el quinto puesto de «Los Sims 2 Comparten Piso».





1 Silent Hunter 4
- 28% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft







2 Los Sims 3
- 26% de las votaciones
- MM 175 · Puntuación: 94
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts





3 X3 Terran Conflict
- 18% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 92
- Egosoft/Deep Silver
- Koch Media

4 Flight Simulator X Acceleration
- 16% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft



5 Los Sims 2 Comparten Piso
- 12% de las votaciones
- No comentado
- Maxis/EA
- Electronic Arts

Deportivos

«Virtue Tennis 2009» es uno de los pocos líderes que se mantienen este mes, la única novedad entra en el segundo puesto, «Championship Manager 2010».



1 Virtua Tennis 2009
- 30% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 85
- Sumo Digital/SEGA
- SEGA



2 Championship Manager 2010
- 24% de las votaciones
- MM 178 · Puntuación: 90
- Beautiful Game St./Eidos
- Koch Media



3 Blood Bowl
- 22% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 87
- Cyanide/Focus Home
- Digital Bros

4 FIFA 09
- 17% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 95
- EA Sports
- Electronic Arts

5 Pro Cycling Manager 2009
- 7% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 87
- Cyanide Studio
- Digital Bros

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 StarCraft	2 Civilization III	3 Commandos
49% de las votaciones	36% de las votaciones	15% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 87	Comentado en MM 42
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 92
Blizzard	Firaxis	Pyro Studios

Acción



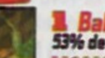
1 Max Payne	2 Half-Life 2	3 Crysis
39% de las votaciones	32% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 119	Comentado en MM 156
Puntuación: 86	Puntuación: 98	Puntuación: 98
Remedy	Valve	Crytek

Aventura



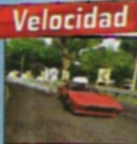
1 Grim Fandango	2 Gabriel Knight III	3 Monkey Island
41% de las votaciones	36% de las votaciones	23% de las votaciones
Coment. en MM 47	Coment. en MM 60	Coment. en MM 42
Puntuación: 92	Puntuación: 86	Puntuación: 85
LucasArts	Sierra	LucasArts

Rol



1 Baldur's Gate II	2 Neverwinter N.	3 Baldur's Gate
53% de las votaciones	31% de las votaciones	16% de las votaciones
Coment. en MM 50	Coment. en MM 50	Coment. en MM 49
Puntuación: 91	Puntuación: 91	Puntuación: 93
Bioware	Bioware	Bioware

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 Grand Prix 4	3 F1 Grand Prix 2
45% de las votaciones	34% de las votaciones	21% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 87	Comentado en MM 20
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 89
Eden Games	Microprose	Microprose

Simulación



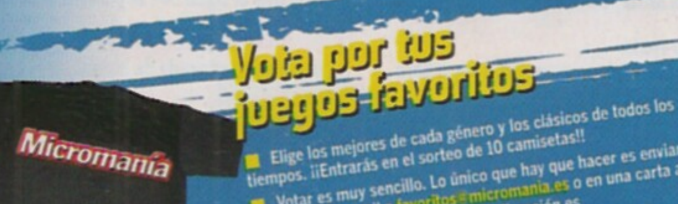
1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Flight Sim. 2002
59% de las votaciones	24% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 83
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 88
SSI/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 Sensible Soccer
68% de las votaciones	19% de las votaciones	3% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 62
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 95
Sega	Konami	Sensible Software

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

B

BATTLEFIELD HEROES
Es hora de volar

Cuando todo el mundo corre y salta el que vuela tiene una gran ventaja, y eso es exactamente lo que queremos proporcionarte. Este truco sirve para el mapa de Buccaneer Bay y lo primero que tendrás que hacer es buscar el barco naufragado del escenario.



A continuación, entra en el agua y ponte a nadar durante aproximadamente un minuto. Ahora sólo te queda salir del agua y pulsar la tecla de Salto para volar.

BORDERLANDS
Duplicar objetos

Puedes hacer copia de cualquier arma o armadura en el modo multijugador y así conseguir el 2x1 ideal. Es muy sencillo, necesitarás para ello estar junto a un compañero. Deja el objeto en el suelo y sal del juego sin salvar la partida. Él podrá recoger el objeto del suelo y tú, al conectarte de nuevo, lo seguirás teniendo.



Te contamos, además, otra cosa: cuando acabes el juego podrás reiniciarlo en un modo Plus que mantendrá algunos de tus objetos y características y te enfrentará a unos enemigos algo más duros.

C

COLIN MCRAE DIRT 2
Más repertorio

Seguro que si disfrutas con las reñidas carreras de este juego también lo harás llenando tu paddock con los coches más deseados, bloqueados en un principio hasta el momento en que demuestres al volante que realmente mereces sentarte en ellos.



- **Colin McRae R4:** Gana en X-Games Europa.
- **Dallenbach Special:** Gana en el Trailblazer World Tour.
- **Ford Escort MKII:** Gana en X-Games events.
- **Ford RS200 Evolution:** Gana en el Rally Cross World Tour.
- **MG Metro 6R4:** Gana en X-Games events.
- **Mitsubishi Lancer Evolution X:** Gana en X- Games Asia.
- **Mitsubishi Pajero Dakar 1993:** Gana en el Raid World Tour.
- **Subaru Impreza WRX Sti:** Gana en X-Games America.
- **1995 Subaru Impreza WRX Sti:** Gana en el Colin McRae Challenge.
- **Toyota Stadium Truck:** Gana en el Landrush World Tour.

EL TRUCO DEL MES







RESIDENT EVIL 5
Personajes y trajes

Tu habilidad en el modo Mercenarios tendrá su justa recompensa en forma de personajes y trajes nuevos. Echa un vistazo a la lista y empieza a coleccionarlos todos:

- Chris (Traje 1): Consigue Rango A o superior en El Pueblo.
- Chris (Traje 2): Consigue Rango A o superior en Centro de Experimentación.
- Sheva (Traje 1): Consigue Rango A o superior en Antiguas Ruinas.
- Sheva (Traje 2): Consigue Rango A o superior en Área de Misiles.
- Jill (Traje 1): Consigue Rango A o superior en Cubierta de Barco.
- Jill (Traje 2): Consigue Rango A o superior en Asamblea Pública.
- Wesker (Traje 1): Consigue Rango A o superior en Las Minas.
- Wesker (Traje 2): Consigue Rango A o superior en La Prisión.

EL JUEGO DEL MES

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

en el DVD Micromanía

La infiltración más sencilla

Para acceder a los trucos, edita el archivo de configuración, cuya ruta será:

C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\Ubisoft\Tom Clancy's Splinter Cell Chaos Theory\Profiles\[NOMBRE PARTIDA]\[NOMBRE PARTIDA].ini. Ahora tendrás que asignar los trucos a las teclas. Si por ejemplo quieres asignarlo a la tecla [U] para pulsarla y tener la máxima munición, busca la "U" en el archivo de configuración y añade tras el signo "=" la palabra del código.

- **fly:** Modo vuelo.
- **invisible:** Ningún enemigo podrá ver a Sam.
- **invincible:** No morirás.
- **health:** Máxima salud.
- **ammo:** Máxima munición.
- **summon echeloningredient.eflashgrenade:** Te dará una bengala.
- **summon echeloningredient.efraggrenade:** Te dará una granada de fragmentación.
- **summon echeloningredient.esmokegrenade:** Te dará una granada de humo.
- **summon echeloningredient.estickycamera:** Te dará una cámara adhesiva.
- **summon echeloningredient.estickyshocker:** Te dará un aparato que emite descargas eléctricas.
- **summon echeloningredient.ewallmine:** Te dará una mina de pared.

F

FREE REALMS
Más objetos especiales



Si es que no tuviste bastante con la lista de objetos especiales que, gracias a los códigos que publicamos, pudiste conseguir hace unos meses para utilizar dentro del juego. Aquí tienes la oportunidad de hacerte con unos cuantos más, del mismo modo: introduce cada código en la sección "Código para canjear" de la página web del juego.

- **Froggy:** Patatas fritas de rana.
- **T86766R:** Gorra de béisbol de Charlón.
- **CP24C5N:** Chaqueta de carreras de la noche.
- **3G9MKT2:** Camisa a rayas.
- **GMBZZ24B:** Sobre gratis para el Juego de cartas coleccionables.
- **Skeletal:** Casco de velocidad ósea.
- **F7KPG5A:** Camisa Chatdy.
- **Strawberries:** Casco de oleada de fresas.
- **DXNMJH9:** Collar de joyas para gatito.
- **6FG8ZT7:** Casco de triturador.
- **EMD73DK:** Guadaña dentada.



G

GUITAR HERO WORLD TOUR
Nuevos personajes



Aumenta considerablemente la nómina de músicos a tu disposición en este juego tras cumplir los requisitos que te exponemos a continuación.

- **Travis Barker:** Toca "Dammit" en el Modo Carrera como batería.
- **Billy Corgan:** Toca "Today" en el Modo Carrera como banda.
- **Ted Nugent:** Vence a Ted Nugent en una batalla del Modo Carrera como guitarrista.
- **Ozzy Osbourne:** Toca "Ozzfest gig" en el Modo Carrera como vocalista.
- **Rockubot:** Completa el Modo Carrera como batería.
- **Skeleton:** Completa el Modo Carrera como vocalista.
- **Sting:** Toca "Demolition Man" en el Modo Carrera como bajista.
- **Hayley Williams:** Toca "Misery Business" en el Modo Carrera como vocalista.
- **Zakk Wylde:** Vence a Zakk Wylde en una batalla del Modo Carrera como guitarrista.



HEROES OVER EUROPE
Más aviones



Continuamos la lista de aviones obtenibles en el juego según completas objetivos. Echa un vistazo a la segunda parte de esta extensa lista:

- **He 219A-7/RI Owl:** Completa Firestorm en dificultad As.
- **Hurricane Mk I I-c:** Completa Phoney War en dificultad Piloto.
- **Hurricane Mk I I-d:** Completa Defense of the Realm en dificultad Piloto.
- **Ju-87-B Stuka:** Completa Fighter Superiority en dificultad Rookie.
- **Macchi.202 Folgore:** Completa Defense of the Realm en dificultad As.
- **Me-262 A-2:** Completa Operation Jericho en dificultad As.
- **Me-262 Ace:** Completa The Black Heart en dificultad As.
- **Mosquito FB Mk V Series 3:** Completa Party Crashers en dificultad Piloto.
- **Mosquito NF Mk V Series 2:** Completa Operation Cerberus en dificultad Rookie.
- **P-38J Lightning:** Completa Eagle Day en dificultad As.
- **P-40-B Tomahawk:** Completa Phoney War en dificultad Rookie.
- **P-47B Thunderbolt:** Completa Party Crashers en dificultad Rookie.
- **P-47D-23 Thunderbolt:** Completa The Butcher's Birds en dificultad Piloto.
- **P-51A Mustang:** Completa Eagle Day en dificultad Rookie.
- **P-51D (NA-124) Mustang:** Completa Battle of the Bulge en dificultad Piloto.

N

NBA 2K10
Nuevos equipos



Amplía la lista de selecciones participantes sobre el parqué introduciendo estos códigos en el apartado "Códigos":

- **2kchina:** Desbloquea la selección 2K China.
- **2ksports:** Desbloquea la selección 2KSports.
- **nba2k:** Desbloquea el equipo de desarrollo de NBA 2K.
- **vcteam:** Desbloquea el equipo VC.
- **payrespect:** Desbloquea el balón ABA.

NINJA BLADE
Nuevas armas



Como esto de ser ninja tiene mucho prestigio y pocos son los elegidos, conseguir nuevas armas no será tarea fácil pero sí posible. Aquí están las condiciones:

- **Barrera Ninjitsu:** Completa el juego en el nivel difícil.
- **Espada Moonlight:** Encuentra los 9 Mojis Shinobi en las nuevas misiones y completa el juego. Vuelve a la misión 5, donde hay una cueva que ahora se abrirá. Dentro está la Espada Moonlight, que conseguirás actualizando Stonerender a Espada Moonlight por 77.000 puntos.

O

OBSCURE
Algunos extras más



Ya habíamos desvelado algunos de los extras que se pueden desbloquear en este juego, pero todavía hay unos cuantos más que sacamos del tintero para ofrecéroslos en esta ocasión.

- **Modo especial:** Completa el juego.
- **Murciélago Morgenstern:** Completa el juego e inicia otra partida en el modo especial.
- **Fondo de menú alternativo:** Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
- **Galería 1:** Completar el juego en nivel difícil.
- **Galería 2:** Completar el juego en modo especial.

OPERATION FLASHPOINT DRAGON RISING
Nuevas misiones



¿Sabías que tienes unas cuantas batallas más en las que participar en este juego? No te preocupes, para decirte eso y cómo conseguirlas estamos nosotros. En el apartado Extras verás Códigos de Bonificación. Allí es donde tendrás que introducir los siguientes siete códigos para desbloquear otras tantas misiones que podrás jugar en el Modo Una Misión o en Multijugador Cooperativo.

- **AmbushU454:** Emboscada.
- **CloseQ8M3:** Cuerpo a Cuerpo.
- **StrongM577:** Plaza Fuerte Costera.
- **OFPWEB2:** Estragos de la Batalla.
- **OFPWEB1:** Campamento.
- **RaidT18Z:** Incursión nocturna.
- **BLEEDINGBADLY:** CE.

EL TRUCO DEL LECTOR
RISEN
Vende plantas una y otra vez



Para ganar oro y experiencia ve a ver a Rhobart en la parte de arriba del pantano en el campamento de los bandidos. Te comprará unas plantas que puedes sustraerle tras dejarle insconciente y cuando se recupere se las vuelves a vender. A 70 de oro y 50 de experiencia por planta, repite la operación tantas veces como necesites.

Jordi Alfonso

R

RED FACTION GUERRILLA
Trofeos con ayudas



Los cuatro trofeos que te ofrecemos, además de lucir en tu vitrina, te darán jugosas ventajas. Atento al modo de hacerte con cada uno de ellos y a lo que te dan :

- **Torretas que no se recalienten:** Trofeo Tank Buster (Lo obtienes al reventar 100 latas de hidrógeno).
- **Moral al máximo en todos los sectores:** Trofeo "Get the Don't Tread on Me" (Lo obtienes al liberar el Sector Oasis).
- **Tecnología al máximo:** Trofeo Red Dawn (Lo obtienes al liberar Marte).
- **Super Debris (Aumenta el daño por colisión y explosión):** Trofeo "Get the Coming Down!" (Lo obtienes al destruir 50 construcciones EDF).

T

TROPICO 3
Control férreo

Además de todas las bazas y facilidades que te dimos el mes pasado para que pudieras convertirte en el mejor dictador del paraíso tropical del juego, aquí tienes un montón más de códigos que te ayudarán a mantenerlo todo bajo tu férreo control. Simplemente, teclea cualquiera de los siguientes códigos:



- **dinggratz:** Experiencia de los Trabajadores al máximo, Graduación Instantánea.
- **cheguevara:** Inicia el Ataque Rebelde en los edificios.
- **downwiththetyrant:** Inicia el Ataque Rebelde en el Palacio.
- **generalpenultimo:** Inicia el Golpe de Estado Militar.
- **civilwar:** Inicia el Alzamiento..



Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Juega online gratis con tu PC

DIVERSIÓN TOTAL

En el último año han ido apareciendo juegos de una nueva generación que nos brindan diversión en todos los géneros y, además, ¡son gratuitos! ¡No, no lo estás soñando, esto es real!

LOS MEJORES JUEGOS GRATUITOS DE LA RED

- RUNES OF MAGIC
- LAST CHAOS
- BOUNTY BAY ONLINE
- PRISTON TALE II
- CHRONICLES OF SPELLBORN
- 4 STORY
- DRAGONICA ONLINE
- CABAL ONLINE
- FLORENSIA
- FIESTA
- AVALON HEROES
- LAND OF CHAOS
- LEGEND OF QIN
- PERFECT WORLD
- RAGNAROK II

- OGAME
- WILD GUNS
- WORLD OF BATTLES

- PIRATE GALAXY
- S4 LEAGUE

- SHOT ONLINE
- SMASH ONLINE

- LEVEL R

- AUDITION SEASON 2

- FREE REALMS

No creas que no sabemos lo mucho que te lo piensas antes de ir a la tienda a por ese videojuego que te tiene alucinado... Ya sabes que cuando en Micromanía te damos una recomendación, no lo hacemos a la ligera. Pero si lo que tú buscas son oportunidades para disfrutar de los juegos sin dejarte los ahorros, éste es el momento idóneo, ¡créenos!

¿Has oído decir eso de que "las mejores cosas de la vida no cuestan dinero"? Bueno, pues también con los videojuegos puedes pasártelo en grande sin que te cueste apenas dinero, salvo el de la luz, la conexión y poco más. La cosa no tiene truco y no es un milagro, sino más bien una revolución que en realidad era inevitable, la del "Free2Play" o "Play4Free", ¿Sabes en qué consiste?

JUEGO ONLINE SIN CUOTAS

El boom de los juegos de Rol basados en mundos persistentes –y de pago por cuotas– dio lugar a tal saturación de títulos que la mayoría no pudo repetir el éxito de los grandes en un mercado tan competitivo. Algunas compañías cerraron sus servidores y hubo toda clase de intentos por resucitar sus grandes apuestas. Pero otras, más recientemente, han optado por cambiar su modelo de negocio, ofreciéndonos los mismos juegos gratuitamente, como ya hacían compañías más modestas, con el fin de reunir el mayor número de suscriptores posible. Las cuotas fueron suprimidas y aparecieron los "micropagos". ¡El éxito fue inmediato y sorprendente! Y de ahí que la mayor parte de los juegos online gratuitos sean de Rol.

¿MICROPAGOS PARA QUÉ?

Ahora nos llega una nueva generación de juegos de varios géneros que nacen ya como gratuitos, algunos incluso los juegas desde el navegador, Explorer o Firefox... Pero casi todos funcionan igual: eliges un juego, te registras, descargas el cliente, lo instalas y a jugar. Ninguno de ellos requiere realizar micropagos para jugar, si bien con ellos se ofrecen extras que hacen los juegos más variados y entretenidos, o te permiten avanzar más rápidamente. Dependiendo del tipo de juego, los micropagos van de los 10 céntimos a los 20 €, en dinero real o en créditos del juego obtenidos previamente. Pueden ser armas, objetos mágicos, armaduras, vehículos, naves... Pero si quieres saber más sigue leyendo, que te mostramos los mejores juegos gratuitos del momento. ■ S.T.M.

Un montón de juegos online de Acción, Rol y deportes te están esperando y no te costarán nada... ¿Te los vas a perder?



LAST CHAOS

Compañía: Gamigo · Lanzamiento: 2009 · Idioma: Castellano

ES UNO DE LOS PRIMEROS JUEGOS DISEÑADOS COMO GRATUITO desde su origen pero, a pesar de ello, «Last Chaos» es un juego de este mismo año. Ya en el número de Marzo te ofrecimos un cliente descargable del juego en el DVD de Micromanía. Desde entonces, «Last Chaos» ha sido ampliado con nuevo contenido y también ha crecido hasta casi el medio millón de jugadores.

AMBIENTADO EN UN UNIVERSO DE FANTASÍA MEDIEVAL, el contiente de Iris está amenazado por el avance de las fuerzas de la oscuridad y el caos. Se divide en cuatro regiones, cada una con su capital, donde puedes aprender nuevas habilidades y comerciar. También cuenta con mazmorras para jugar misiones individuales y combates PvE. Los templos se pueden explorar en grupo y permiten entablar combates entre jugadores, o PvP.

SE TRATA DE UN JUEGO DE ROL ONLINE TRADICIONAL. Tú encarnarás a uno de los héroes que lucha para reestablecer el antiguo orden. «Last Chaos» hereda su estilo de juego de las líneas maestras del género, ofreciendo un sistema de desarrollo de personajes con seis clases diferentes: Titán, Caballero, Maga, Ladrona, Clérigo y Hechicero. Permite la artesanía para mejorar los objetos. El progreso de tu personaje no requiere de micropagos pero se ofrecen valiosos objetos mágicos a partir de unos 200 créditos, mediante el "Last Chaos Cash" que es la moneda virtual del juego. Su equivalencia es de 500 créditos por cada 4,99 €.

INFOMANÍA

- Cliente descargable: 599 MB · Subscripción/Cuotas: Sí/no · Combate: PvE/PvP
- Género: Rol (Mundo persistente online) · Idioma: Castellano · Clanes: Sí (ocasionales)
- Clases de personajes: 6 · Monturas: Sí · Artesanía: Sí · Mazmorras: Sí (privadas y públicas)
- Micropagos: Sí (objetos mágicos de protección, ofensivos, pergaminos, semillas, mascotas, etc.)
- Web: *lastchaos.gamigo.es* *En Castellano*





RUNES OF MAGIC

Compañía: Frogster · Lanzamiento: 2009 · Idioma: Castellano

EMPRENDE TU CAMINO A TRAVÉS DE LA MAGIA, EL CONOCIMIENTO Y EL ACERO. Te enfrentas a enigmas de reinos perdidos y a peligrosas criaturas para desvelar los secretos de Taborea y sus tesoros. «Runes of Magic» nos llegó en castellano con el capítulo «The Elven Prophecy» y se ha convertido en uno de los grandes títulos del Rol online. Con más de dos millones de jugadores y su carácter abierto es capaz de competir en calidad con cualquier juego online de pago. Su profunda historia de fantasía medieval te ofrece más de dos mil misiones.

EL SISTEMA DE CLASES DUAL ES UNO DE SUS RASGOS MÁS DISTINTIVOS. Con él puedes combinar una de las seis clases primarias con otra secundaria, multiplicando así las posibilidades de personalización de tu personaje. Como elfo o como humano, puedes poseer tu propia casa, afiliarte a un gremio en un castillo, viajar a través de portales o sobre una montura, crear objetos de artesanía y acceder a minijuegos. Ofrece varios modos de combate PvP yPvE y también puedes combatir en mazmorras con hasta 36 jugadores. La actualización del juego con contenido nuevo es constante. Adicionalmente, cuenta con un sistema de micropagos en "Casa de Subastas" para objetos mágicos, armaduras y armas.

INFOMANÍA

- Cliente: 5,2 GB · Subscripción/Cuotas: Sí/no
- Género: Rol (mundo persistente online) · Clanes: Sí (afiliación a gremios)
- Propiedades/monturas: Sí/sí · Artesanía: Sí · Mazmorras/Arenas: Sí/Sí
- Micropagos: Sí (pociones de experiencia, piedras mágicas, mascotas, monturas...)
- Web: www.runesofmagic.com/es · En Castellano

12





LEVEL R

Compañía: Gamigo · Lanzamiento: 2009 · Idioma: Castellano

¡ABRÓCHATE EL CINTURÓN Y PISA A FONDO! «Level R» es un juego de velocidad que combina las carreras realistas y el progreso de tu personaje con un montón circuitos y vehículos. Comienzas con cuatro coches para poder competir tras una clasificación frente a otros jugadores o para correr en solitario.

OFRECE UN MONTÓN DE MODOS DE JUEGO VARIADOS y con desafíos muy diferentes. Te encontrarás con duelos de velocidad –arcades o de simulación– carreras, tomar la bandera, exploración con cajas sorpresa, retos, drift. También puedes personalizar tus coches.

INFOMANÍA

- Cliente: 2 GB · Subscripción/Cuotas: Sí/no
- Género: Velocidad/rol · Modos de juego: 8
- Escenarios/Circuitos: 15/más de 200 · Coches: Más de 40 tipos
- Tuning: Sí · Micropagos: Sí (piezas de tuning, mecánica y coches)
- Web: www.runesofmagic.com/es/index.html · Castellano

FREE REALMS

Compañía: Sony Online · Lanzamiento: 2009 · Idioma: Castellano

¡LA GRAN REVELACIÓN! Su mundo persistente, inmenso y abierto, ha contribuido a hacer tan populares los juegos online gratuitos, siendo uno de sus principales impulsores. En «Free Realms» puedes hacer casi todo lo que se te ocurra, eligiendo entre un montón de profesiones y minijuegos diferentes. No necesitas descargarte nada porque juegas desde tu navegador. Sólo tienes que crear una cuenta e iniciar una sesión. Puedes enfrentarte a enemigos mientras buscas un tesoro, batirte en un duelo de cartas, enseñarle un truco a tu mascota, disputar partidos o carreras. ¡Hasta tiene una red social!

INFOMANÍA

- Cliente: No aplicable. Se juega desde el navegador
- Subscripción/Cuotas: Sí/Opcional · Género: Minijuegos (mundo persistente) · Profesiones/Colecciones: 14/10 · Propiedades: Sí
- Artesanía: Sí · Micropagos: Sí (minijuegos, profesiones y colecciones)
- Web: www.freerealms.com · En Castellano



S4 LEAGUE

Compañía: Burda: lc/Alaplaya · Lanzamiento: 2009 · Idioma: Castellano

EN EL TORNEO S4 SE ENFRENTAN EN COMBATE los mejores luchadores y equipos, dentro de mundo multijugador masivo de ciencia ficción. «S4 League» es un juego de Acción en el que debes desarrollar un estilo de lucha propio para tu personaje, combinando habilidades sobrenaturales y armas sofisticadas.

HAY MUCHAS MODALIDADES DE ENFRENTAMIENTO que van desde el combate directo a partidos de fútbol futurista. Además, se organizan torneos con premios en créditos para mejorar habilidades o comprar armas. Su tienda virtual funciona por micropagos.

INFOMANÍA
- Cliente: 413 MB · Subscripción/Cuotas: Sí/no
- Género: Acción/rol · Equipos: Sí · Armas: Sí
- Habilidades: Sí (invisibilidad, inmovilizar, bloquear ataques)
- Micropagos: Sí (armas especiales, accesorios, habilidades)
- Web: *s4.es.alaplaya.net* *En Castellano*





WORLD OF BATTLES

Compañía: Frogwares/Focus · Lanzamiento: 2009 · Idioma: Inglés

ESTÁ DISPONIBLE DESDE HACE SÓLO UNAS SEMANAS, pero desde el lanzamiento de su beta abierta ya sabíamos que iba a ser uno de los juegos de Estrategia online más espectaculares y divertidos.

OFRECE BATALLAS ENTRE JUGADORES EN UN MUNDO PERSISTENTE de fantasía medieval. Las nueve razas –Orcos, No Muertos, Elfos, Bestias, Guerreros, Amazonas, Elfos Oscuros, Enanos y Caballeros– luchan por la supremacía. Tras escoger un bando, tienes que reclutar soldados, entrenarlos, equiparlos y, finalmente, dirigirlos en el campo de batalla. Se organizan torneos online y existe un ranking.

INFOMANÍA
- Cliente: 901 MB · Subscripción/Cuotas: Gratuitas/no
- Género: Estrategia (mundo online persistente) · Clanes/Gremios: Sí/Sí
- Razas/Unidades: 9/10 tipos · Ejércitos: Hasta 16 und. 30 soldados
- Combate: PvP, PvE · Micropagos: Sí (pertrechos, mejoras y experiencia)
- Web: *www.worldofbattles.com* *En Inglés*





BOUNTY BAY

Compañía: Frogster · Lanzamiento: 2007 (gratuito en 2008) · Idioma: Inglés

¡SURCA LOS MARES Y HAZTE CON LOS TESOROS DEL "MARE NOSTRUM"! «Bounty Bay Online» te lleva a la era de los descubrimientos, los Siglos XV y XVI, poniéndote al timón de un navío. Desde el año pasado permite acceder gratis a su gigantesco mundo persistente. Como capitán, podrás recorrer los siete mares en busca de fortuna en las botas de un pirata, mercader o explorador.

DENTRO DE UN CONTEXTO HISTÓRICO REAL añade toques de fantasía y te permite combatir con duelos a espada entre jugadores, con otros personajes, o entablar combate en batallas navales. ¡Tu navío también puede subir de nivel! Hasta puedes fundar una colonia y controlar una ciudad costera.

LA ASIGNACIÓN DE MISIONES está condicionada a tu tipo de personaje en un sistema dinámico y ya está disponible una nueva expansión, «Beyond The Horizon», que añade nuevas ciudades, clases de personaje, barcos y hasta da la opción de celebrar una boda en la Catedral de Londres. Puedes jugar gratis y acceder a la tienda virtual para comprar objetos y paquetes de experiencia. La otra modalidad es por subscripción, que puede ser mensual de 9,99 € o anual de 87,49 € y te da acceso al mercado negro del juego.

INFOMANÍA
- Cliente: 1,3 GB · Subscripción/Cuotas: Sí/Opcional
- Género: Rol (mundo persistente online) · Clanes: Sí
- Barcos: Más de 100 tipos · Combate: PvP y PvE · Instancias: Sí
- Fundar colonias: Sí · Micropagos: Sí (experiencia, barcos y objetos)
- Web: *www.bountybayonline.com* *En Inglés*

Y además...

Air Rivals
www.airrivals.es



◄ Duelos y batallas aéreas en un mundo de fantasía y acción. ¡Pilota y consigue las mejores naves!

Audition S2
audition.es.alaplaya.net



◄ Aquí puedes poner a prueba tu talento musical y sentido del ritmo enfrentándote a retos de baile.

Dragonica
www.dragonica.thqice.com



◄ Rol fantástico en un mundo persistente y combates PvP llenos de acción directa y humor.

Fiesta
fiesta.gamigo.es



◄ Su mundo de fantasía online es uno de los recién llegados y ofrece Rol de calidad con un toque oriental.

Florensia
es.florensia-online



◄ Es uno de los más veteranos del Rol online gratuito y acaba de recibir una gran actualización.

Ogame
www.ogame.com.es



◄ Vive una campaña épica de Estrategia futurista al frente de tu propia flota de naves espaciales.

Pirate Galaxy
pirate-galaxy.gamigo.es



◄ Comercia, visita remotos planetas y vence a tus rivales para hacerte con sus naves y ser el amo de la galaxia.

Priston Tale II
es.pristontale2.com



◄ Sus misiones son de lo más emocionante y acaba de estrenar el capítulo "The 2nd Enigma".

Shot Online
shot-online.gamigo.es



◄ ¿Cuál es tu hándicap? Practica tu swing de golf en infinidad de hoyos y compite de mil maneras distintas.

Wild Guns
www.wildguns.es



◄ Puedes crear un rancho en el Lejano Oeste o vivir la fiebre del oro en este "Western" de estrategia online.

Y PARA EL FUTURO

Avalon Heroes



▲ Procedente de Asia, promete Rol online de altura en un modo aventura de juego individual. Acaba de estrenar una web en Europa y está previsto para Febrero de 2010.

Land of Chaos



▲ Conocido como «LOCO», ha sido anunciado como un juego de Rol y Acción táctica y es uno de los proyectos online más ambiciosos. No tiene fecha prevista.

Legend of Qin



▲ Entre la nueva batería de juegos que prepara Gamigo, este proyecto de Rol online gratuito destaca por su buena pinta. Estará ambientado en la Antigua China.

Perfect World



▲ Game Masters ha lanzado ya la beta en Castellano de «Perfect World». Se trata de un juego de Rol online masivo que en este caso está inspirado en la China medieval.

Ragnarok II



▲ El Ragnarok original fue uno de los primeros juegos de Rol online gratuitos y todos sus seguidores tienen buenos motivos para anhelar la llegada de «Ragnarok II».

4 STORY

© Compañía: Gameforge © Lanzamiento: 2009 © Idioma: Castellano

LA VERSIÓN EN CASTELLANO DE «4 STORY» apareció este verano, revelándose como un juego de Rol online de calidad, con una historia muy sugerente. Está ambientada en distintas épocas con reinos enfrentados y te propone un viaje por el espacio tiempo. Te desafía a crear tu propia versión de esa historia recuperando antiguos relatos que han caído en el olvido. ¿Serás un humano, un felino o un hada?

INFOMANÍA

© Cliente: 986 MB © Subscripción/Cuotas: Sí/no © Género: Rol © Razas/Clases: 3/6 © PvP: Sí © Juego cooperativo: Sí (modo Almas Gemelas) © Micropagos: Sí © Web: www.4story.es *En Castellano*





SMASH ONLINE

© Compañía: Gamigo © Lanzamiento: 2009 © Idioma: Castellano

SI QUIERES INTENTAR SER EL NÚMERO 1 en un torneo de tenis con jugadores de toda Europa, no sólo necesitarás reflejos sino desarrollar las habilidades de tu jugador. «Smash Online» te ofrece la emoción del tenis en varias modalidades y con una gran variedad de desafíos, pero añade ciertos toques de Rol permitiéndote hacer progresar a tus figuras. ¿Un partidito?

INFOMANÍA

© Cliente: 58,61 MB © Subscripción/Cuotas: Sí/no © Género: Deportivo © Idioma: Castellano © Equipo: Sí © Micropagos: Sí (raquetas y equipo) © Web: es.smash-online.com *En Castellano*





CABAL ONLINE

© Compañía: Game Masters © Lanzamiento: 2009 © Idioma: Inglés

ACABA DE LLEGAR A ESPAÑA coincidiendo con la expansión «Siena The Queen». Salió en Europa en 2006 después de hacerse popular en Corea y en 2007 cambió las cuotas mensuales por un modelo de micropagos, lo que unido a su genial jugabilidad le ha hecho ser merecedor de un notable éxito.

NO HA DEJADO DE RECIBIR ACTUALIZACIONES y añadir nuevo contenido. Como característica única cuenta con un sistema de combos que hace los combates muy directos. Orientado en un principio a misiones individuales, las nuevas mazmorras se abren al juego en grupo.

INFOMANÍA

© Cliente: 893 MB © Subscripción/Cuotas: Sí/no © Género: Rol/Acción (mundo persistente online) © Clases: 6 © Clanes: Sí © Mazmorras/Arenas: Sí/sí © Artesanía: Sí © Micropagos: Sí (objetos mágicos, pócimas, armas, armaduras...) © Web: www.cabalonline.com *En Inglés*

ESTOS SON NUESTROS FAVORITOS. ¿Y LOS TUYOS?



LAST CHAOS. Te ofrece una excelente jugabilidad y calidad en un entorno de Rol clásico. Los micropagos son sólo un complemento.



FREE REALMS. Elige una forma de jugar y participa en un inmenso mundo con posibilidades casi ilimitadas. ¿Por dónde empezar?



RUNES OF MAGIC. Su mundo nos brinda apasionantes "quests", una personalización total y muchos modos y opciones de juego.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes unadoble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Abriendo el mapa

Planeta desvelado

«STAR WARS: THE OLD REPUBLIC»



Los chicos de Bioware han presentado un nuevo planeta que será jugable en «Star Wars The Old Republic». **Balmorra. Aunque no es el más conocido del universo Star Wars, dará mucho juego pues es el mayor fabricante de armas, droids y vehículos de la galaxia, y también el que más conflictos ha soportado debido a su potencial estratégico. ¿Podrán las fuerzas de la resistencia de Balmorra preservar los recursos del planeta alejados de las manos del Imperio? Todavía tendremos que esperar para saberlo, pero si quieres conocer más detalles sobre su historia no dejes de visitar la "holonet" del juego que te indicamos aquí.**

Más información: ***www.swtor.com/info/holonet/planets/balmorra***

Nadie nace sabiendo

ACTUALIDAD **«WARHAMMER ONLINE»**

Si empiezas en un juego que lleva más de un año funcionando lo normal es que tengas que armarte de paciencia. Zonas iniciales vacías, poca gente dispuesta a ayudar y un montón de actualizaciones con contenido para los niveles más altos suele ser el panorama al que te enfrentas. Afortunadamente el equipo de «Warhammer Online», consciente del problema, apuesta en su parche 1.3.2 por facilitarte las cosas tanto si eres nuevo como si estás pensando en darle otra oportunidad al juego.

Recorrido para nuevos usuarios

Así, tal como explica James Casey en la web del juego, han diseñado un "recorrido para nuevos usuarios" de forma que el juego sea accesible, atractivo y entretenido para el mayor número de personas. Uno de los principales cambios afecta a las zonas iniciales que se reducen a una localización para todas las razas del Imperio y a otra para todas las del Caos. En ellas se ha remodelado el contenido para que los jugadores de nivel 1 puedan encontrarse. Por otra parte se ha añadido un sistema de ventanas de tutorial y se ha actualizado el contenido y las funciones del manual. Uno de los puntos más interesantes es el referido a los "consejeros", jugadores que se identifican como tales para que otros les consulten. Si te daba pereza volver porque te habías perdido varias actualizaciones ya no tienes excusa y, si aún no lo has probado, esta es una oportunidad para empezar.



▲ Las misiones iniciales se han rediseñado para que su recorrido sea más intuitivo y para que coincidas con jugadores de tu nivel.

▲ El parche facilita el regreso de los antiguos jugadores a «WAR» y para recibir a los

MÁS INFORMACIÓN EN: **www.war-europe.com**

¿Sabías que...

...ya están en vivo las misiones diseñadas para «City of Heroes» por prestigiosos autores como Bill Willingham (New York Times) Rooster Teeth (creador de "Red vs Blue") y Scott Kurtz (creador del webcómic "PvP") con la herramienta "Mission Architect"? Para disfrutarlas basta con que abras tu registro de misiones en el juego.

Más información: www.cityofheroes.com

Desafío insólito

Ratas a la carrera en EQ2

COMUNIDAD **EL ÚLTIMO CONCURSO DE «EVERQUEST II»**

La última que han organizado en «Everquest II» **ha sido una curiosa carrera ratas en todos sus servidores. Para participar los jugadores debían crear un personaje de nivel 1 de la raza "Ratonga" y correr por todo Norrath compitiendo con el resto de jugadores para hacerse con los objetos marcados en una lista. Además del premio para el jugador que antes se hiciese con ellos, todos los participantes recibían un regalo. ¿Ves como no todo tiene que ver con armaduras, combates y misiones en un mundo persistente online?**



Más información: ***everquest2.station.sony.com***

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Juega gratis online!

Cabal Online: Siena The Queen

ACTUALIDAD/DESCARGAS · LANZAMIENTO DE «CABAL ONLINE» · ROL/ACCIÓN · INGLÉS

La compañía Game-Masters nos trae a España el juego online gratuito «Cabal Online» que está basado en un modelo de micropagos –no imprescindibles–, coincidiendo con la aparición de su última expansión, «Siena The Queen». El juego cuenta con casi dos millones de jugadores en Europa.

DISPONIBLE EN: ***www.cabalonline.com/queen/overview.html***



▲ **El sistema de combate es muy completo y da lugar a escenas de acción total.**



▲ **Objetos mágicos, armaduras o privilegios pueden comprarse con micropagos. No es imprescindible pero lo necesitarás para subir rápidamente de nivel y hacer algunas quest.**

¿Qué es?

«Cabal Online» pareció en Asia como juego de Rol Online de pago, pero antes de llegar a Europa cambió a un modelo gratuito con micropagos. Está ambientado en un mundo fantástico y se orienta al combate PvE.

¿Qué es lo nuevo?



La segunda y última expansión lleva el título «Siena The Queen» y amplía el universo de «Cabal Online» con una enorme cantidad de contenido nuevo, con la ofensiva de la reina del Clan Monster. Incluye "El Altar de Siena", una serie de misiones para evitar la destrucción de Nevareth; "The Blended Runes" que añade nuevas posibilidades de artesanía; y "The Panic Cave", que ofrece nuevas misiones en mazmorras. La expansión está pensada tanto para el juego individual como para misiones en grupo.

¿Qué nos gusta más?



Combina el progreso de tu personaje con trepidantes combates. Rol y Acción en la que destaca su sistema de combos, con el que puedes dar golpes en cadena mediante combinaciones de teclas. También cuenta con un sistema de artesanía para combinar armaduras y armas haciéndolas únicas.

¡A qué estamos jugando!

Last Chaos



Es el último de los grandes, entre los juegos de Rol Online gratuitos pero sus gráficos, su sistema de comercio y artesanía y los combates PvP y PvE nos tienen enganchados.

Free Realms



La cantidad de eventos y modos de juego, en especial los partiditos de fútbol añadidos recientemente no dejan de invitarnos a jugar al divertido e inmenso «Free Realms».

Runes of Magic



Desde el mes pasado, que fue en nuestro DVD, no hemos dejado de explorar el mundo de fantasía de Taborea en busca de runas y disfrutando de su rol, clásico y genial.

La cifra

¡Dos millones!

ACTUALIDAD · «RUNES OF MAGIC»

Según ha anunciado Frogster, son ya dos millones de cuentas registradas en el juego entre Europa y EEUU. Una cifra alucinante si tenemos en cuenta que hace apenas unos meses que se lanzó el juego, pero que no debe extrañarnos considerando la cantidad de contenido que se ha añadido desde entonces, incluido el segundo capítulo «The Elven Prophecy» que coincidió con la versión española del juego.

Lo encontrarás en: www.runesofmagic.com



Última hora

¡Asedio a Mirkwood!

La segunda expansión para «El Señor de los Anillos Online» está a punto de llegar y ya se ofrece en prerreserva por 19,99 €. Con el título de «El Asedio de Mirkwood» nos trae un nuevo capítulo que tras «Las Sombras de Angmar», completará con un final épico los hechos de la última expansión «Las Minas de Moria». Combatirás a las puertas de Dol Guldur la fortaleza de los Espectros del Anillo en asaltos de hasta doce jugadores.

enlace: ***www.lotro-europe.com/siege-of-mirkwood***

Más munición

¡Juega Domination!

DESCARGAS » MOD » «UT III»



Ya hay disponible un nuevo pack descargable para «Unreal Tournament III». En él podrás encontrar dos nuevas mejoras y once mapas nuevos para un máximo de dieciséis jugadores, todos ellos muy variados y con una gran realización. También se ha incluido el modo de juego "Domination", que aunque ya apareció en otro pack anterior, se ha vuelto a insertar en éste.

Descarga: *cbp.beyondunreal.com/download#3v4*

Más desafíos para Batman

DESCARGAS
«BATMAN: ARKHAM ASYLUM»



«The Insane Night Map» es el primer pack de expansión para «Batman: Arkham Asylum» y se encuentra disponible a través de Games for Windows. Ofrece dos mapas para el modo Desafío: "Totally Insane", que transcurre en la sala de archivos del psiquiátrico y "Nocturnal Hunter", un escenario plagado de sombras.

Descarga: *www.microsoft.com/games/en-us/live/pages/livejoin.aspx*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Diversión a tortas en la Red

ACTUALIDAD » «BATTLEFIELD HEROES»

Compañeros de armas, ya podéis prepararos para la batalla, porque la espera ha terminado. El nuevo título de la saga «Battlefield» ya está entre nosotros y va a darnos tanta guerra como los anteriores. «Battlefield Heroes» es un divertido juego de acción en tercera persona, totalmente gratuito, que nos permite participar en una cruenta guerra sin cuartel entre dos grandes bandos, el Royal Army y el National Army. Ambos bandos están inspirados en los ejércitos británico y alemán pero una Segunda Guerra Mundial bastante alocada y desternillante. El juego se caracteriza por su tono de humor y estilo caricaturesco que recuerda al de «Team Fortress 2».

La primera de muchas batallas

«Battlefield Heroes» sólo cuenta por el momento con un único modo de juego, Conquista, en el que cada equipo dispone de 50 puntos y dos banderas. La misión de ambos es eliminar a tantos soldados del bando contrario como sea posible y conquistar los puntos de control llevando allí tu bandera. Sólo así podrán hacer disminuir la puntuación del equipo contrario, hasta que uno de los dos llegue a cero.



La moral está alta y la batalla es inminente. Alístate en «Battlefield Heroes» y prepárate para un juego de acción desternillante, divertido y algo gamberro.



Médicos, francotiradores, tanques... ¡Una batalla a lo grande! Y además no te costará ni un euro participar.

Puedes elegir entre tres tipos de personajes: comando, soldado o artillero, cada uno con habilidades y armas diferentes. Irás mejorándolas a medida que suban de nivel y cada configuración te hará especialmente bueno para una u otra tarea. Además, el editor te permite personalizar el aspecto de tu héroe con todo detalle.

Por supuesto, en un juego de la serie «Battlefield» no podían faltar los vehículos terrestres y aéreos. La lista es limitada aún pero, según EA, aumentará poco a poco según los gustos que expresen los jugadores.

Así que ya lo sabes, si buscas un juego de acción trepidante y divertido, con este te lo pasarás en grande. ¡Elige tu bando y entra en combate soldado!

MÁS INFORMACIÓN EN: www.battlefieldheroes.com

Juego gratuito

Marines del pasado

DESCARGAS » «ALIEN ASSAULT»

Un grupo de aficionados nostálgicos **ha decidido crear un remake del clásico de 1993 «Space Hulk», que a su vez se basaba en un conocido juego de tablero de la época. En este "remake" puedes controlar a un escuadrón de marines espaciales que aborda varias naves para eliminar toda presencia alienígena. El juego es realmente divertido y crece poco a poco con la salida de nuevos mods. ¡Pruébalo!**

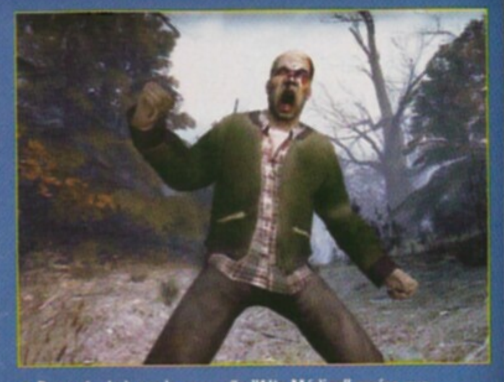
Más información: *www.teardown.se*

¡Nueva oleada zombi!

DESCARGAS » «LEFT 4 DEAD»

Grandes noticias para la legión de incondicionales del juego de acción "matazombis" por excelencia, «Left 4 Dead». Los chicos de Valve han lanzado una nueva campaña que se une a las cuatro ya existentes con las que cuenta el juego original. En esta nueva historia, que se titula "Terapia de Choque", podremos saber lo que les ocurre a nuestros protagonistas después de abandonar la azotea del hospital de la primera campaña. El helicóptero que utilizaron para su huida se estrella en un área y nuestros héroes deberán atravesar calles repletas de zombis para escapar. Lo mejor de todo es que esta campaña de dos capítulos es gratuita para los jugadores de PC; sólo hay que descargarla por Steam.

Lo encontrarás en: *www.steampowered.com*



Después de jugar la campaña "Alta Médica" creías que estabas a salvo, pero el helicóptero no llegará muy lejos.

Sigue jugando

Motín en la prisión

DESCARGAS · MOD · «UT3»



"Jailbreak" es un mod multijugador para «Unreal Tournament III» que impone un curioso castigo a los jugadores de ambos bandos: cada vez que alguno caiga abatido, acabará en prisión. El objetivo de los once mapas del mod es meter a todos los enemigos entre rejas, una tarea nada fácil, ya que sus compañeros pueden liberarlos.

Más info.: *forums.beyondunreal.com/showthread.php?t=187981*

Doom en 2D

DESCARGAS · MOD · «DOOM 3»



"HardCore 2" es un curioso mod individual para «Doom 3» que pretende convierte este el clásico de acción en primera persona en un juego de scroll lateral, como los arcades de los 90. Sus autores han querido dejar a un lado los rompecabezas y concentrarse en la acción pura, incluyendo de paso nuevas armas.

Lo encontrarás en: *www.hq.atomicarmadillo.com*

Un clásico al día

DESCARGAS · MOD · «HALF-LIFE 2»



"Fortress Forever" es un mod diseñado para «Half-Life 2» que intenta adapta «Team Fortress» a la tecnología actual –el original estaba basado en el motor de «Half-Life»–. Incluye los diez personajes del juego y cuenta con veintitrés mapas y seis modos de juego distintos. Es de esperar, además, que la lista siga creciendo.

Lo encontrarás: *www.fortress-forever.com*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Merecido reconocimiento

ACTUALIDAD · «RUNAWAY. A TWIST OF FATE»

Las aventuras humorísticas de animación vuelven a estar de moda. Ya sabes el ruido que han hecho «Sam & Max», «Tales of Monkey Island», «A Vampyre Story», «The Abbey», «Jack Keane», «So Blonde», etc., que copan las listas de popularidad de la comunidad aventurera. Todo lo contrario de lo que ocurría hace apenas seis años, cuando las aventuras de comedia casi se habían extinguido, debido al tirón de las más serias, que vieron su modelo a seguir en la saga «Myst» y sus gráficos prerrenderizados. Un juego español lo cambió todo, recuperando el gusto a nivel mundial por la animación 2D con toques de comedia: «Runaway». Así lo han reconocido desarrolladores internacionales. Y ahora es el momento de que el pionero recupere su trono, porque «Runaway» vuelve.

Un giro del destino

Péndulo Studios ha aprendido de anteriores lanzamientos, demasiados separados en el tiempo, y ya tiene casi a punto el cierre de la trilogía, «Runaway. A Twist of Fate», del que ya se han presentado los primeros vídeos en la web oficial. Técnicamente, el juego ha mejorado con el uso de una mayor resolución y animaciones más suaves y reales, pero el punto fuerte será el argumento, en donde la vida de Brian y Gina pegará un vuelco. Según se puede ver en los trailers... ¡Brian será encarcelado! Un inesperado giro en los acontecimientos, que muy pronto podremos disfrutar en todo su esplendor. ¡Ya queda poco!

MÁS INFORMACIÓN: *www.runaway-thegame.com*

Síguele la pista

Guybrush hablará Castellano

ACTUALIDAD · «TALES OF MONKEY ISLAND» SE TRADUCIRÁ



Aunque ya circula por Internet una traducción no oficial realizada por los fans de la serie «Monkey Island», TellTale Games ha confirmado en su foro que nada más terminar el quinto capítulo, que cierra la primera temporada de «Tales of Monkey Island», se pondrán a traducir el juego a diferentes idiomas, incluido el Castellano. Esta traducción se ofrecerá gratuitamente a todos los que hayan comprado o compren el juego en descarga digital. Aún no hay noticias de su posible salida en comercios tradicionales, pero suponemos que no tardará mucho. ¡Al fin Guybrush Threepwood volverá a hablar en Castellano como en los primeros «Monkey»!

Más info. en: *www.telltalegames.com/monkeyisland*

Actualidad

Monstruos de la Pizza Morgana

AVENTURA POR CAPÍTULOS



Tras el éxito de los últimos capítulos de «Sam & Max», las aventuras por capítulos se han vuelto muy populares. Si te gusta esta forma de jugar, aquí tienes otra serie que ha recibido una buena acogida: «Pizza Morgana». Encarnas a una carismática jovencita que mágicamente se ha transportado a una nueva dimensión habitada por monstruos, vampiros, hadas y demonios. La cosa es que todos son repartidores de pizza que trabajan para el misterioso chef Morgana... ¿Te pica la curiosidad? El primer capítulo cuesta 7 € y en la web oficial tienes la demo.

Lo encontrarás en: *pizza-morgana.com*

¡Tienes que verlo!

Erasé una vez Machinarium

LOS JUEGOS QUE VIENEN · AVENTURAS DESCARGABLES

Hace unos meses, Amanita Design sorprendió al mundo con su aventura gratuita, «Samorost», que deslumbraba por un diseño de personajes y escenarios. Tras el éxito de este bautismo aventurero, han lanzado una nueva aventura, «Machinarium», que mantiene su sello de identidad: una jugabilidad sencilla basada en puzzles visuales. En «Machinarium» te conviertes en un robot tirado a la basura que debe rescatar a su novia y liberar al mundo robótico de la malvada Hermandad Black Cap. Puedes bajarte la demo o comprar el juego completo en la web.

Lo encontrarás en: *www.machinarium.com*



▲ Las animaciones de «Machinarium» son una obra de arte. Descárgate la demo y déjate llevar por sus evocadores decorados.

¡Civilízate!

Buena mercancía

COMUNIDAD «OPENTTD»



Allá por el año 1994 apareció el juego «Transport Tycoon», un clásico que te ponía al frente de una compañía de transporte para crear un imperio comercial. Si la idea te atrae o si tienes nostalgia de aquel título ahora puedes jugar a «OpenTTD», un clon de «Transport Tycoon Deluxe» completamente gratuito que no sólo conserva la jugabilidad del juego original sino que elimina muchas de sus limitaciones.

Lo encontrarás en: *www.openttd.org*

Especias nuevas

DESCARGAS PARCHE «ANNO 1404»



Con el parche que actualiza a la versión 1.1 de «Anno 1404» se introducen un buen puñado de pequeñas modificaciones y mejoras en todos los aspectos del juego, desde la inteligencia artificial hasta el sistema de logros. También se ha mejorado la estabilidad del juego y la protección de partidas guardadas, así que, si tienes una campaña abierta en «Anno 1404» no olvides poner el juego al día.

Lo encontrarás en: *anno.es.ubi.com/pc/downloads.php#patchs*

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sanctasanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

¡Desentierra el hacha de guerra!

ACTUALIDAD «EMPIRE: TOTAL WAR»

Toda una legión de seguidores completan sus campañas en «Empire: Total War» y cada vez hay mayor expectación alrededor de la próxima expansión que llegará entrado el 2010 y que tendrá a Napoleón como protagonista. Mientras tanto, The Creative Assembly nos sigue ofreciendo nuevos contenidos con cada actualización de «Empire». La última es la 1.5 que, mediante descarga gratuita a través de Steam, nos ha ofrecido una campaña, "Warpath" inspirada en las tribus indígenas del Norte de América. ¿No la has jugado aún?

Cinco mapas y mejor IA

Ya os adelantamos el mes pasado en Noticias la aparición de la actualización 1.5. Pero pasado un mes y después de jugar, muchos jugadores están descubriendo que este contenido es el que más amplía las posibilidades de «Empire», perfeccionando con la actualización muchos apartados de la jugabilidad. Especialmente el de la IA, que en algunos aspectos había sido criticado en la versión original del juego. Además, con la 1.5 se ofrecen cinco nuevos mapas multijugador: La Sabana, Pináculos Austriacos, Cumbres Sirias, Meseta Siberiana y la Hacienda.



▲ Los indios cuentan con unidades de élite como los guerreros Mohawk, los soldados Cheyenne y los exploradores Navajo.



▲ «Warpath» amplía el territorio de Norteamérica con nuevas regiones y un mapa más detallado.

Contraataque a los rostros pálidos

Pero lo más destacado y sabroso es sin duda la campaña «Warpath». Te pone al frente de una de entre cinco tribus de indios americanos en una campaña global, permitiéndote elegir entre Iroquois, Huron, Plains, Pueblo y Cherokee. La campaña reproduce, con el rigor acostumbrado en la serie, las tácticas y armas que en no pocas ocasiones pusieron en jaque a las tropas de los invasores europeos. Además, introduce unidades de élite, tecnologías tribales y unidades especiales como los chamanes y los exploradores capaces de causar estragos con el sabotaje. Tienes todo el contenido descrito en portal el de «Total War».

MÁS INFORMACIÓN EN: www.totalwar.com

Nuevos Frentes

Mapas sin tregua

DESCARGAS MAPAS «C&C»

Tanto si eres un aficionado al diseño de mapas como si quieres disfrutar de las mejores creaciones de la extensa comunidad de «Command & Conquer» no te debes perder las novedades de 2POC, que cada semana publican los mapas más brillantes creados por aficionados de todo el mundo. ¡No te los pierdas!

Lo encontrarás en: *portal.commandandconquer.com/redalert/*

Dune invade Civilization

DESCARGAS MOD «CIVILIZATION IV»

Ya sabes que la saga «Civilization» de Sid Meier es reconocida como una de las mejores de la Estrategia. Pero, ¿cómo resultaría si la combinamos con otro clásico como el «Dune» de Frank Herbert? Pues eso es lo que vas a encontrar en el mod "Dune Wars" para «Civ IV». Empleando la tecnología de «Civ», adapta el universo «Dune», así que es una buena oportunidad para conocer el clásico... Y si eres un veterano y recuerdas a los personajes y facciones del juego, con el mod podrás emular a Paul Atreides y sus Fremen o a los Harkonen en una encarnizada lucha por conquistar Arrakis, el único planeta de la galaxia de donde se extrae la melange, la especia a la que es adicta medio universo.

Más información: *forums.civfanatics.com/showthread.php?t=335213*



▲ "Dune Wars" es una modificación completa de «Civ IV» que lleva el juego al universo del clásico «Dune» con todo detalle.

En Boxes

Blur se deja ver

Con el retraso de «Blur» para 2010 **nos llevamos un pequeño disgusto, pero está claro que Bizarre quiere mantener nuestra atención sobre el juego. Prueba de ello son los espectaculares vídeos que se están mostrando en la web oficial del juego. ¿Los has visto ya?**

Descarga en: **www.blurgame.com**

A rebufo

Juega a SHIFT en LAN

Si estás jugando a «Need For Speed SHIFT» ya puedes descargarte el primer parche del juego que puedes encontrar en el portal de Need For Speed. Con la actualización se mejora la estabilidad del juego, permite el uso del ratón para moverse por los menús y, lo mejor, se introduce soporte para el juego multijugador en una red local. ¡Saltarán chispas! Ojo, no te olvides de elegir la versión española del parche.

Lo encontrarás en: *www.needforspeed.com*

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Superleague Formula en el Jarama

ACTUALIDAD **«SUPERLEAGUE FORMULA GAME»**

La última carrera de Superleague Formula se disputó en el circuito del Jarama el fin de semana del 6 al 7 de Noviembre. A la cita acudieron unos 23.000 visitantes, así que difícilmente podía haber mejor ocasión para presentar el juego que está inspirado en esta popular competición. Así fue y Media Game habilitó un box en el que tanto pilotos de los dieciocho equipos como los aficionados pudieron probar «Superleague Formula 2009».



Evaluado por los pilotos

El ganador de la competición este año, Adrián Vallés –piloto del equipo Liverpool– dijo que el juego es sorprendente y que se ajusta tanto a la realidad que en las curvas te obliga a frenar como en los monoplazas reales. Por su parte Craig Dolby –piloto del equipo Tottenham– dice que los tiempos por vuelta son muy parecidos a los de la competición real. ¿Te animas a batir las vueltas rápidas?

«Superleague Formula 2009» es un desarrollo de los estudios Image Space Incorporated, basado en el motor del popular «rFactor». El juego está disponible para su descarga desde la web oficial de Superleague Formula y el instalador ocupa 445 MB. El mismo archivo te da acceso a una demo de una hora con la que podras pilotar cualquiera de los monoplazas.

Lo encontrarás en: **wwwsuperleagueformula.com**

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Más y más Dragon Age

DESCARGAS **«DRAGON AGE: ORIGINS»**

Todos los que nos reunimos aquí estamos de celebración. ¿Puedes recordar un momento con mejores juegos como el actual? «Fallout 3», «Drakensang» «Risen»... Ahora llega el inconmensurable «Dragon Age. Origins» de Bioware. La compañía ha hecho una gran contribución a la calidad global del género con sus juegos y no deja de sorprendernos con extras, noticias y descargas. Prepara mucho contenido adicional que será de pago, ¿cómo ves tú el asunto?

Contenido de pago y extras gratuitos

«Dragon Age» ya se había extendido vía Facebook y Twitter, pero antes de su lanzamiento nos ofrecía gratis el Creador de Personajes, válido como editor para el juego. Luego nos ha llegado «Dragon Age: Journeys» un juego para navegador que aún está en beta.



Ahora, nada más salir a la venta, se ofrecen personajes de regalo con alguna de las versiones del juego... Pronto habrá más de pago y la cuestión es, dada la tremenda amplitud del juego: ¿Crees que merecerá la pena comprar contenido extra en «Dragon Age»? ¡Mándanos tu opinión!

MAS INFORMACIÓN: **es.dragonage.com**

El oráculo

en el DVD Micromanía

¡Risen te desafía!

DESCARGAS **DEMO DE «RISEN»**



Los amantes del Rol mas profundo tienen en «Risen» uno de los mejores juegos del género. Espectacular e impresionante, es un juego complejo con el que muchos quizá no se atreven. Si tú eres de los que dudan ahora tienes la demo a tu disposición para que puedas evaluarlo. ¡Atrévete y dale una oportunidad, puede que te conquiste!

Lo encontrarás en: *DVD de Micromanía 179*

Y además...

Ice & Blood actualizado

Si estás disfrutando de la expansión «Ice & Blood» para «Sacred 2» debes saber que Ascaron ha lanzado el parche 2.65 1.0 que añade nuevas aventuras, mejoras de jugabilidad y del sistema. Entre otras cosas, hace que la expansión sea compatible con Windows 7. Además, es para la versión en castellano del juego.

Más info. en: update.sacred2.com



Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Repostaje en vuelo

Archivos aéreos

Noviembre ha sido un mes de novedades para la simulación. Para empezar, por fin tras meses de espera, los amantes de la aviación comercial ya pueden volar con «Xplane-9», distribuido por Friendware. Son 6 DVD con más de 60 GB de escenarios, 30 modelos de aeronaves diferentes, unos 18.000 aeródromos y la dinámica de vuelo más realista que puedes volar en un juego PC.

Por su parte, los pilotos de «Ka-50 Black Shark» que ya contábamos con el parche 1.0.1 en Castellano, tenemos el "hotfix" 1.0.1b y una última versión 1.0.1c, que unifica en una sola versión las de diferentes lenguajes. Los parches mejoran diversos aspectos de juego y corrigen algunas imperfecciones.

Más info.: **www.friendware.info**

¡Ponte a los mandos!

ENCUENTRO CONSTRUCTORES DE CABINAS

Desde hace ocho años, aficionados a la simulación de vuelo más rigurosa se reúnen en un encuentro ya tradicional en Madrid donde se exhibe el software de simulación más avanzado y las cabinas más fieles y sofisticadas de creación amateur, todo ello a la vanguardia de la simulación mundial. El último encuentro tuvo lugar los día 24 y 25 de octubre y acudieron más de medio centenar de entusiastas de once países de Iberoamérica y Europa, y de todos los rincones de España. ¡Micromanía no podía faltar!

Réplicas exactas para vuelos en «FSX» y «X-Plane»

Este encuentro tiene naturaleza de conferencia, más que de exposición, pero las compañías Sismo, OpenCockpits, Encore Solutions y Poma Studios mostraron allí los dispositivos de aviónica y software intrumental. Todo ello está dirigido a los constructores de cabinas en base a títulos como «Flight Simulator X» y «X-Plane 9» o las series «IL-2» y «Falcon». Si bien participan entusiastas con un cierto nivel de conocimientos, este encuentro también está abierto a recién llegados a la simulación. Así, los que acuden pueden aprender a perfeccionar sus cabinas, superar desafíos técnicos o incluso dar sus primeros pasos. La compañía Encore Solutions, además, nos adelantó su proyecto «L4SC», un simulador que, basado en «Flight Gear», lanzará pronto e incorporará todo su software para la reproducción de aviónica y vuelo más realista.



MÁS INFORMACIÓN: **www.simcockpits.com y www.encore.es**

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

¿Cuánto sabes de fútbol?

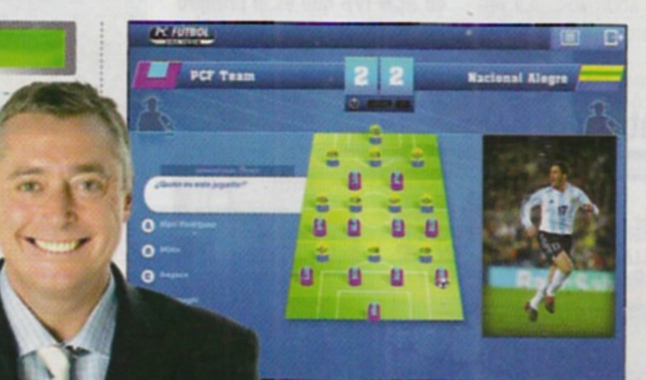
ACTUALIDAD «PC FÚTBOL: LIGA TRIVIA»

Si eres un jugador veterano, seguro que recuerdas la saga «PC Fútbol» creada originalmente por Dinamic y no hace mucho ampliada por Gaelco. Era un mánager de gestión deportiva que alcanzó en su primera época un éxito arrollador. Pero como los clásicos son eternos Korner Entertainment compró recientemente los derechos PC Fútbol y el primer título que nos llega bajo su sello es «PC Fútbol Liga Trivia», un juego de estrategia con preguntas y respuestas sobre el mundo del fútbol que distribuye Digital Bros.

Un trivial futbolero

«PC Fútbol Liga Trivia» pone a prueba tus conocimientos de fútbol con todo tipo de preguntas sobre fútbol. También te permite competir en partidos oficiales y en este modo cada jugada, pase, entrada o parada que se realice requiere contestar correctamente a una pregunta. Y todo ello junto a la posibilidad de crear tu propio equipo y personalizar sus habilidades.

¿A que suena interesante? Pues hala, ya tienes una excusa para demostrar cuánto sabes sobre fútbol.



▲ El presentador Michael Robinson fue la imagen de anteriores entregas de la serie «PC Fútbol».

MÁS INFORMACIÓN EN: **www.kornerentertainment.com/game2.php**

Lo que dice el respetable

¡Larga vida a PC Fútbol!



¿Echas de menos «PC Fútbol»? **La adquisición de los derechos de la serie por Korner Entertainment es una noticia prometedora. Pero si lo que tú buscas es un mánager como los que hacía Dinamic, atento: un grupo de aficionados ha decidido crear su propia versión del mítico «PC Fútbol» con muchas opciones y una completa base de datos, y todo ello conservando el estilo de los antiguos títulos de la serie. ¡Parece que 2009 se está convirtiendo en el año de la resurrección de «PC Fútbol»!**

Mas info.: **www.greydogsoftware.com**

La prórroga

Tu selección de basket

¿Qué te parecería jugar con algunas de las selecciones nacionales del baloncesto en «NBA 2K9»? Pues ahora es posible gracias al parche que incorpora al juego las selecciones de Estados Unidos, Francia, España y Argentina, con sus camisetas, fotos y nombres de sus jugadores.

Más información: *forums.nba-live.com/viewtopic.php?f=94&t=61451*

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Fallen Earth

Juego no disponible

Hace unos días compré este juego por Steam y al intentar arrancarlo, me dice que no está disponible, que lo intente más tarde. Me gustaría poder solucionarlo, dicen que el juego está muy bien... ■ Luis Francisco



Cierra Steam, elimina el archivo "clientregistry.blob" en el directorio de instalación del programa (en Archivos de programa\Valve\Steam) y reinícialo. Si sigue sin funcionar, sal de Steam y elimina todos los archivos del directorio de instalación, salvo el "Steam.exe" y el directorio "SteamApps". De esa forma, al volver a iniciar Steam, el programa se verá obligado a actualizarse y corregirá cualquier problema que tenga.

AVENTURA

C.S.I. Determinación Mortal

Caso abierto



¿Sabéis si el nuevo juego de «C.S.I.» va seguir con la estética cómic y será tan "aburrido" como «C.S.I. Nueva York», o será como los demás de la saga? ■ Esther Cárcel

Bueno, aún no ha salido, así que no podemos asegurarte cómo será, pero por los vídeos y pantallas, queda claro que no tendrá una estética de cómic como el anterior. Serán gráficos 3D realistas. Además este último capítulo lo está realizando Telltale, y sus juegos –«Sam & Max», «Tales of Monkey Island»– son cualquier cosa menos aburridos... ¡La verdad es que promete mucho!

DEPORTIVOS

Virtua Tennis 2009

¿A cuántos es un set?

No consigo aumentar el número de juegos de cada set, sólo puedo poner dos. ¿Sabéis cómo puedo hacerlo? ■ Alex



En el modo de juego mundial, los sets de los partidos sólo duran dos juegos, pero donde sí puedes cambiarlo es en los torneos amistosos. En ellos, es posible aumentar los sets hasta un máximo de seis juegos.

ESTRATEGIA

Civilization IV

Puertos de mar

Quiero mejorar mi estrategia en «Civ IV» que es al primero que juego de la saga. ¿Es aconsejable fundar una ciudad costera? Porque del mar recibes comida, pero no producción, ¿no? ¿Podría construir barcos también con una ciudad a dos casillas del mar? ■ Alex



Las ciudades costeras te permiten dos cosas fundamentales. Por un lado, podrás construir unidades marítimas y por otro permiten el comercio marítimo otras civilizaciones a las que no tengas acceso por tierra. Sin embargo, tu idea de separar del mar una ciudad no funciona, pues no tendrá un verdadero acceso al mar y por lo tanto no tendrá su propio puerto.

¡Nuevos mundos!

Metro 2033

¿Próxima estación?

Amigos, tengo unas preguntillas: ¿sabéis algo nuevo del juego «Metro 2033»? ¿Caerá este año o el que viene? ¿Será tan difícil como los «S.T.A.L.K.E.R.»? ■ Javy



Hay buenas noticia. Después de una temporada sin saber nada, hemos podido averiguar que este interesantísimo proyecto ambientado en un entorno postapocalíptico va viento en popa, y que podría salir mediados de 2010. Mientras tanto no dejes de visitar su página web en **www.metro2033game.com/es** ¡Verás qué pedazo de trailer!

Fallout 3

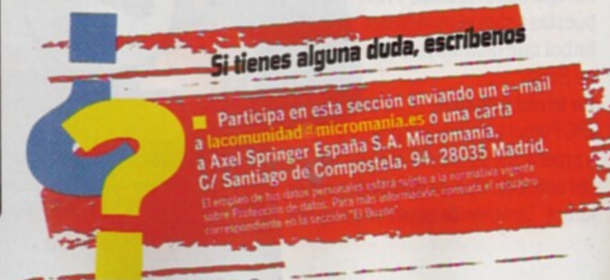
Volver al Refugio

He querido volver a entrar en el Refugio 101 pero no me han dejado, me piden una contraseña. ¿Hay algún modo de entrar? ¿Cómo consigo la contraseña? ■ Alejandro Loro

Puedes volver al Refugio 101 con la misión "Problemas en Casa" pero antes tienes que avanzar... El Enclave hará su aparición en el Yermo. A partir de ahí, si te acercas al Refugio 101 tu PipBoy te alertará de una señal. Si la sintonizas, puedes escuchar la voz de Amata pidiéndote ayuda. Ella te dará la contraseña. Si quieres ver las posibilidades de la misión, consulta la excelente guía de los chicos del clan DLAN en la dirección: ***videojuegos.clandlan.net/videojuegos/index.php/Misiones_Secundarias_Fallout_3_Problemas_en_casa***

Humor Por Ventura y Nieto



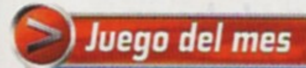


Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2
El favorito de la redacción

¡Échale un vistazo a las reviews de este mes y te darás cuenta de que decidirse por un juego no ha sido fácil! «Dragon Age» o «Borderlands» podían haber acabado llevándose el gato al agua, sin olvidar «Aion». Finalmente, tras duros combates, «Call of Duty: Modern Warfare 2» es nuestro elegido. ¿Estás deacuerdo? ¡Mándanos tu voto! El mes pasado vuestros votos coincidieron con nuestra elección, siendo «Batman Arkham Asylum el más votado».



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

Desafío tecnológico



A pesar de que muchos juegos se presentan como innovadores o pioneros, años después sólo un puñado de aquellos es recordado por marcar un hito o por revolucionar a los videojuegos. Uno de ellos fue el que ocupó la portada del número 60 de Micromanía con el conocido "Sarge" como protagonista. Su título, «Quake III: Arena», no sólo supuso un avance tecnológico con el que id Software marcó el camino de los juegos de acción multijugador sino que su tecnología sirvió como plataforma para juegazos que llegarían más tarde como «Medal of Honor: Allied Assault», «Call of Duty» o «Jedi Knight II».

Pero seguro que las páginas de ese número 60 también fueron "devoradas" por otros motivos, como el reportaje con los proyectos en los que Blizzard estaba ocupado entonces: «Diablo II» y «Warcraft III», nada menos. Ofrecíamos también una preview de «Soldier of Fortune» y un avance de «Simon The Sorcerer», que preparaba su salto a las 3D. Como juego del mes estaba el primero de la famosa saga de lucha «Soul Calibur» tan popular en consolas.

El espontáneo

"Mi clase favorita es el depredador. Cuando sabes que estoy ahí ya es demasiado tarde. ¡Nos vemos en la Red, marine!"



Darius Sadeghiam
Productor de SEGA para «Alien vs Predator»

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en el número 176 de Micromanía.

CONCURSO «ARMA II»

JUEGO ARMA II PARA PC + TARJETA GRÁFICA

Víctor José Piscar Escrivá .... Valencia

JUEGO ARMA II PARA PC

Alejandro Núñez López	A Coruña	Pelayo Villasol	León
José Manuel Cantero	Albacete	Ignacio González Prieto	León
José María Teruel Aires	Alicante	Daniel Canales Sánchez	Madrid
David Mateos Calcito	Badajoz	Luís Alberto de Loma Ontalba	Madrid
Adrián Pérez Marcos	Barcelona	Mariano de la Cruz, Moreno	Madrid
Óscar Simo	Barcelona	Juan Bernabé González	Málaga
Lander Gutiérrez Puertas	Burgos	David Rojo Ríos	Navarra
Moisés Martel Romero	Cádiz	Hugo J. De Navascués	Valencia
Miguel González Pobo	Cantabria	Carmen Álvarez	Valencia
José María Mayorga	Ciudad Real	José Luis Begué Botaya	Zaragoza

Lenguas de trapo

ACTIVISION NO QUERÍA un «Modern Warfare». Pensaban que trabajar en un juego moderno era arriesgado y que "¡oh, Dios mío, no puedes hacer eso, es una locura!"

Vince Zampella, Director General de Infinity Ward

EL REGATEO EN 360 GRADOS es uno de los aspectos más destacados. Queremos que el balón se maneje mejor, pero no hasta el punto de romper el equilibrio del juego y que éste acabe llamándose "FIFA 2010: Super-regateo".

David Rutter, Productor de «FIFA 10»

LAS TRES ESPECIES –alien, depredador y marine– tienen ventajas y debilidades, y todas pueden cometer algún error. ¡Dicen que el depredator siempre ganaría en un combate real, pero yo no estoy tan seguro!

Tim Jones, Director Artístico de «Aliens vs Predator»

AHORA ODIO LAS DEMOS. Creo que son la sentencia de muerte de las experiencias. He hecho demos y han arruinado completamente el juego, dando demasiado al jugador o confundiendo a la gente.

Peter Molyneux, Diseñador de videojuegos

SI YO FUESE JOVEN y quisiera contar una historia no me lo pensaría e intentaría meterme en el mundo del videojuego puesto que es lo más excitante.

Stan Lee, Guionista y Editor de Marvel

LA DISTRIBUCIÓN DIGITAL ha hecho posible que los juegos no necesiten una gran audiencia para ser rentables, basta con conseguir la audiencia suficiente para poder invertir en los siguientes capítulos.

Dan Conors, Fundador de Telltale

NUNCA DEJAMOS QUE NUESTROS PRODUCTOS MUERAN, siempre vamos actualizándolos. Aún hay gente que juega a «Counter Strike» y «Team Fortress».

Chet Faliszek, Jefe de Proyecto de «Left 4 Dead 2»

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Acer Aspire Z5610 Multi-touch

¿Sólo mirar? ¡También puedes tocar!

PC DE SOBREMESA · Precio: A partir de 600 €
Más información: Acer · www.acer.es

Ni te acuerdas ya de aquellos equipos de sobremesa que tanto ocupaban y que nadie quería enseñar. La evolución de los modelos de vanguardia ha avanzado tanto en el diseño como en el rendimiento. Si, además de contar con todo eso quieres ir un paso por delante, fíjate en este innovador **Acer Aspire Z5610, que incorpora una pantalla táctil,** una función que está especialmente contemplada en el sistema Windows 7 y en algunos juegos de última generación.

La tecnología multitáctil de este equipo, admite el seguimiento de varias pulsaciones en la pantalla al mismo tiempo, lo que resulta ideal para jugar y para un control intuitivo en la gestión de archivos y contenido multimedia. Mueve fotos, pasa vídeos, abre aplicaciones, amplía imágenes o controla unidades... **Tan simple como pasar el dedo por la pantalla.** Para todo ello, además el equipo cuenta con la suite de aplicaciones Acer TouchPortal.

El monitor y la CPU del Aspire Z5610 están integrados dentro de un mismo elemento, lo que simplifica su diseño y reduce el espacio que requiere todo el conjunto. La **pantalla de 23 pulgadas** se presenta en un formato panorámico de 16:9 y con una resolución de 1920x1080 píxeles.

Las especificaciones técnicas del Aspire Z5610 también dejan claro que es un equipo a la última. Dispone de un procesador **Core 2 Quad** o Core 2 Duo –dependiendo de la versión–, placa base con **chipset G45 Express** y admite hasta 8 GB de memoria RAM DDR3. Los gráficos pueden estar a cargo de una tarjeta con GPU **Radeon HD 4670** con un 1 GB DDR3. Además cuenta con **lector de tarjetas,** cámara web, micrófono, red puertos USB frontales y traseros y **un conmutador de luz ambiental.** ■

◄ El juego «R.U.S.E.» admitirá el control de las unidades a través de una pantalla multitáctil como la de este Aspire Z5610.

LAS CLAVES
- Diseño muy cuidado y funcional.
- Equipamiento completo: sintonizador TV, lector de tarjetas, red, webcam, DVD.
- Pantalla multitáctil de 23 pulgadas.
- Procesador, memoria y tarjeta gráfica de alto rendimiento.

INTERÉS

ASUS M4A78ATD-V EVO

¡Un hogar de lujo para tu Phenom!

PLACA BASE CON CHIPSET AMD 785G · Precio: 91 €
Más información: ASUS · es.asus.com

Con la aparición del nuevo chipset 785G de AMD, ASUS ha lanzado una nueva línea de placas base que cuentan con un alto rendimiento y un **completo equipamiento** integrado pero a un **precio asequible.** La más avanzada es la del modelo M4A7ATD-V EVO que tiene un **socket AM3** compatible con los últimos procesadores de las series Athlon II y Phenom II de AMD. La placa, ofrece soporte para 16 GB de RAM DDR3 y gráficas en CrossFireX. Integra sonido de 7.1 canales HD, red Gigabit, cinco puertos Serial ATA, un ESATA, dos PCI-E y 12 USB 2.0. Además, cuenta con funciones para el control de consumo y la temperatura y para hacer **overcloking** seguro fácilmente. ■



▲ Con la aplicación GPU NOS incluida puedes hacer overcloking automático.

LAS CLAVES
- Chipset AMD 785G de última generación.
- Compatible con RAM DDR3 1800 MHz.
- Sonido integrado de 8 canales.

INTERÉS

Genius Ergo 555 Laser

Precisión y control en tiempo real

RATÓN LÁSER PARA JUEGOS · Precio: 39,90 €
Más información: Genius · www.genius-kye.com

Los ratones láser son ya de lo más común y están especialmente diseñados para juegos. Ahora Genius quiere ir más allá con el Ergo 555, cuya tecnología denominad

a Doppler Dual Laser Vessel supone un nuevo avance. Con ella, el sensor cuenta con una precisión superior y te permite **ajustar la resolución en cada eje, X e Y,** independientemente, de **400 a 3200 ppp** en ambos. Además, el ratón tiene una **pantalla OLED** en la parte superior que muestra el modo de resolución y perfil de configuración escogido. Cuenta también con **siete teclas programables** que puedes personalizar en cinco perfiles de juego



► El panel OLED muestra la resolución de cada eje y el perfil escogidos.

LAS CLAVES
- Tecnología láser de precisión superior.
- Ajuste de resolución diferenciada para cada eje.
- Siete botones y cinco perfiles de juego.

INTERÉS

Logitech G110

Control y ventajas sin concesiones

➲ **TECLADO DE PC DISEÑADO PARA JUEGOS** ➲ **Precio: 79,99 €** (disponible a partir de Enero de 2010)
➲ **Más información: Logitech** ➲ ***www.logitech.es***

No es difícil dar con un teclado que esté especialmente pensado para sacarle todo el partido a los videojuegos, que incorpore funciones para jugar en red y que pueda proporcionarte valiosas ventajas. Pero, ya sea por cuestiones de diseño o porque incorpore elementos como una pantalla, seguramente su precio será elevado. Si buscas un buen **compromiso entre prestaciones, calidad y precio**, el del modelo G110 de Logitech está muy bien equilibrado.

Este teclado te permite personalizar el sistema para cada juego, comunicarte de un modo efectivo y ágil, así como transmitir fácilmente órdenes y acciones complejas en tus juegos de acción o estrategia. Gracias a sus **doce teclas G** puedes configurar **hasta tres macros por cada tecla** que se traduzcan en cualquier acción u órden que contemple el cada juego, resultando un total de 36 funciones diferentes en un mismo juego. Todas las teclas del G110, además, cuentan con **retroiluminación por LED** que puedes personalizar en **color e intensidad**, para que puedas identicar cada una fácilmente incluso cuando **juegues en la oscuridad**. Además, gracias a su **conmutador de modos** puedes **evitar salidas al escritorio** accidentales deshabilitando las teclas de Windows o Menú Contextual.

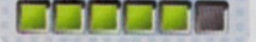
Y si lo tuyo es el juego online, con el G110 puedes comunicarte con tus amigos mediante un **dispositivo de audio USB integrado**, con salidas para auriculares y micrófono. También dispone de **dos puertos USB 2.0**, para conectar tu ratón favorito o cualquier otro periférico. ■

◄ Personalización total y un diseño idóneo para sacarle todo el partido a tus juegos.

LAS CLAVES

- ➲ Diseñado cuidado con retroiluminación.
- ➲ 12 teclas "G" programables.
- ➲ Audio USB integrado.
- ➲ Dos puertos USB 2.0.
- ➲ Evita salir a Windows por accidente.

INTERÉS





▲ Cuenta con dos salidas DVI-I, una de ellas compatible con HDCP, una HDMI y un Display Port.

Sapphire HD 5770

Gráficos de nueva generación

➲ **T. GRÁFICA DE GAMA MEDIA/ALTA** ➲ **Precio: 150 € (Aprox.)**
➲ **Más información: Sapphire** ➲ ***www.sapphiretech.com***

La serie de gráficas ATI/AMD HD 5000 continúa ampliándose con nuevos modelos, y la nueva **GPU Radeon HD 5770** es la más reciente y una de las opciones más interesantes si buscas actualizar tu equipo. La tarjeta HD 5770 Sapphire es una de las primeras con esta GPU que funciona a una **velocidad de ciclo de 850 MHz**. Está equipada con **1 GB** de memoria gráfica GDDR5, a una frecuencia de 4800 MHz y todo ello le permite un rendimiento **altísimo con los juegos más avanzados**. Esta gráfica de Sapphire destaca también por su **bajo consumo**, de 108 vatios como máximo, que se reducen hasta los 18 vatios fuera de los entornos 3D. Incluye, además, funciones y tecnologías actuales como las de **DirectX 11**, OpenGL 3.2, ATI Avivo HD Video, CrossFireX y **Eyefinity** para sistemas multipantalla. ■

LAS CLAVES

- ➲ Chip gráfico HD5770 de última generación con 1 GDDR5.
- ➲ Bajo consumo.
- ➲ Compatible con DirectX 11, CrossfireX y Eyefinity.

INTERÉS



Trust SoundForce 2.1

¡Buena imagen, mejor sonido!

➲ **ALTAVOCES 2.1** ➲ **Precio: 32,99 €**
➲ **Más información: Trust** ➲ ***www.trust.com***

Además de la calidad en el sonido, el diseño es un aspecto que ha cobrado interés en los altavoces actuales. Un conjunto que reúna ambos requisitos, suele tener un precio elevado, pero ese no es el caso de los SoundForce de Trust. En **dos variantes** con diferente diseño, los **QuickSilver** y los **AquaSound**, estos altavoces muestran un cuidado acabado y son capaces de ofrecer un sonido en **2.1 canales** de una calidad notable. Los satélites tienen un **diseño de dos vías** más eficiente y el altavoz de subgraves tiene un acabado en madera que, junto con un sistema "bass reflex" ofrece un **sonido profundo y contundente**. La potencia del conjunto es de **15 vatios RMS**. ■

LAS CLAVES

- ➲ Conjunto 2.1 con un acabado cuidado.
- ➲ Altavoces satélites de pequeño tamaño y diseño de dos vías.
- ➲ Altavoz de subgraves en madera.

INTERÉS

▲ Ocupan poco espacio, suenan bien y quedan estupendamente.

Genius Wireless Grandias

¡Acción cuerpo a cuerpo y a distancia!

➲ **GAMEPAD** ➲ **Precio: 34,90 €**
➲ **Más información: Genius** ➲ ***www.genius-kye.com***

En los juegos en los que hay que dominar movimientos ágiles y combos, como «Batman Arkham Asylum» o «FIFA 10» se requiere un control eficaz, versátil y directo. Un gamepad es el periférico idóneo pero, si además es **inalámbrico**, cuentas con una **libertad de movimientos** total. Eso es lo que te ofrece el Genius Wireless Grandias, mediante un **transmisor de radiofrecuencia a 2,4 GHz** fiable. El gamepad cuenta con un **12 botones** –cuatro de ellos, gatillos– un **D-pad de 8 direcciones** y **dos palancas analógicas**. Gracias al **conmutador de función** y a los botones turbo y macro, el Wireless Grandias es muy versátil y también lo puedes emplear incluso en **juegos de acción en primera persona**. ■



▲ El receptor se conecta a un puerto USB y ya está instalado.

LAS CLAVES

- ➲ Tecnología inalámbrica por radiofrecuencia.
- ➲ Palancas analógicas, 12 botones y D-pad.
- ➲ Conmutador de modos y buen diseño.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

ASUS • Maximus III Formula • Optimización para jugar

199,90 € • Información: ASUS • es.asus.com

Con la introducción del chipset P55 de Intel llegan las primeras placas con socket 1156 –para los chips Core i5–. Este modelo de Asus destaca por un completo equipamiento, resultando una plataforma excelente. Es compatible con SLI y CrossFireX y cuenta con tarjeta de red, interfaz SATAx10 y eSATA, sonido de alta definición y admite hasta 16 MB de RAM DDR3.



GA-MA785GT-UD3H

86,90 € • Mas información: GigaByte • www.giga-byte.es

Con el nuevo chipset 785G de AMD esta completísima placa admite chips para AM2, AM2+ y AM3, y hasta 16 GB de RAM DDR3. Cuenta con gráfica Radeon HD4200 y sonido 7.1 integrados, dos puertos PCI-E y seis SATA II.



EVGA X58 SLI Classified Hydro Copper

415 € • Más info.: EVGA • www.evga.com

Basada en el chipset X58 Express, soporta los chips Core i7 y RAM DDR3 en Triple-Channel. Tiene cuatro puertos PCIe y admite tres gráficas en SLI.



Procesador

Intel • Core i5-750 • Lo más avanzado a tu alcance



175 € • Información: Intel • www.intel.com

Después de que llegaran los chips de la familia Core i7 de Intel muchos esperaban la aparición de un procesador intermedio, con la tecnología de la nueva familia pero más asequible. La respuesta de Intel es el Core i5. Su variante Core i5-750 es la primera en llegar y resulta idónea para los videojuegos. El chip está fabricado con arquitectura Nehalem de 45 nm. Cuenta con cuatro núcleos Lynnfield a 2666 MHz, 8 MB de Caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel de hasta 1333 MHz.

AMD Phenom II X4 945

155 € • Más información: AMD • www.amd.com

Una de las más recientes variantes de los Phenom II X4, fabricado en 45 nm. Es compatible con memorias DDR2 y DDR 3. Sus cuatro núcleos funcionan a 3 GHz y su caché total es de 8 MB.



Intel Core i7 975 Extreme Edition

899,90 € • Más información: Intel • www.intel.com

La versión 975 es, actualmente, la más avanzada de la familia Core i7, con cuatro núcleos a 3333 MHz. En lugar de FSB cuenta con el sistema QPI que alcanza una tasa de transferencia de 12,8 Gbit/s.



Tarjeta Gráfica

Asus EAH5850 • Gráficos para los juegos que vienen

269,90 € • Información: ASUS • es.asus.com

La GPU Radeon 5850 cuenta con microarquitectura de 40 nmm, lo que permite un rendimiento elevadísimo con un consumo moderado. Cuenta con 1 GB de memoria GDDR5 y es compatible con DirectX 11, además de una amplia conectividad.



Sapphire HD5770

169,90 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com/ss

Es de las gráficas más avanzadas del momento. Con la GPU Radeon 5770 y 1 GB GDDR5 destaca por su bajo consumo. Es compatible con CrossfireX, DirectX 11 y ATI Eyefinity.



Asus Matrix GTX 285

320 € • Más información: Asus • es.asus.com

Aún quedan unas pocas unidades de la variante Matrix de Asus, basada en la GPU GTX 285 de Nvidia, con 1 GB GDDR3. Cuenta con una potencia y una contectividad formidables.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D



119,90 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Creative X-Fi Xtreme Audio

69,99 € • Más información: Creative • www.creative.com

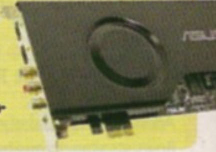
Con el chip X-Fi Xtreme Fidelity, ofrece todas las características de sonido de ocho canales que emplean los juegos actuales, entradas y salidas digitales.



Asus Xonar HDAV 1.3

219,90 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Si buscas el sonido más avanzada con la mejor calidad, la Xonar HDAV 1.3 cuenta con el avanzado chip AV200 y un repertorio de conexiones amplísimo.



Teclado y ratón

Logitech • G-19 • Control total y personalizado

169,90 € • Información: Logitech • www.logitech.com

Es el teclado de tercera generación de los diseñados para juegos de Logitech, después del G11 y el G15. Incorpora una pantalla LCD a color inclinable que muestra datos específicos sobre el juego y mensajes. Dispone de teclas personalizables en iluminación, 12 botones programables y dos puertos USB de alta velocidad.



Logitech G13

69,90 € • Más información: Logitecg • www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Microsoft SideWinder X8

94,90 € • Más info.: Microsoft • www.microsoft.com/es/es/default.aspx

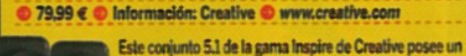
El último ratón de la serie SideWinder mejora el diseño y las prestaciones de los anteriores. Es inalámbrico y cuenta con un sensor láser ajustable, de 250 a 4000 ppp.



Altavoces

Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado

79,99 € • Información: Creative • www.creative.com



Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencas. Consta con cinco satélites de 6 Vatios y un altavoz de subgraves de 20 Vatios.

Creative GigaWorks ProGamer G-500

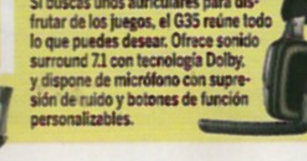
299,99 € • Más información: Creative • es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más sofisticado y potente diseñado específicamente para "gamers". Cuenta con certificación THX y ofrece nada menos que 310 vatios.

Logitech G35 Surround Sound Headset

97,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Si buscas unos auriculares para disfrutar de los juegos, el G35 reúne todo lo que puedes desear. Ofrece sonido surround 7.1 con tecnología Dolby, y dispone de micrófono con supresión de ruido y botones de función personalizables.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: EVGA X58 SLI Classified Hydro Copper	415 €
Procesador: Core i7 975 Extreme Edition	900 €
RAM: 2x OCZ 6 GB DDR3 2000 Tri-Kit	700 €
Tarjeta gráfica: 3 x BFG GTX 295 H2OC	2370 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	219 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 2TB	520 €
Unidad óptica: Blu-ray RW Sony BWU-300S	290 €
Monitor: Samsung 305T 30" (2560x1600)	1.299 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Logitech G19, Logitech G9X	269 €
TOTAL	**7.282 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Logitech FlightSystem G940	299 €
Logitech G27 Racing Wheel	349,99 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Maximus III Formula (chipset Intel P55)	199,90 €
Procesador: Core i5-750	175 €
RAM: 6 GB Gell. DDR3 1333 MHz (3 módulos)	150 €
Tarjeta gráfica: ASUS HD5859/1GB GDDR5	269,90 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	119,90 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	119,90 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79,90 €
Monitor: Benq E2200HD	164,90 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + SideWinder X8	164,85 €
TOTAL	**1.525€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	130 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 1066 MHz	40 €
Gráfica: Radeon HD 4770 / GeForce 9800 GTS	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	42 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**690 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Saitek R660 FF GT	70 €

Recomendado Micromanía

Joystick

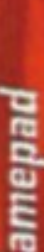


Logitech • G940 • Superioridad aérea

299 € • Información: Logitech • www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Gamepad



Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

32 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este sensacional gamepad es realmente revolucionario entre los mandos de su clase porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.



Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

BenQ E2200HD • Juegos en HD

164,90 € • Información: BenQ • www.benq.es

Durante unos cuantos meses, nuestro recomendado ha sido el modelo E2400HD de 24" de BenQ. Este mes nos pasamos a su hermano pequeño de 22", más asequible y que mantiene unas prestaciones y calidad de diseño impresionantes para disfrutar de los juegos. Cuenta con Full HD, tiempo de respuesta de 5ms y resolución de 1920x1080 píxeles. Admite señales D-Sub, DVI-D, HDMI 1.3 y de audio para sus dos altavoces de 1W cada uno.



Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Thrustmaster T.16000 M

49 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.

Logitech Cordless Rumblepad 2

49,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".



Logitech G27 Racing Wheel

349,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.



Saitek R660 Force Feedback GT

70 € • Más info.: 4Frags • www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Samsung 2043NW 20"

104,90 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con un más que ajustado precio, esta pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 píxeles. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.



Asus MS246H

244 € • Más información: Asus • es.asus.com

El MS246H, pertenece a una línea de lujo de Asus, con un diseño especial y un precio contenido, pero con estupendas prestaciones. Resolución de 1920x1080, brillo de 250 Cd/m² y es compatible con HDMI/audio 1.4.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

CONFIGURACIÓN

Asedio a Wolfenstein

Tengo un problema con la instalación de «Wolfenstein». No aparecía en la ventana de instalación y tampoco me permitía abrir el DVD manualmente. Tras superar una prueba de hardware de Activision sin que me advirtiera de ningún problema opté por cambiar el juego en la tienda por otra unidad, pero con la nueva copia sigue pasando lo mismo ¿Qué ocurre? ¿Tiene solución? ■ Juan Azcue Román



Es improbable que dos copias diferentes de «Wolfenstein» estén defectuosas, pero a veces puede ocurrir si se comete un fallo en la duplicación en serie. Lo más probable, sin embargo, es que tu unidad de DVD no pueda leer el disco, ya sea porque está averiada o por una incompatibilidad con el formato del DVD. Para asegurarte de que el disco está bien intenta leerlo en otro ordenador. Si el instalador del juego funciona en otro ordenador lleva tu unidad lectora al servicio técnico a ver si pueden repararla, en el caso de que esté fallando, o para sustituirla por otra, lo que no será gratis.

¡Ordenador al día!

Mi PC tiene un chip Athlon 64 3800+ con 2,4 GHz, 1,75 GB de RAM y una grafica GeForce 6150 LE. Ahora tengo la oportunidad de añadirle una grafica GeForce 8500 GT y 3 GB de RAM o comprarme un PC de marca Acer con la configuración: Core 2 Quad Q8200 2,33 GHz, 6GB DDR3, Disco Duro 1TB SATA y gráfica Radeon HD 4350 512MB. ¿Qué opción os parece mejor? ■ Pedro Cagigas

Sin entrar a considerar el precio, la verdad es que entre ambas opciones nos parece más acertada la del equipo Acer, aunque imaginamos que implica un coste mayor. En todo caso, una GeForce 8500 GT no es la mejor tarjeta si buscas ahorrar dinero, teniendo en cuenta que es un modelo algo limitado. La Radeon 4350 que incluye el Acer nos parece mejor. Si lo que buscas es reducir el gasto, actualizando sólo la gráfica y la RAM para no tener que invertir en todo el equipo, hay opciones más interesantes a buen precio, como las gráficas GPU GeForce 9800 GT, GeForce GTS250 o Radeon 4770. Respecto a la RAM, quizá no tengas que irte a los 6 GB y con 4 GB (del tipo DDR2 1066 o superior) vayas bien servido por ahora.



TARJETA GRÁFICA

¿Doble o nueva?

Me gustaría saber qué gráfica es mejor: ¿Una Radeon 4870 X2 o una GeForce GTX 295? Tal vez es mejor esperar a esta Navidad para ver las GTX 350... Yo quiero una gráfica para jugar pero que aguante tiempo y pueda poner a tope los juegos en mi pantalla de 1920x1080 píxeles. ■ J.c E



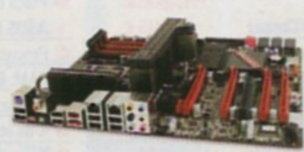
Mejor es un término muy categórico y los que mencionas son modelos de referencia, no los modelos que te puedes encontrar en una tienda. Aun así, te podemos decir que, por los resultados en diversos test que hemos consultado, las tarjetas basadas en GeForce GTX 295 ofrecen un rendimiento un poco más alto en la mayoría de condiciones que sus rivales y además tienen motor de física. La 4870x2 es, en cambio, unos euros más barata y un poco más estable dado que consume menos. Esperar a las tarjetas de nueva generación tampoco es mala idea, aunque sólo sea porque si las nuevas salen muy caras, al menos bajará el precio de las actuales GTX295 y 4870x2.

PLACAS BASE

Información clasificada

Quiero comprarme una placa base EVGA X58 SLI Classified Hydro Copper y me gustaría saber si puedo instalar dos tarjetas gráficas Sapphire HD5850 1 GB DDR en CrossfireX para jugar a «DIRT 2». ■ Isidro Vaca Lorenzo

La "X58 SLI Classified Hydro Copper" admite hasta tres gráficas con chipset de Nvidia en SLI o con chipset de ATI en CrossfireX así que no tendrías problema. De todos modos esta placa tiene el inconveniente de que necesita un



sistema de refrigeración por líquido. Si no quieres complicarte tanto, en su lugar nosotros te recomendamos el modelo EVGA X58 SLI Classified V, que cuesta unos 350 € y tiene un rendimiento similar, o bien el modelo EVGA X58 3X SLI, que también te permite dos HD5850 en CrosfireX y cuesta unos 300 €.

PERIFÉRICOS

Sin embrague

No consigo que el embrague de mi conjunto de volante y pedales Logitech G25 funcione correctamente con juegos como los últimos «Need For Speed». Aunque en el menú de configuración de controles del juego aparece la opción para utilizarlo, termina por no servir para nada porque se puede cambiar de marchas sin necesidad de pisar el embrague, a diferencia del juego «Test Drive Unlimited» que funciona de maravilla. ¿Se puede hacer algo para que el embrague funcione correctamente o es un bug de los «Need For Speed»? ■ Enrique Remírez



Lo cierto es que si activas la opción de embrague manual en «Need For Speed: Shift» sí que reconoce el accionamiento del embrague de tu G25, por lo que no se puede decir que sea un bug. Lo que pasa es que la representación no es tan fidedigna como en «Test Drive». De hecho es una reproducción muy permisiva, ya que te permite cambiar las marchas "a capón" e incluso hacer salidas sin pisar el embrague. Si lo pisas, eso sí, puedes cambiar de marchas más deprisa y hacer reducciones y aceleraciones en vacío, con la marcha metida para salir a tope, pero poco más. No estaría de más

La pregunta del mes

¿Socket 1156 para todo?

Desde el mes pasado tenéis al Core i5 como procesador recomendado en vuestra Guía de Compras. El inconveniente de este nuevo chip es que para instalarlo se requiere una placa con el socket LGA 1156 y con chipset Intel P55. En un principio me pareció una faena no poder instalar los Core i7 en estas placas, pero he preguntado en una tienda y parece ser que también admiten algunos de estos chips. ¡Qué lío! ¿Podéis aclarármelo, por favor? ■ Alba Radu



El Core i5 está diseñado sólo para el zócalo LGA 1156. El nombre del zócalo hace referencia al número de pines del chip. En el Core i5 se ha retirado un canal de memoria DDR3 (no permiten triple canal) y el "puente norte" (comunica con la gráfica y la RAM) está ahora integrado en el mismo chip, lo que se traduce en que los Core i5 necesitan menos pines, sólo 1156. Pero para liar la cosa un pelín más han aparecido dos variantes del Core i7 que sí son compatibles con el socket LGA 1156, "esos" a los que en la tienda debían referirse: son los Core i7-870 y Core i7-860. Dado el alto precio de los Core i7, los Core i5 vienen ofreciéndose accesibles a más público y para competir con los Phenom II X4 de AMD. Hasta el momento, sólo ha aparecido una versión del chip, el Core i5 750.



que ahora que la serie se ha pasado a la simulación con «Shift», se mejorase el efecto del embrague en un parche, desde luego. A ver... De momento, no olvides instalar el primer Parche #1 que añade soporte para el ratón y para el multijugador en red local. Lo tienes en ***www.needforspeed.com/web/nfs/downloads***

PC DE SOBREMESA

Sólo la CPU

Estoy pensando en un nuevo PC y he visto que hay buenas ofertas para sobremesa. Lo que pasa es que incluyen monitor, teclado y altavoces... Todo eso no me hace falta, a mí sólo me interesa la CPU. ¿Podéis recomendarme algún modelo sólo con la caja y que no supere los 1000 €? ■ Roberto de la Fuente



Ha salido a la venta un equipo de Medion que se ajusta a casi todos esos requisitos. Eso sí, incluye ratón y teclado inalámbricos, pero quizá es una oportunidad para actualizarlos. Se trata del modelo PC 7192 y está equipado con un procesador Intel Core I7-920, 12 GB de RAM DDR3 1066 MHz, disco duro de 1,5 TB, unidad RW-DVD, y gráfica GeForce GT230. Además cuenta con el sistema operativo Windows 7. Su precio de lanzamiento es de 999 €.

REFRIGERACIÓN

Temperatura disparada

He instalado un procesador Intel Core 2 Dúo E8400 en mi placa base ASUS PB5 tras actualizar la BIOS. Ahora, la monitorización de temperatura dice que la CPU llega a 73°C manteniéndose en "Idle" sobre los 45° C. Sin embargo, el sistema permanece estable. El disipador se mantiene en cambio a 30° en "Idle" y a 35° C en carga, aumentando correctamente las RPM. ¿Podría ser que los sensores estén midiendo mal la temperatura? ¿Es posible que no haya buen contacto entre el chip y el disipador, dada la diferencia de temperatura? ■ Antonio Almagro



Con la actualización de la BIOS a la versión 1402 parece que no existe ningún problema entre la placa base y tu nuevo procesador. El incremento de temperatura es notable con juegos en 3D y carga gráfica, pero para eso está el disipador/ventilador. Creemos que aciertas al sospechar que falla el contacto entre con el disipador. Si tienes práctica revísalo tú mismo, quizá la pasta térmica no está bien aplicada o el ventilador no está bien instalado. Y si no, llévalo a algún servicio técnico para que comprueben el sistema: CPU y disipador/ventilador.

¿10 minutos de juego?

Tengo un problema con los juegos «Batman: Arkham Asylum» y «Mass Effect». Mi PC es un Core 2 Duo E6600 con 2 GB de RAM, gráfica GeForce 9800 GTX y Windows Vista Home SP2. Tengo los controladores de cada componente al día pero no hay manera... Después de cinco o diez minutos sale la típica pantalla azul de Windows y el equipo se reinicia. He probado todas las configuraciones y pasa igual. ¿Sabéis a qué puede ser debido? ■ Alex



Nos resulta imposible precisarlo. Pero si todo funciona bien hasta que el sistema se "cuelga" y se reinicia, es muy probable que se deba a un problema de sobrecalentamiento. ¿Sólo te pasa con estos juegos? Puede ser que supere los valores recomendados porque la refrigeración no está funcionando bien. En tal caso te conviene que te instalen un ventilador más potente para olvidarte de estos problemas.

MEMORIA

Que dure un año más

Somos una familia de jugones y tenemos tres ordenadores para jugar. Uno de ellos se nos ha quedado obsoleto y queremos actualizarlo para que nos dure un año más pero sin gastarnos mucho dinero. El equipo es un P4 3200 MHz, con 3GB DDR2 667 y gráfica Radeon X600. ¿Con qué gráfica y memoria podríamos conseguirlo? Otra cosa es que Everest nos dice que la tarjeta es AGP/PCI, ¿es que la placa acepta ambas conexiones? ■ José Manuel

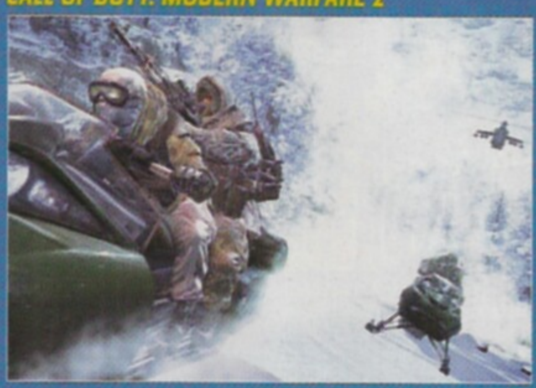


Vuestro equipo es compatible con hardware de última generación, así que no sería mala idea adquirir una gráfica y dos módulos de memoria que podáis aprovechar en un próximo equipo nuevo, pasado ese año. Para la gráfica acertaríais con los modelos Radeon 5850, Radeon 5770, GeForce GT 250 o GeForce GT 260 que son compatibles con DirectX 11. Además podéis comprar uno de estos modelos y más adelante otro idéntico, -si queréis más potencia- para poner ambas en Crossfire o SLI, según corresponda. Con respecto a los móludos de memoria, los de 2 GB a 1066 MHz DDR2 están bastante bien de precio, pero si son memorias más veloces pues todavía mejor.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

CALL OF DUTY. MODERN WARFARE 2



▶ El juego de acción más esperado del año llega con los ojos de millones de aficionados puestos en él, esperando un espectacular despliegue audiovisual. Para mover la trepidante acción de «Modern Warfare 2» con fluidez necesitas un **Pentium 4 a 3 GHz y 1 GB de RAM** aunque es más que recomendable un **chip multinúcleo**. La gráfica debe soportar Pixel Shader 3.0 y disponer de 256 MB, o sea que partir de las GeForce 6600GT y las Radeon 1600XT funciona, si bien con tarjetas más actuales el juego mejora notablemente. Especialmente recomendable es contar con un **monitor panorámico** para sus espectaculares escenas.

AION

▶ El desarrollo de «Aion» ha sido muy ambicioso, pero no se ha descuidado la optimización. De hecho, salvo por un **procesador medio de 2,4 GHz** y en adelante, los requisitos para jugar son moderados. Con **1 GB de RAM, y una gráfica de gama básica** basta para un despliegue visual espectacular, capaz de llegar a niveles soberbios si tienes un equipo al día. Lo que no perdona «Aion» es una **conexión de banda ancha**, como cualquier otro juego de rol online basado en un mundo persistente.



BORDERLANDS

▶ Repleto de detalles originales y con un diseño no menos llamativo, el peculiar entorno gráfico de «Borderlands» no supone grandes exigencias para un buen rendimiento. Pero para jugar con fluidez, requiere un **procesador de doble núcleo** de unos 2 GHz o superior y 2 GB de RAM. Con la gráfica puede bastar un modelo básico/medio de una **serie GeForce9 o Radeon 2000**, aunque con no menos de 256 MB. Admite el control con el **mando de Xbox 360**, pero lo mejor es un teclado y ratón.



FIFA 10

▶ A pesar de ser una de las series de juegos deportivos más veteranas en PC, «FIFA» siempre aporta novedades, lo que inevitablemente implica una actualización de sus requisitos. La entrega de este año puede jugarse con un **procesador a partir de los 2,4 GHz** y con **1 GB de RAM**, si bien va mejor con un chip de doble núcleo y 2 GB. La gráfica puede ser de gama básica con tal de que tenga soporte para **Pixel Shader 2.0**. También imprescindible es un **gamepad con palanca analógica** y un D-pad de 8 direcciones.





¡Expande tu Imperio por la Red!

IMPERIVM ONLINE
LAS VICTORIAS DE CÉSAR AUGUSTO

Alea jacta est. Cuando la Estrategia de más éxito en España ya ha vencido en los frentes de la creación de Imperios y de las batallas por el mismo, ¿qué le falta? ¡Conquistar la Red!

CÓMO SERÁ...

HAEMIMONT/FX • ESTRATEGIA • DICIEMBRE 2009

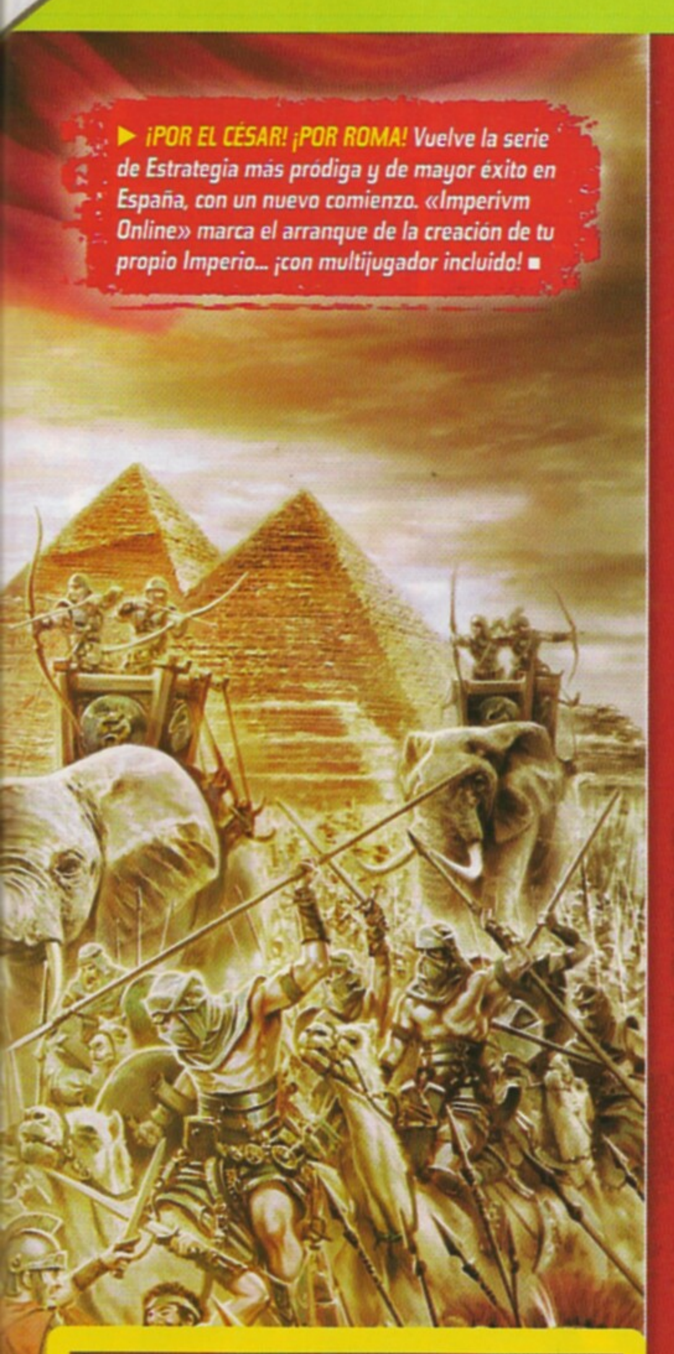
- **SERÁ EL «IMPERIVM» MÁS COMPLETO** mezclando Estrategia de gestión y construcción, con batallas.
- **POR PRIMERA VEZ HABRÁ MODOS MULTIJUGADOR** en la serie «Imperivm», con seis modalidades diferentes, que cubrirán todos los frentes estratégicos de la serie, gestión y batalla, individual y por equipos.
- **TENDRÁ UNA NUEVA CAMPAÑA INDIVIDUAL** formada por doce misiones y localizada en cuatro áreas: Egipto, Cantabria, Germania y Panonia.
- **HABRÁ NOVEDADES EN JUGABILIDAD, TALENTOS, EDIFICIOS, CIUDADES...** que se sumaran a lo ya visto en toda la serie. También incluirá nuevos tutoriales, civil y militar, para aprender todas sus posibilidades.

A ver si adivinas qué le ha faltado hasta ahora a la serie «Imperivm» en sus dos vertientes, la de estrategia clásica y la de gestión cívica y construcción... Vale, sí, lo sabemos, es un acertijo bastante sencillote y no hay más que ver el título del nuevo juego de la serie, justo encima de estas líneas. Pero, sí. Era justo eso: un modo multijugador. Pero, ¡ojo!, no te confundas con el título del nuevo juego de FX, porque «Imperivm Online. Las Victorias de César Augusto» va a ser algo más que un «Imperivm» con multijugador. Mucho, mucho más. ¡Ah!, pero tampoco te vuelvas loco, que ese "online" no quiere decir que ahora vayas a refundar el Imperio Romano en un universo persistente en Internet. No. «Imperivm Online» será, precisamente, lo que los miles y miles de fans de la serie andaban demandando desde hace mucho tiempo: el primer juego que combine el estilo y jugabilidad de la serie clásica y los «Civitas» en uno solo, y con el deseadísimo bombón de no uno... ¡sino seis! modos multijugador. ¡La bomba!

EL AUGE DEL IMPERIO

«Imperivm Online» es un juego que te ofrecerá el "summum" en cuanto a Estrategia Histórica: ▸▸

Combinará lo mejor de las series «Civitas» y la clásica «Imperivm», sumando un modo de juego online



► ¡POR EL CÉSAR! ¡POR ROMA! Vuelve la serie de Estrategia más pródiga y de mayor éxito en España, con un nuevo comienzo. «Imperivm Online» marca el arranque de la creación de tu propio Imperio... ¡con multijugador incluido! ■



▲ ¡«IMPERIVM» SALTA A LA RED! Haz crecer el Imperio Romano en tu PC y luego conquista las fronteras exteriores en los modos multijugador en Internet. ¡Descubre un nuevo mundo de Estrategia Histórica en «Imperivm Online»!



▲ ¡A POR ELLOS, QUE SON POCOS Y COBARDES! La combinación de gestión y construcción con las batallas entre enormes ejércitos, y las opciones multijugador, harán de «Imperivm Online» el más completo de toda la serie.



UNA NUEVA ÉPOCA DE GLORIA

» EL NACIMIENTO DEL IMPERIO ROMANO en el año 27 a.C., es el momento en que se sitúa el «Imperivm» más ambicioso hasta la fecha, y es que no sólo será el primero que incorpore modo multijugador, sino el que combine más eficazmente los modos de construcción y batalla.

» NOVEDADES EN TODOS SUS APARTADOS, desde la nueva campaña con 12 misiones, hasta las 20 ciudades originales para el modo Ciudades de Roma, nuevos detalles de jugabilidad –como los Golpes de Autoridad–, edificios, tecnologías... harán de «Imperivm Online» el mejor de la serie.



▲ ¡PERO QUÉ BONITA TE HA QUEDADO, CHAVALOTE! Roma, Alejandría, Corduba, Dalmacia, Dover... hasta 20 nuevas ciudades podrás construir en el modo Ciudades de Roma, también incluido en «Imperivm Online».



HACIA LA GLORIA ONLINE

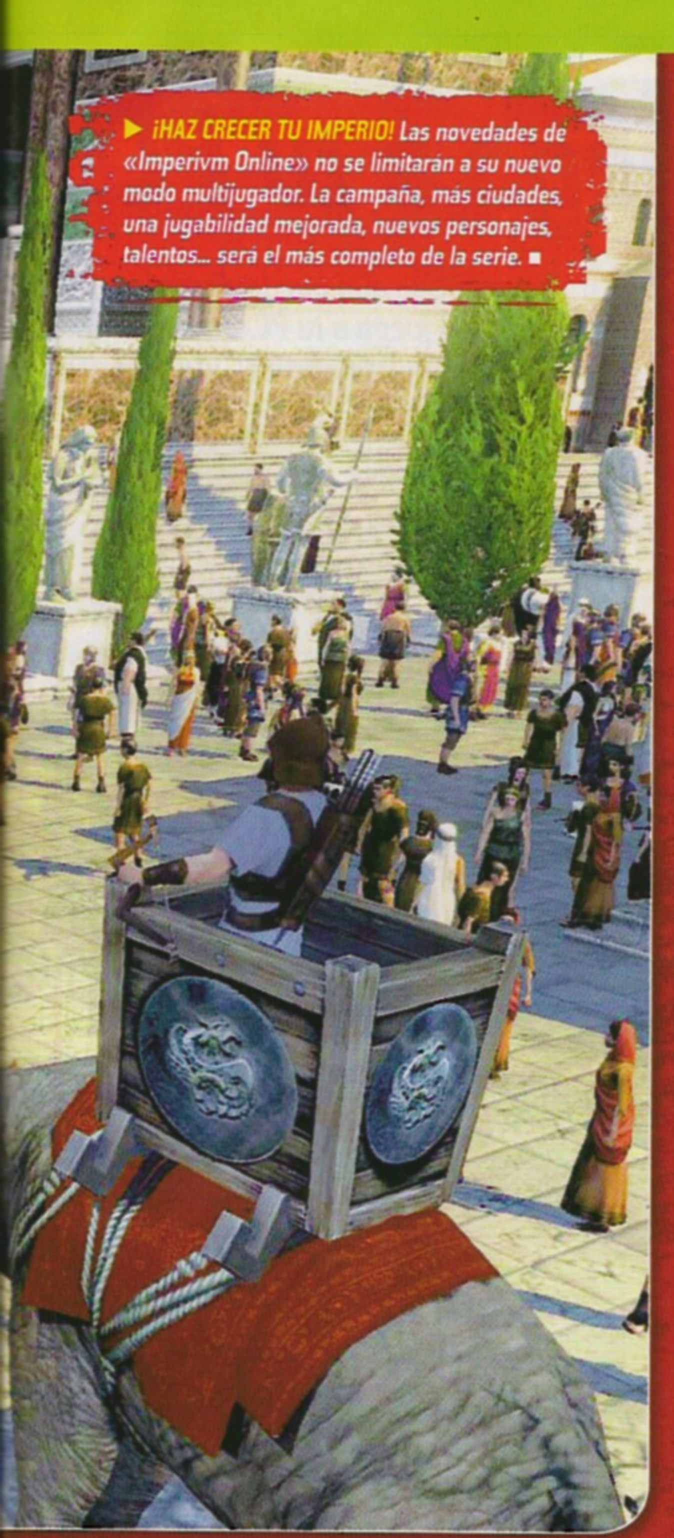
LOS SEIS MODOS MULTIJUGADOR que te ofrecerá «Imperivm Online» cubrirán casi todas las posibilidades imaginables en un título de Estrategia con dos frentes tan distintos como la construcción y gestión, por un lado, y la batalla, por otro.

DE FORMA INDIVIDUAL O POR EQUIPOS estos seis modos multijugador irán desde el dedicado a vencer económicamente al rival, hasta otros más "clásicos" de aniquilación directa del enemigo en la batalla.

▸▸ batallas, construcción, nuevos personajes, nuevos escenarios, nuevos modos de juego individuales, nuevos edificios, una jugabilidad renovada y toda la diversión de la serie «Imperivm». Se situará en la época de César Augusto, primer Emperador, que estuvo más de 40 años gobernando el destino de Roma.

MÁS Y MEJOR «IMPERIVM»

Su campaña individual estará compuesta por doce misiones divididas en cuatro grandes bloques, que se corresponden con otras tantas localizaciones del mundo antiguo: la defensa de Egipto, las guerras cántabras, la romanización de Germani y la subyugación de Panonia. Podrás jugar esta campaña individual –al igual que el modo Ciudades de Roma, con un total de 20 nuevas urbes que levantar– como miembro de una de las cinco familias romanas disponibles. Tu estirpe, de hecho, será uno de los nuevos puntales en «Imperivm Online», ya que definirá, en gran medida, tu potencial en



▶ **¡HAZ CRECER TU IMPERIO!** Las novedades de «Imperivm Online» no se limitarán a su nuevo modo multijugador. La campaña, más ciudades, una jugabilidad mejorada, nuevos personajes, talentos... será el más completo de la serie. ■

distintos apartados –comercio, combate...–, y podrás empezar de cero o con un personaje de nivel 25.

MODOS ONLINE

Las novedades en jugabilidad vendrán en «Imperivm Online» por los nuevos edificios, talentos de estirpe o unidades, y los espectaculares golpes de Autoridad, habilidades carísimas capaces de equilibrar o desestabilizar las partidas online. O sea, la madre del cordero, porque los seis modos multijugador que habrá disponibles están siendo diseñados y pensados para combinar las virtudes de la serie «Civitas» con el combate. En resumen, que la serie «Imperivm» se va a reinventar enterita... ¡y no veas cómo! ■ **F.D.L.**

Una nueva campaña, 12 mapas inéditos, 20 ciudades originales... ¡Estará cargado de novedades!



▲ **¡PARA EXPERTOS Y NOVATOS!** Que «Imperivm Online» mezcle, aumente y mejore lo ya conocido en «Imperivm» no quiere decir que esté dirigido sólo a los expertos. Sus nuevos tutoriales te lo explicarán todo, clarito, clarito...



▲ **¡UNA CAMPAÑA PARA LA GLORIA DE CÉSAR AUGUSTO!** Las doce misiones que componen la campaña de «Imperivm Online» te llevarán desde Egipto a Germania, e incluso a vencer a los cántabros en Hispania.



▲ **¡DESMORALIZA AL ENEMIGO... O SABOTÉALO!** Una de las novedades más atractivas en jugabilidad serán los Golpes de Autoridad, 9 órdenes especiales que harán las batallas multijugador más interesantes y equilibradas.

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

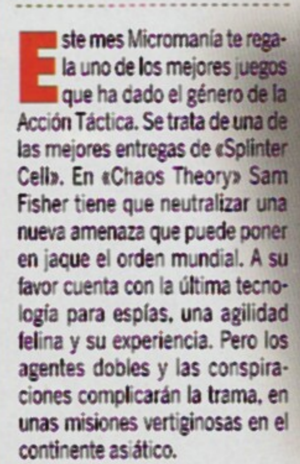
¡Dale más juego a tu PC!

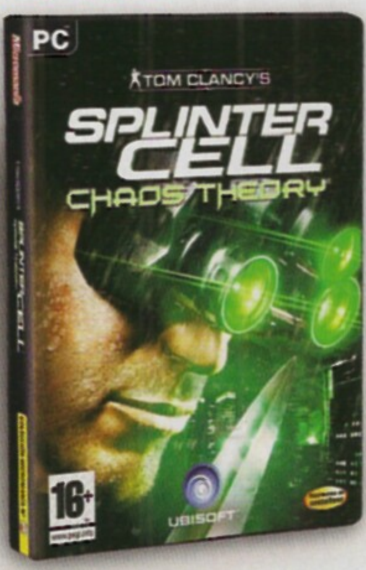
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

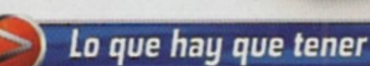
SPLINTER CELL CHAOS THEORY

Género: Acción · Compañía: Ubisoft · Idioma: Castellano · Espacio: 4168 MB





Este mes Micromanía te regala uno de los mejores juegos que ha dado el género de la Acción Táctica. Se trata de una de las mejores entregas de «Splinter Cell». En «Chaos Theory» Sam Fisher tiene que neutralizar una nueva amenaza que puede poner en jaque el orden mundial. A su favor cuenta con la última tecnología para espías, una agilidad felina y su experiencia. Pero los agentes dobles y las conspiraciones complicarán la trama, en unas misiones vertiginosas en el continente asiático.



SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium III 1 GHz · RAM: 512 MB · HD: 764 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Cursores · Ratón: Vistas · Botón izq.: Acción



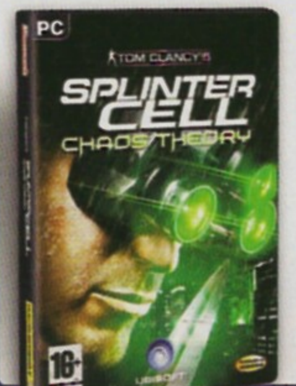




NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

NOTA IMPORTANTE: En esta versión del juego está desactivado el modo multijugador.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, recórtala de la página 97 y métela en una caja de DVD. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.e



Wolfenstein
Un nivel completo

Género: Acción Compañía: id/Raven/Endrant Studios/ Activision-Blizzard Distribuidor: Activision-Blizzard Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 686 MB

Dentro de la fortaleza de Wolfenstein los nazis se empeñan en indagar entre los oscuros secretos del esoterismo más delirante para encontrar la ventaja definitiva que les dé la victoria en la Segunda Guerra Mundial. Tú, el soldado Blazkowicz, serás enviado por la Oficina de Acciones Secretas a los dominios nazis para detener los avances de las SS.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP CPU: Pentium 4 3.2 GHz RAM: 1 GB HD: 588 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Disparo



Torchlight
Varios niveles de juego

Género: Rol Compañía: Perfect World Entertainment/Runic Games Distribuidor: Runic Games Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 368 MB

Los creadores de clásicos del Rol como «Diablo», «Fate» y del proyecto «Mythos» vuelven a la carga con «Torchlight», un juego de Rol y Acción que te desafía a descubrir los misterios de las minas Ember. «Torchlight» ofrece un sistema de niveles completo en mazmorras que se generan aleatoriamente, hordas de monstruos y tesoros. Podrás escoger entre tres clases de personaje: Destroyer, Vanquisher y Alchemist. Recorrerás cada mazmorra en busca de objetos valiosos mientras te enfrentas a toda suerte de enemigos.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium III 800 MHz
- RAM: 512 MB
- HD: 435 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.



Pro Evolution Soccer 2010
Los inicios de la aventura

Género: Deportivo Compañía: Konami Distribuidor: Konami España Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 889 MB

Infinidad de seguidores esperaban con gran interés la llegada de «Pro Evolution 2010» por la cantidad de novedades anunciadas. La actualización de su sistema de juego completa la puesta al día de la serie iniciada con la entrega anterior e introduce novedades tácticas que hacen el juego más fluido y realista. La demo consta de un partido amistoso en el que puedes jugar contra la IA o contra un amigo, permitiéndote escoger entre los equipos FC Barcelona y Liverpool o las selecciones de España, Francia, Italia y Alemania.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Cursores: Movimiento
- A: Disparo
- X: Pase corto
- E: Esprintar

Napoleon: Total War
El dueño de Europa

¡¡Preview!!

Género: Estrategia Compañía: The Creative Assembly Distribuidor: Sega Lanzamiento: 2010 Idioma: Castellano



La esperada continuación de «Empire: Total War», con Napoleón como protagonista, está ya en su fase final de desarrollo. Por primera vez la serie «Total War» se centra, no en una época o un reino, sino en un personaje histórico aunque, eso sí, de la talla del emperador francés. El rigor característico de «Total War» coincidirá en «Napoleón» con un seguimiento más cercano a la leyenda e historia del personaje y sus tres grandes campañas, en Europa Occidental, Oriental y en el Norte de África.

Metro 2033
El Palacio subterráneo

Género: Acción Compañía: 4A Games Distribuidor: THQ Lanzamiento: 2010 Idioma: Inglés



Este proyecto hereda su título de la exitosa novela de ciencia ficción de Dimitri Glukhovsky con la que comparte su ambientación postapocalíptica, aunque no narrará exactamente la misma historia. Una historia en que los habitantes de Moscú ahora viven en los túneles del metro.

▶ Trine
Actualización a la versión 1.05. Esta actualización realiza una corrección en la disparatada dificultad del último nivel del juego. También se han solucionado los problemas gráficos en algunas secuencias de vídeo. Además, se han solventado algunos otros problemas técnicos menores.

▶ Pro Evolution Soccer 2010
Actualización a la versión 1.01. Con este archivo se añaden tres nuevas características al modo de juego online: leyenda, comunidad y competición, para hacerlo más completo y variado.

▶ Wolfenstein
Actualización a la versión 1.11 del juego. Este archivo soluciona los problemas en la librería gamex86.dll además de solventar algunos cuelgues inesperados. También se han corregido los errores en el sistema de protección SecuROM, que provocaba problemas a algunos usuarios al intentar arrancar el juego.

▶ Risen
Actualización a la versión 1.01 del juego. Este archivo soluciona prácticamente todos los problemas de compatibilidad encontrados con las tarjetas de vídeo de Nvidia GeForce de las series 6 y 7.

▶ Dragon Age: Origins
Actualización a la versión 1.01a del juego. Con este archivo se solventan algunos problemas encontrados con las resoluciones panorámicas. Igualmente se ha equilibrado mejor el nivel de dificultad del modo fácil.

▶ Company of Heroes
Actualización a la versión 2.601 del juego. Este archivo actualiza desde la versión 2.600, que hay que tener instalada previamente. Este archivo soluciona un problema de jugabilidad detectado con las minas antitanque.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Risen
Los inicios de la aventura

Género: Acción/Rol · Compañía: Piranha Bytes/Koch Media · Distribuidor: Koch Media · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Castellano · Espacio: 1117 MB

Se ha convertido en uno de los referentes del Rol en la actualidad, gracias a que los fans del género lo reconocen como un juego encauzado en las líneas maestras del Rol tradicional, pero no sin introducir ideas originales. En «Risen» tu barco termina encallando en una misteriosa isla volcánica, Faranga, infestada de extrañas criaturas y una población sumidad en un aislamiento total del restoi del mundo. El nivel altísimo nivel de personalización de tu protagonista y la amplitud de caminos te permiten jugar y explorar con gran libertad, dentro de una historia y contextos muy sugerentes. En la demo podrás jugar el comienzo del juego, se te marcarán unos cuantos objetivos básicos y podrás conocer a Sara, tu acompañante y guía en los primeros minutos de Risen.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 3 GHz · RAM: 1 GB · HD: 982 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izq.: Acción

¡¡Extras!!



Left 4 Dead
Nuevo mapa y más zombis

Género: Acción · Compañía: Valve · Distribuidor: Electronic Arts · Idioma: Inglés · Tamaño: 8 MB

Tras la aparición de «The Orange Box» y cuando parecía que la tecnología de «Half-Life 2» había dado mostrado ya todo su potencial, Valve sacó de su chistera el fenomenal «Left 4 Dead», un juegazo de acción con el que agotamos la munición disparando a diestro y siniestro a oleadas de zombis. Algunos, incluso, sobrevivieron. Si eres uno de ellos, inténtalo de nuevo con este mapa llamado "Puente a Ninguna Parte"

Football Manager 2010
El inicio de la liga

Género: Manager Deportivo · Compañía: Sports Interactive/SEGA · Distribuidor: SEGA · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Inglés · Espacio: 599 MB

Los entendidos en fútbol tienen una nueva oportunidad de hacer a su equipo campeón con la nueva entrega de «Football Manager», una de las series más prestigiosas del género en PC. Toda la información ha sido actualizada en esta entrega, perfeccionada para hacerla más ágil y divertida. La IA, los entornos 3D y los análisis de los partidos han sido también mejorados. Además, se introducen nuevas opciones tácticas en tiempo real que pueden "gritarse" desde el banquillo para un efecto inmediato en el partido.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium III 800 MHz
- RAM: 512 MB
- HD: 722 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles



TU ENEMIGO HA EVOLUCIONADO, PERO NO LO SUFICIENTE

¿Que pasaría si un simple algoritmo cifrado pudiera provocar el hundimiento de la bolsa Asiática, producir un apagón en Nueva York o controlar misiles balísticos? ES EL AÑO 2007, ESTO ES LA REALIDAD. El único programador que tiene la clave para este algoritmo, ha desaparecido. Tendrás que encontrarlo a cualquier precio, o se desencadenará el caos.
Tú eres Sam Fisher, eres un Splinter Cell


Nuevas habilidades en combate cuerpo a cuerpo


Equipado con el arma más sigilosa y letal: el cuchillo


Incluye el rifle de asalto SC 20K


Únete a tus amigos en el modo Cooperativo



Vuelve el elogiado Modo Versus

WWW.SPLINTERCELL.COM

Banda sonora compuesta por Amon Tobin

CONFIGURACIÓN MÍNIMA:
- Procesador: Intel Pentium III o AMD 1.4 GHz
- Operating System: Windows 2000 / XP (Only)
- Memoria: 256 MB RAM
- Disco duro: 4 GB libres
- Tarjeta gráfica: comp. DX 9.0 Shader Model 1.1, 64 MB. Solo Radeon 8500/GeForce3 (excepto GeForce 4 MX/ GeForce Go/Radeon Mobility)
- Tarjeta de sonido: compatible EAX 2.0
- DirectX: versión 9.0c
- Red (modo cooperativo): 64 Kbits/sec

JUEGO MÓVIL

NOTA IMPORTANTE: En esta versión del juego está desactivado el modo multijugador

UBISOFT SA – Parque Empresarial Alvia – José Echegaray, 8 – Edificio 3 Planta 2ª Oficina 12 – 28230 Las Rozas – España













DOLBY DIGITAL

Micromanía

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL CHAOS THEORY

COLECCIÓN MICROMANÍA Nº 65

PC

TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL CHAOS THEORY

16+
www.pegi.info

UBISOFT

Totalmente en castellano

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

NAPOLEON TOTAL WAR

El nuevo «Total War» se acerca. ¿Estás listo para el gran desafío de la Estrategia?

Y además...



▲ **BRINK** Un mundo futurista de acción como nunca has visto en PC. ¡No te lo pierdas!



▲ **JAMES CAMERON'S AVATAR** Analizamos la adaptación de la película del año a tu PC.

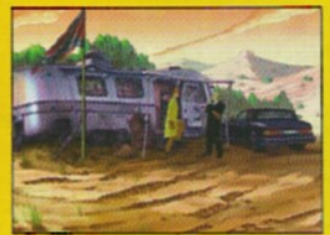


▲ **SPLINTER CELL CONVICTION** Sam Fisher vuelve aún más espectacular. ¡Descúbrelo!

Y en nuestro DVD

RUNAWAY Juego Completo Original para PC

¡Disfruta a tope de todo un clásico de la Aventura en tu PC!

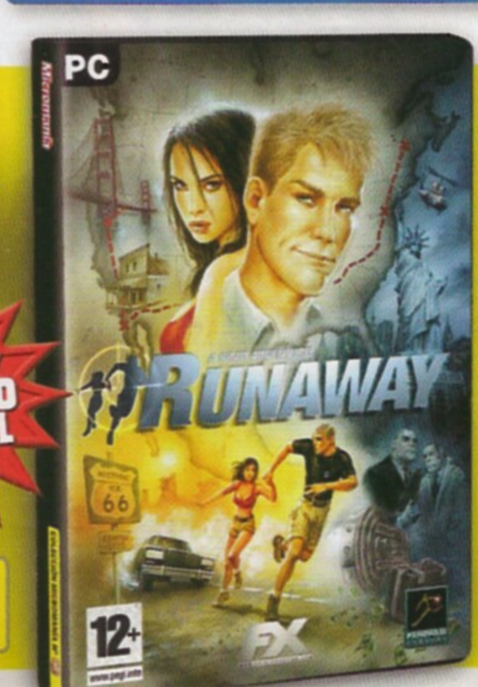




◄ Ayuda a Brian a vivir la aventura de su vida en uno de los mayores clásicos del género para PC!

◄ Lucha, salva a la chica, acaba con los malos, combate a la mafia y disfruta de una historia increíble.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.